

Allplan 2009

Lucrari de reabilitare pe
structuri existente

Pasii catre succes

Aceasta documentatie a fost intocmita cu foarte mare atentie.

Cu toate acestea, nu ne asumam raspunderea pentru eventuale erori. In cazul diferentelor dintre descrieri si program, meniul si mesajele afisate de catre program au prioritate.

Informațiile din această documentație, se pot schimba fără notificare prealabilă. Companiile, numele și datele utilizate in exemple sunt fictive cu exceptia cazului cand se mentioneaza altfel. Nici o parte a acestui document nu poate fi reprodusa sau transmisa, indiferent de forma sau mijloacele utilizate, electronice sau mecanice, fara permisiunea scrisa a Nemetschek AG.

Microsoft®, Windows®, and Windows Vista™ sunt marci inregistrate ale companiei Microsoft Corporation.

BAMTEC® este marca inregistrata a Häussler, Kempten, Germany.

MicroStation® este marca inregistrata a Bentley Systems, Inc.

AutoCAD®, DXF™ si 3D Studio MAX® sunt marci inregistrate ale Autodesk Inc., San Rafael, CA.

Unele parti ale produsului au fost dezvoltate utilizand LEADTOOLS.

(c) 1991-2000, LEAD Technologies, Inc. Toate drepturile rezervate.

Parti ale acestui produs au fost dezvoltate folosind biblioteca Xerces de la 'The Apache Software Foundation'.

Allplan® este marca inregistrata a Nemetschek AG, Munich.

Allfa® este marca inregistrata a Nemetschek CREM Solutions GmbH & Co. KG, Ratingen.

Toate marcile inregistrate sunt proprietatea detinatorilor lor.

© Nemetschek Allplan GmbH, Munich, 2009. Toate drepturile rezervate.

1. edition, April 2009

Document nr. 090eng01s61-1-BM0409

Cuprins

Bun venit	1
Notiuni de baza.....	2
Avantaje	3
Desene de reabilitare	4
Definitii	4
Indrumator rapid.....	8
Exercitiu	8
Modalitatea de lucru	10
Pasi de urmat	12
Pregatiri preliminare.....	14
Proiect sablon si asistenti.....	14
Instalarea datelor din pachetul IBD 2009 Reabilitare.....	16
Instalarea intr-o retea cu workgroup (server si clienti)	17
Configurarea	22
Pasul 1: Desene existente.....	27
Obiectiv	27
Copierea si redenumirea proiectului sablon.....	28
Importarea datelor necesare ca baza pentru desen.....	30

Crearea desenului cu situatia existenta.....	34
Avantajele asistentilor	34
Desenarea peretilor interiori si exteriori	35
Desenarea ferestrelor si a usilor	40
Desenarea radiatoarelor.....	43
Desenarea hornului	44
Desenarea parapetului.....	46
Desenarea scarilor.....	49
Desenarea planseului	51

Pasul 2: convertirea datelor de tip pastrare in date de tip demolare..... 54

Obiectiv	55
Copierea desenului cu situatia existenta.....	56
Convertirea unui perete interior in date de demolare	58
Convertirea unei usi interioare in date de demolare.....	60
Convertirea in demolare a unei parti din stratul de izolatie al peretelui exterior	62
Convertirea radiatoarelor in date de demolare.....	70

Pasul 3: elemente de adaugare 72

Obiectiv	72
Deschiderea desenului pentru elementele ce vor fi adaugate	73
Adaugarea noilor pereti exteriori	74
Adaugarea noilor pereti interiori.....	79
Adaugarea unei noi usi de interior.....	80
Adaugarea ferestrelor noi	82
Adaugarea noilor radiatoare	86

**Pasul 4: inchiderea si crearea deschiderilor in peretii
existenti 88**

Introducere.....	89
Crearea elementelor de demolare si de adaugare in deschideri.....	92
Obiectiv	93
Introducerea unei usi catre noul birou	94
Crearea unui obiect de demolare pentru noua usa	96
Crearea obiectelor de demolare si de adaugare pentru ferestre	99
Rotirea cursorului	99
Convertirea ferestrei existente in date de demolare.....	100
Introducerea unei ferestre noi.....	101
Crearea obiectelor de demolare si de adaugare	102

Pasul 5: finalizarea desenelor de reabilitare 106

Introducere in tipurile de desene.....	106
Planuri reabilitare color / hasura	107
Planuri reabilitare, color.....	108
Planuri reabilitare, a/n	109
Obiectiv	110
Adaugarea unui radiator in noua camera de sedinta.....	111
Accesorii sanitare	112
Dimensionarea si descrierea desenelor de reabilitare	114
Reprezentare in vederi si sectiuni.....	116
Setarile pentru calculul de ascundere	117
Plan plotare.....	119

Pasul 6: prelucrarea desenelor de demolare si a planurilor de revizie	121
Obiectiv	121
Prelucrarea desenului de demolare.....	122
Prelucrarea planurilor de revizie.....	126
Pasul 7: camerele existente si camerele noi ale cladirii	127
Introducere	127
Categoria de reabilitare pentru toate elementele specifice camerelor .	128
Obiectiv	128
Crearea, evaluarea si analiza camerelor de pastrare	129
Crearea, evaluarea si analiza camerelor de adaugare.....	134
Pasul 8: evaluarea si analizarea elementelor de demolare si adaugare	138
Obiectiv	139
Evaluarea noilor cantitati ale cladirii utilizand noile liste/extrase...	140
Evaluarea si analiza cantitatilor de demolare, utilizand oricare dintre liste	144
Evaluarea si analiza cantitatilor de demolare, utilizand oricare dintre liste	148
Index.....	151

Bun venit

Utilizand acest document de scolarizare veti descoperi cat de usor puteti realiza proiecte de reabilitare in Allplan 2009.

In opt pasi veti invata tot ce este necesar - de la crearea planurilor cu situatia existenta, la planurile de revizia si operatiile de calcul de cantitati.

Pe parcursul acestui tutorial vom urma un exemplu simplu sub forma unui exercitiu. Fiecare pas este descris in detaliu in asa fel incat sa puteti sa il urmati cu usurinta.

Va uram succes!

Notiuni de baza

Noile functii de reabilitari din Allplan 2009 va vor ajuta sa creati planuri orientate componente cu date existente. In plus, acesta va vor ajuta in procesul de prelucrare a desenelor de reabilitari, desenelor de demolare si a planurilor de revizie. Puteti de asemenea sa calculati suprafete si cantitati. Procesele anevoioase de reprezentare corecta a datelor existente, a datelor legate de demolare si a constructiilor noi, calcularea deschiderilor ce vor fi introduse sau a celor ce vor fi inlaturate, inclusiv determinarea cantitatilor vor fi simplificate considerabil. In plus, nu este nevoie sa lucrati cu mai multe desene si planuri redundante, lucru care poate duce la erori.

Avantaje

- Puteti sa optimizati procesul de reabilitare.
- Puteti de asemenea sa realizati rapid si usor desene de reabilitare, atat in 2D cat si in 3D. Datele existente, demolate sau elementele adaugate sunt afisate corect in permanenta.
- In acest modul sunt puse la dispozitie utilitati noi in functie de maniera de lucru (2D - orientate pe elemente - utilizand stiluri de suprafete si tipuri de linii).
- Flexibilitate ridicata; puteti personaliza reprezentarea datelor existente, demolate sau adaugate.
- Puteti de asemenea sa atribuiti rapid si usor obiecte pe diverse categorii de reabilitare; aceste atribuirii pot fi modificate ulterior.
- Puteti crea/inlatura deschideri in peretii existenti intr-o maniera simpla si confortabila.
- Puteti comuta rapid intre desenele de reabilitare, desenele de demolare si planurile de revizie dintr-o mapa. Astfel, nu este necesar sa efectuati aceleasi modificari in mai multe desene si planuri.
- Puteti calcula suprafetele si cantitatile separat pentru fiecare categorie de reabilitare.

Desene de reabilitare

Allplan creaza urmatoarele desene de reabilitare, inclusiv vederile si sectiunile corespunzatoare:

- Desene cu situatia existenta
- Desene de reabilitari
- Desene de demolare
- Planuri de revizie

In functie de diversi factori (conventii in biroul dumneavoastra, proiectul de constructie si faza) puteti crea aceste desene la diferite scari (de obicei 1:100 si/sau 1:50). Puteti de asemenea sa alegeti intre diverse tipuri de reprezentare (gri-galben-rosu, gri-galben-rosu incluzand hasurile specifice de material, alb-negru incluzand hasurile specifice de material, etc.).

Definitii

Desene existente

Desenele existente afiseaza situatia curenta a cladirii, inainte de reabilitare. Acestea sunt adesea create pe baza unor schite cu masuratorile situatiei actuale.

Ce este afisat si cum:

- Afisare numai obiectele existente
- Planurile, vederile si sectiunile sunt create la 1:100/1:50; detaliile sunt de obicei create la 1:20/1:10.

Elementele existente sunt de obicei reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat). Daca este necesar, puteti de asemenea sa atribuiti un tip de hasura specifica materialului.

Planuri reabilitari

Desenele de reabilitare afiseaza care dintre partile cladirii se pastreaza, se demoleaza sau se adauga (constructii noi). Acest lucru este indicat de diverse culori si elemente grafice. Cu alte cuvinte, un desen de reabilitare combina desenele cu datele existente, datele de demolare si planurile de revizie intr-un singur plan. Desenele de reabilitare sunt adesea create pe baza unor desene cu situatia existenta.

Ce este afisat si cum:

- Sunt reprezentate datele cu existenta, datele de demolare si elementele adaugate
- Planurile, vederile si sectiunile sunt create la 1:100/1:50; detaliile pot fi create la 1:20/1:10.

Desene color: elementele existente sunt adesea reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii sunt reprezentati ca pereti cu un singur strat), elementele demolate sunt reprezentate cu galben (umplutura galbena, contur negru, cu linie de demolare sau linie intrerupta), iar elementele adaugate sunt reprezentate cu rosu (umplutura rosie, contur negru). Elementele adaugate au in general atribuite un tip de hasura specifica materialului (aceasta se aplica de asemenea si elementelor demolare si uneori, chiar si elementelor existente) sau o mai pot avea un tip de hasura colorata specific in loc de umplutura specifica.

Desene alb/negru: desenele alb/negru sunt des intalnite. Elementele existente sunt reprezentate in general cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat), elementele demolate sunt reprezentate ca linii de demolare sau ca linii intrerupte, iar elementelor noi le sunt atribuite tipuri de hasuri specifice materialului, iar conturul lor este negru.

Desen de demolare

Arhitectii trebuie sa creeze un desen de demolare (chiar inainte ca desenul de reabilitare sa fie finalizat). Intr-un desen de demolare sunt reprezentate elementele care urmeaz a fi demolate. Cu alte cuvinte, acest desen contine numai elementele care raman dupa demolare (existente) si cele demolate. Elementele noi (adaugate) nu sunt incluse.

Ce este afisat si cum:

- Afisare numai obiectele existente si de demolare
- Desen de demolare = elemente existente + elemente de demolare - elemente adaugate
- Planurile sunt create la 1:100/1:50 (in general, vederile si sectiunile nu sunt necesare).

Desene color: elementele existente sunt adesea reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii sunt reprezentati ca pereti cu un singur strat), elementele demolate sunt reprezentate cu galben (umplutura galbena, contur negru, cu linie de demolare sau linie intrerupta). Elementelor de demolare le sunt atribuite o hasura specifica de material sau o hasura colorata specifica de material in locul unei simple umpluturi.

Desene alb/negru: desenele alb/negru sunt des intalnite. Elementele existente sunt in general reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat), iar obiectele demolate sunt reprezentate cu linie de demolare sau linie intrerupta. Acestea pot avea de asemenea o hasura specifica de material.

Plan de revizie

Atunci cand reabilitarea este completa, arhitectul trebuie sa creeze uneori si planuri de revizie. In aceste planuri este reprezentat statutul curent al cladirii dupa reabilitare. Cu alte cuvinte, planurile de revizie contin elementele care raman dupa demolare (existente) si cele adaugate (elementele noi). Elementele demolate nu sunt incluse.

Ce este afisat si cum:

- Afisare numai obiectele existente si adaugate
- Plan de revizie = elemente existente + elemente adaugate - elemente de demolare
- Planurile, vederile si sectiunile sunt create la 1:100/1:50; detaliile pot fi create la 1:20/1:10.

Desene color: elementele existente sunt adesea reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii sunt reprezentati ca pereti cu un singur strat), elementele adaugate sunt reprezentate cu rosu (umplutura rosie, contur negru). Elementele adaugate au in general atribuite un tip de hasura specifica materialului (aceasta se aplica de asemenea si elementelor demolare si uneori, chiar si elementelor existente) sau o mai pot avea un tip de hasura colorata specific in loc de umplutura specifica.

Desene alb/negru: desenele alb/negru sunt des intalnite. Elementele existente sunt reprezentate in general cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat), iar elementelor noi le sunt atribuite tipuri de hasuri specifice materialului, iar conturul lor este negru.

Indrumator rapid

Exercitiu

Acest exercitiu prezinta o casa cu trei etaje. Ultimul etaj reprezinta un studio (23 mp) si un acoperis tip terasa.



Statutul actual

Ultimul etaj va fi convertit intr-un birou. Pentru aceasta, va trebui sa impartiti studioul: un mic birou, o bucatarie mica si o baie. Veti crea de asemenea o camera in plus: camera de sedinte.

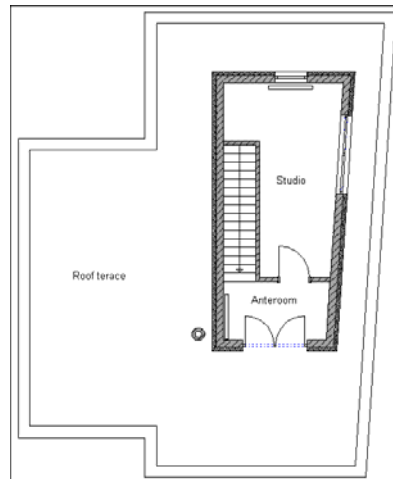


Statutul dorit

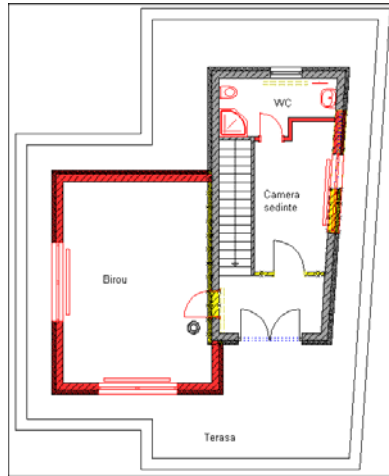
Modalitatea de lucru

Reabilitarea necesita un numar de pasi. Desenele vor fi create pe parcurs.

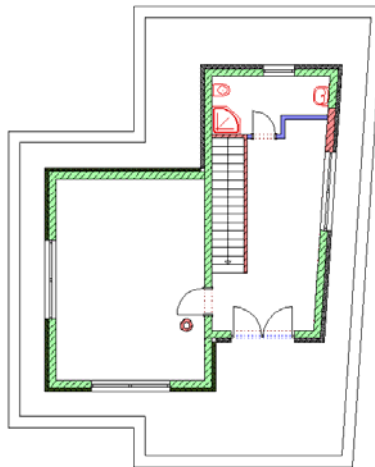
- 1 Pentru inceput va trebui sa masurati cladirea existenta. In plus, veti crea **desenele cu situatia existenta** (planuri, vederi, sectiuni si detalii, daca este necesar) care vor arata statutul curent al cladirii inainte de reabilitare.



- 2 Ulterior veti crea **desenele de reabilitare** (planuri, vederi, sectiuni si detalii, daca este necesar) pe baza desenelor cu situatia existenta. Desenele de reabilitare vor arata statutul cladirii inainte si dupa reabilitare. Retineti caracteristica speciala a acestor desene: culorile si tipurile de linii diferite sunt utilizate pentru elementele existente, demolate si adaugate. Elementele existente sunt in general evidentiate cu gri, elementele demolate -> cu galben, iar elementele adaugate -> cu rosu.



- 3 Pe langa aceste desene, veti calcula suprafetele si cantitatile (separat pentru datele de demolare si de adaugare) si apoi veti calcula costurile, oferta, etc ...
- 4 La final, veti crea **planurile de revizie** care vor arata statutul cladirii dupa reabilitare (fara elementele demolate). Elementele sunt reprezentate cu tipul de hasura normala (acestea nu vor mai fi evidentiate cu gri, galben sau rosu).



Pasi de urmat

Pasul 1 - desenele cu situatia existenta

- Copiati si redenumiti proiectul sablon
- Importati datele necesare ca baza pentru desen
- Creati desenele cu situatia existenta

Pasul 2 - convertiti datele existente in date de demolare

- Copiati desenele cu situatia existenta
- Convertiti peretele interior in date de demolare
- Convertiti usa interioara in date de demolare
- Convertiti o parte din stratul de izolatatie aplicat peretelui exterior in date de demolare
- Convertiti radiatoarele in date de demolare

Pasul 3 - elementele adaugate cladirii

- Deschideti desenul pentru elementele ce vor fi adaugate
- Creati elementele ce vor fi adaugate cladirii (pereti exteriori, pereti interiori, usi, ferestre si radiatoare)

Pasul 4 - inchideti si creati deschiderile in peretii existenti

- Introduceti usa catre noul birou
- Creati un obiect de demolare pentru noua usa
- Creati elemente de demolare si elemente de adaugare pentru ferestre

Pasul 5 - finalizati desenele de reabilitare

- Introducere in tipurile de desene
- Adaugati un radiator in noua camera de sedinta
- Adaugati instalatiile sanitare pentru noua baie
- Dimensionati si descrieti desenele de reabilitare
- Reprezentare in vederi si sectiuni
- Creati planul

Pasul 6 - creati desenul de demolare si planul de revizie

- Creati desenul de demolare
- Creati planul de revizie

Pasul 7 - camerele existente si camerele noi ale cladirii

- Introduceti si analizati camerele existente si camerele noi ale cladirii

Pasul 8 - analizati elementele de demolare si elementele de adaugare

- Analizati si evaluati cantitatile de demolare si de adaugare

Pregatiri preliminare

Proiect sablon si asistenti

Allplan 2009 pune la dispozitie o caracteristica speciala pentru a va asista in procesul de creare a desenelor de reabilitare, demolare si adaugare. Aceasta a fost implementata ca o combinatie de functii interne si date CAD predefinite. Cu alte cuvinte, pachetul IBD 2009 reabilitare va ajuta sa creati lucrari de reabilitare in Allplan.

Acest pachet contine asistenti special creati pentru lucrarile de reabilitare si un proiect sablon. Elementele din asistenti includ numeroase atribute, care pot fi analizate si evaluate. De asemenea, este pusa la dispozitie si o structura detaliata de layere.

Proiectul sablon **Exemplu structura reabilitare** include tipuri de desene, layere, stiluri de suprafete, tipuri de planuri, favorite de reprezentare, desene, structura cladirii, etc. Cu alte cuvinte, toate elementele care sunt importante pentru lucrarea de reabilitare sunt deja predefinite.

Trebuie sa instalati separat pachetul IBD 2009 Reabilitare. Dupa ce ati pornit Allplan, utilizati IBD_Res: actualizati resursele Allplan IBD pentru a configura acest pachet.

Important: inainte de a executa utilitarul hotline IBD_Res: actualizare resurse Allplan IBD din aplicatia Allmenu, trebuie sa porniti cel putin o data Allplan.

Altfel, valorile implicite nu pot fi create/actualizate!

Nota: Copiati proiectul sablon si redenumiti-l in loc sa creati si sa configurati un nou proiect. Astfel, nu va mai fi necesar sa efectuati toate setarile de la zero.

Nota: Proiectul sablon contine toate resursele. Acestea sunt salvate in calea de proiect. Daca doriti sa utilizati optiunile puse la dispozitie de proiectul de reabilitare si in proiecte "normale", va trebui sa copiati un nou set de resurse in standardul de birou. Va rugam sa cititi ajutorul Allplan pentru mai multe detalii.

Ca alternativa, puteti sa deschideti o copie a proiectului sablon si sa copiati desenele de care aveti nevoie din proiectul vechi in noul proiect.

Totusi, proprietatile de format si atributele elementelor importate din proiectul vechi pot sa difere de cele puse la dispozitie in asistentii pentru lucrarile de reabilitare. De aceea, va trebui sa convertiti elementele in elemente existente. Pentru aceasta, utilizati obiectele puse la dispozitie in asistenti si functia **Conversie lucrari reabilitare**. Geometria si pozitia elementelor nu vor fi afectate; numai proprietatile acestora vor fi ajustate la setarile din proiectul sablon. Aceasta este cea mai buna abordare pentru majoritatea proiectelor.

Instalarea datelor din pachetul IBD 2009 Reabilitare

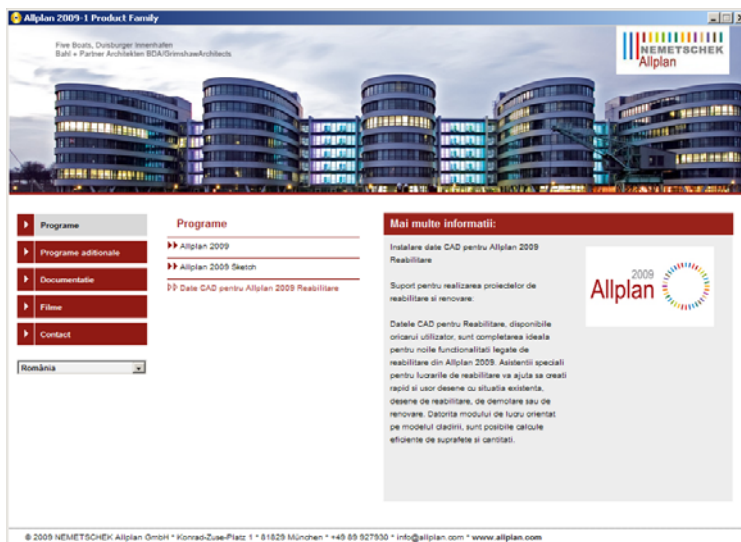
Pentru a instala datele din pachetul IBD 2009 Reabilitare

Allplan 2009 trebuie sa fie instalat, inregistrat si configurat corect. Dupa ce ati instalat Allplan, trebuie sa il porniti cel putin o data si sa verificati daca functioneaza corect.

- 1 Inchideti toate aplicatiile care ruleaza.

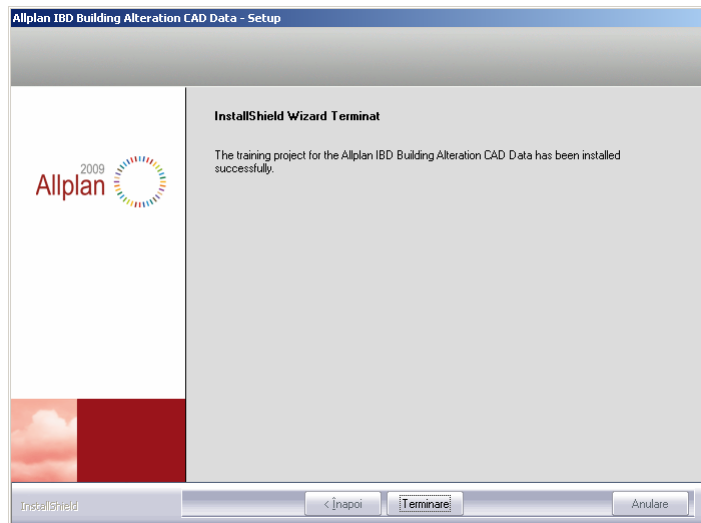
Nota: Daca lucrati intr-un mediu de retea, verificati ca Allplan sa nu ruleze pe niciun post de lucru.

- 2 Trebuie sa fiti logat ca administrator.
- 3 Introduceti mediul de stocare in unitatea potrivita.
- 4 In meniul principal, faceti click pe Date IBD 2009 Reabilitare.



- 5 Urmariti dialogul de instalare.

Dupa ce se termina instalarea, faceti click pe Finalizare.



Instalarea intr-o retea cu workgroup (server si clienti)

Configurarea retelei Allplan cu workgroup pentru Allplan IBD

Nota: Daca doriti sa rulati Allplan IBD 2009 date CAD pentru Reabilitare intr-un mediu de retea cu manager de retea, trebuie sa instalati Allplan IBD 2009 date CAD pentru Reabilitare pe fiecare post de lucru pentru a va asigura ca datele IBD vor fi disponibile pe fiecare computer.


Activarea proiectului de reabilitare pentru utilizatori

Puteti vedea proiectul sablon numai in momentul in care sunteti logat in Allplan ca administrator (sysadm). Acest proiect nu este vizibil pentru utilizatorii obisnuiti.


Pentru a va asigura ca si utilizatorii obisnuiti au de asemenea acces la acest proiect, va trebui sa le acordati drepturi de acces la acest proiect.



Pentru a defini drepturile utilizatorilor la proiecte

- 1 Porniti Allplan si logati-va ca administrator. Atribuiti drepturile de acces pentru proiectele existente pentru fiecare utilizator.
- 2 In meniul Fisier, faceti click pe  Deschidere proiect, selectati **Exemplu structura reabilitare**, faceti click pe **Proprietati...** si apoi pe **Proprietar**

sau

In meniul Fisier, faceti click pe  ProiectPilot - Gestiune, faceti click pe **Exemplu structura reabilitare** cu butonul drept al mouse-ului, selectati **Proprietati** in meniul contextual si selectati tab-ul **Securitate**.

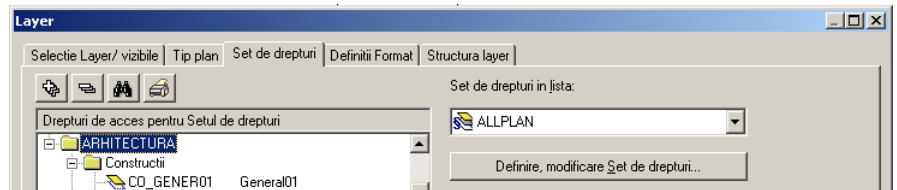
- 3 Specificati proprietarii si utilizatorii autorizati ai proiectului.

Acum proiectul sablon va fi disponibil si pentru utilizatorii obisnuiti.

Atribuiti setul de drepturi ALLPLAN si tipul de plan pentru proiectul sablon pentru toti utilizatorii

Intr-un mediu de retea, utilizatorii ubisnuiti nu pot utiliza tipul de plan in setarile de layere ale proiectului sablon (apare reprezentat cu gri). Trebuie sa atribuiti drepturi de acces pentru acest tip de plan pentru fiecare utilizator.

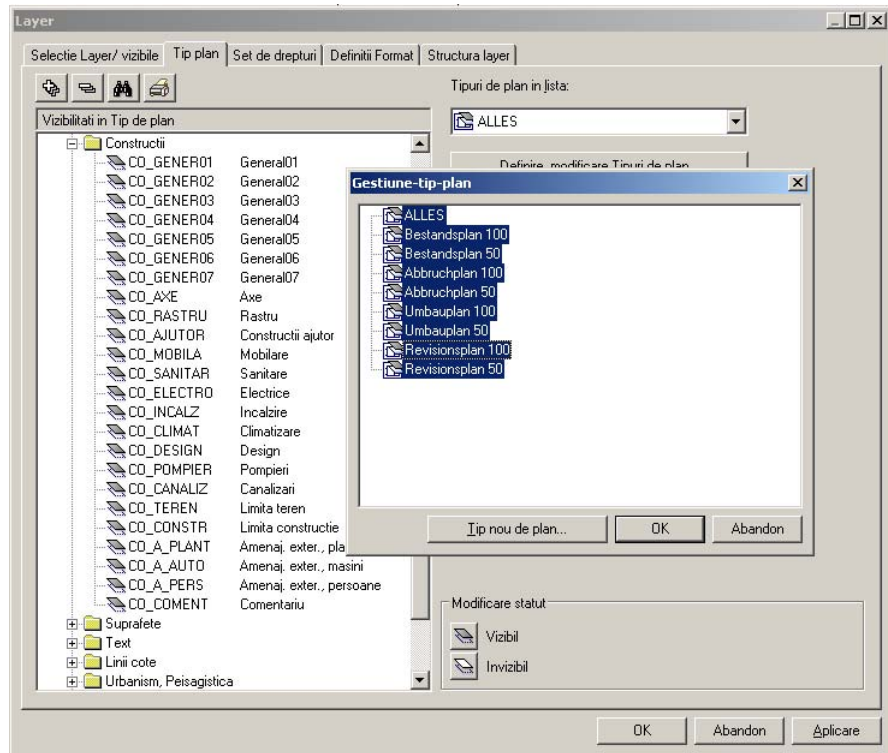
Pentru a va asigura ca layerele pot fi accesate de catre toti utilizatorii, acestia au nevoie de setul de drepturi ALLPLAN.



Pentru a defini drepturile utilizatorilor la tipul de plan si pentru a atribui setul de drepturi ALLPLAN pentru utilizatori

Sfat: Daca un utilizator a deschis proiectul sablon atunci cand l-ati activat, atribuirile efectuate nu vor fi actualizate pana cand respectivul utilizator nu va redeschide proiectul.

- 1 Porniti Allplan si logati-va ca administrator.
- 2 In meniul Vedere, faceti click pe Selectie Layere, definire.
- 3 Selectati meniul Tip plan si faceti click pe Definire, modificare tipuri de plan....
- 4 Selectati tab-ul Atribuire tip plan in caseta de dialog care s-a deschis.
- 5 Selectati un utilizator. Apoi selectati toate tipurile de plan pe care doriti sa le atribuiti pentru acest utilizator si faceti click pe sageata care indica spre dreapta pentru a atribui tipurile de planuri selectate.



Sfat: Puteti de asemenea sa selectati mai multi utilizatori in acelasi timp. Astfel, puteti atribui toate tipurile de plan pentru toti utilizatorii intr-un singur pas

- 6 Faceti click pe OK pentru a confirma.
- 7 Selectati meniul Set de drepturi si faceti click pe Definire, modificare Set de drepturi....
- 8 Selectati tab-ul Atribuire set de drepturi in caseta de dialog care s-a deschis.
- 9 Selectati unul sau mai multi utilizatori si trageti-i peste setul de drepturi ALLPLAN
sau
Selectati setul de drepturi ALLPLAN si faceti click pe sageata care indica spre dreapta.

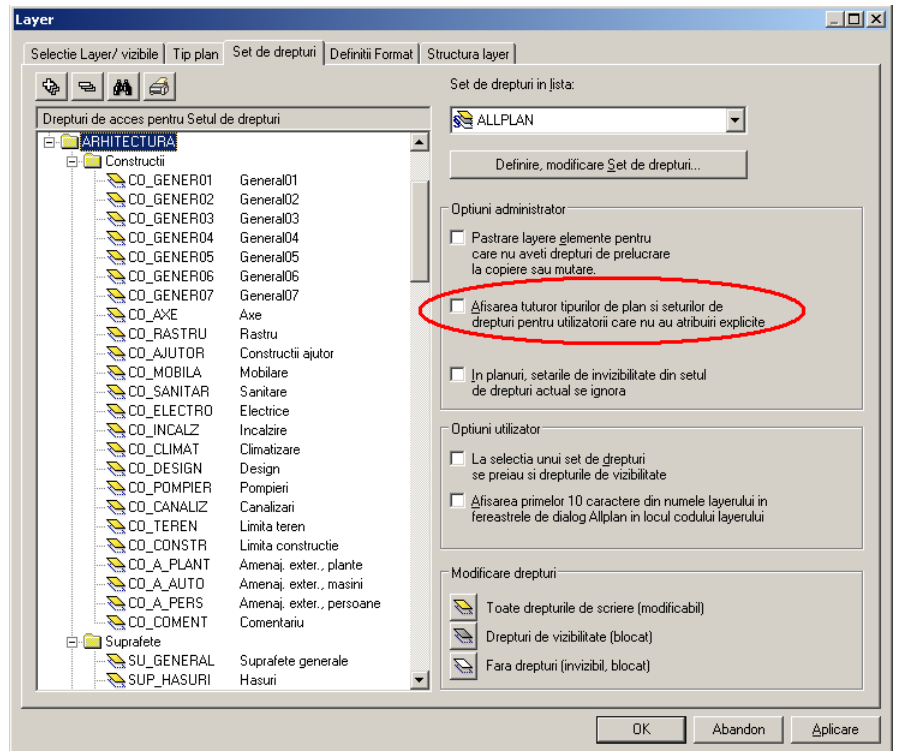
Alternativa: setarea tipurilor de plan ca vizibile pentru toti utilizatorii

Intr-un mediu de retea fara drepturi de utilizatori (cand toti utilizatorii au aceleasi drepturi), de obicei este suficient daca toti

utilizatorii pot vedea toate tipurile de planuri si toate seturile de drepturi.

Pentru a seta toate tipurile de plan ca vizibile pentru toti utilizatorii

- 1 Porniti Allplan si logati-va ca administrator.
- 2 In meniul Vedere, faceti click pe Selectie Layere, definire.
- 3 Faceti click pe tab-ul Set de drepturi.
- 4 Activati optiunea Afisarea tuturor tipurilor de plan si seturilor de drepturi pentru toti utilizatorii.




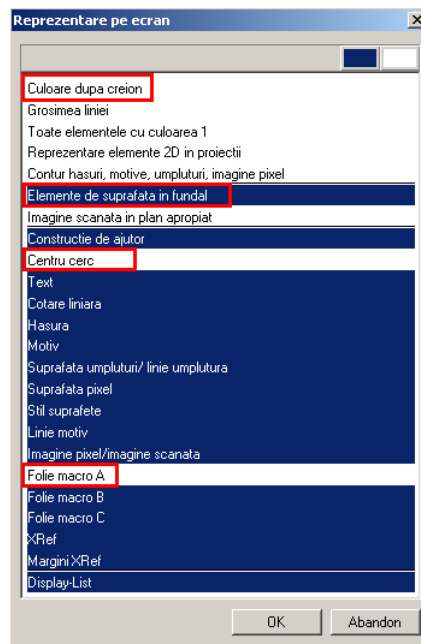
Configurarea

Înainte de a lucra cu conținutul pachetului de reabilitare, trebuie să configurați câteva setări în Allplan.

Configurarea setarilor de Reprezentare pe ecran

Configurarea setarilor de Reprezentare pe ecran pentru pachetul de reabilitare


- 1 În meniul Vedere, faceți click pe  Reprezentare pe ecran.
- 2 Setati optiunile conform ilustratiei urmatoare:

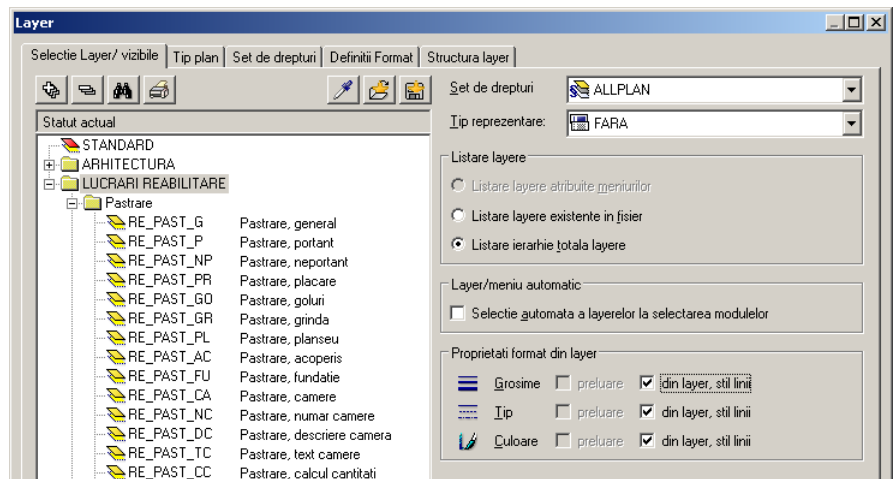


- 3 Faceți click pe OK pentru a confirma.

Configurarea setarilor de Layere

Configurarea setarilor de Layere pentru pachetul de reabilitare


- 1 In meniul Format, faceti click pe  Selectie layere, definire.
- 2 Selectati tab-ul Selectie Layer/ vizibile.
- 3 In zona Proprietati format din layer, selectati optiunea din layer, stil linii pentru Creion, Tip si Culoare.

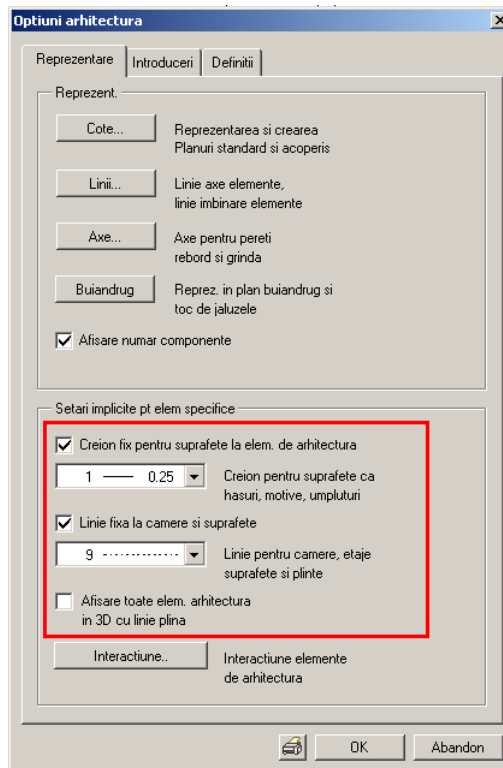


- 4 Faceti click pe OK pentru a confirma.

Configurarea optiunilor de Arhitectura

Configurarea optiunilor de Arhitectura pentru pachetul de reabilitare


- 1 In meniul Extras, faceti click pe  Optiuni....
- 2 Faceti click pe modulul Arhitectura.
- 3 Faceti click pe tab-ul Reprezentare.
- 4 In zona Setari implicite pentru elemente specifice, setati optiunile conform ilustratiei urmatoare:

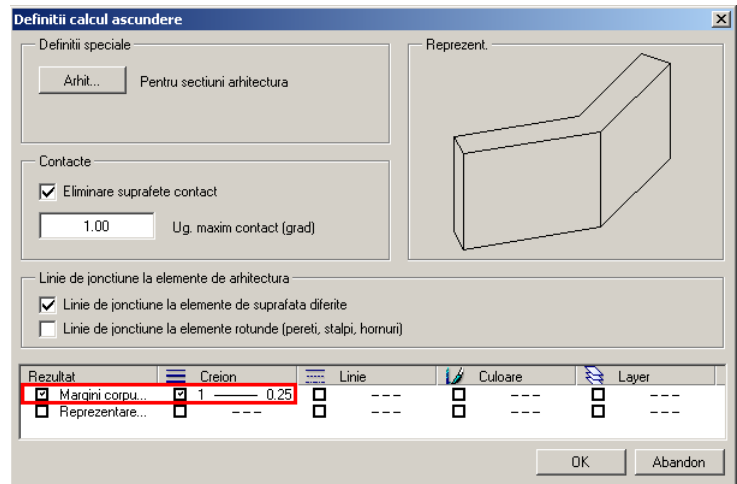


- 5 Faceti click pe OK pentru a confirma.

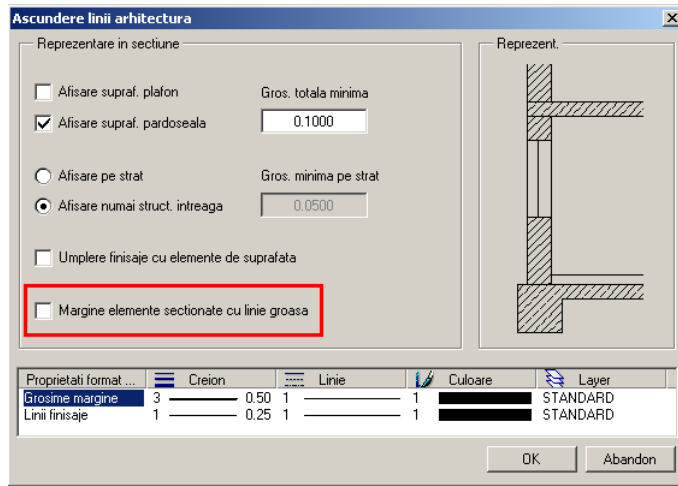
Configurarea setarilor de calcul de ascundere

Configurarea setarilor de calcul de ascundere pentru pachetul de reabilitare

- 1 In meniul Extras, faceti click pe  **Optiuni...**
- 2 Faceti click pe **Optiuni generale**.
- 3 Selectati tab-ul **Reprezentare**, si faceti click pe **Ascundere...**
Se deschide fereastra de dialog **Definitii calcul ascundere**.
- 4 In zona **Rezultat**, activati optiunea **Margini corpuri sectionate** si selectati **Creionul 1**.



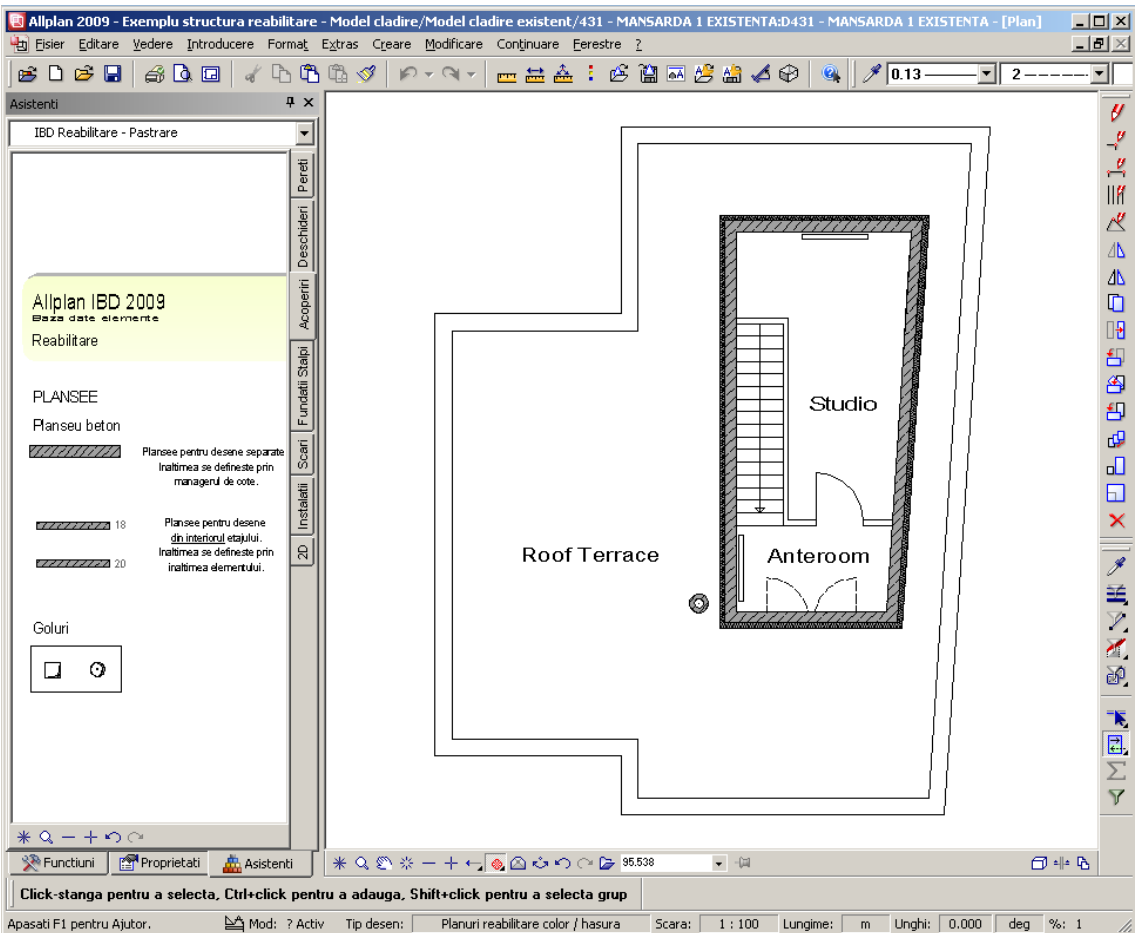
- 5 In zona **Definitii speciale**, faceti click pe **Arhit...**
Se deschide fereastra de dialog **Ascundere linii arhitectura**.
- 6 In zona **Reprezentare in sectiune**, dezactivati optiunea **Margine elemente sectionate cu linie groasa**.



7 Faceti click pe OK pentru a confirma setarile.

Pasul 1: Desene existente

Obiectiv



Copierea si redenumirea proiectului sablon

Proiectul sablon **Exemplu structura reabilitare** pune la dispozitie toate tipurile de desene, layere, stiluri de suprafete, tipuri de planuri, favorite de reprezentare, desene, structura cladirii, etc. de care aveti nevoie pentru reabilitare.

Puteti copia proiectul sablon si il redenumiti in loc sa creati si sa configurati un nou proiect. Astfel, nu va mai fi necesar sa efectuati toate setarile de la zero si sa atribuiti din nou datele.

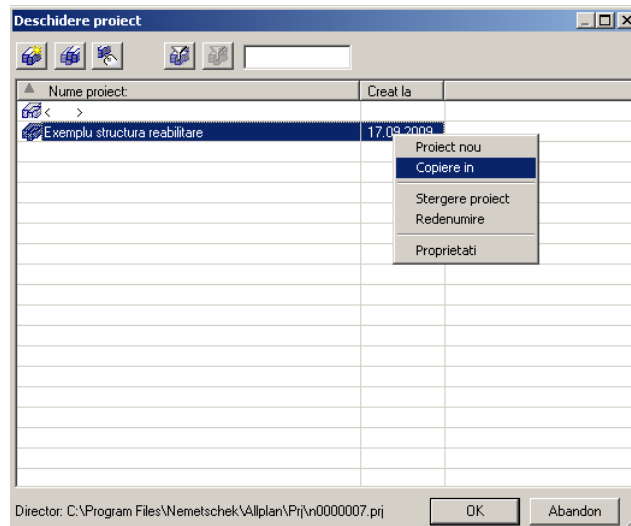
Note: Proiectul sablon trebuie pastrat si de aceea nu este indicat sa lucrati direct in acest proiect. Este indicat sa faceti o copie si sa utilizati aceasta copie pentru noi proiecte.

Utilizati tipurile de desene specifice pentru reabilitare (de ex. **Desen de reabilitare, culoare/hasura**).

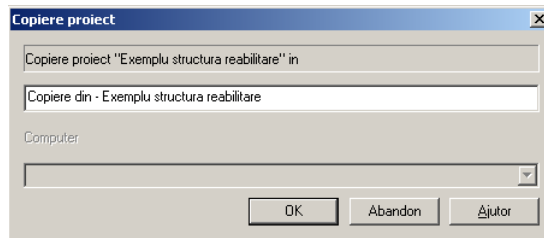
Optiunea **Nume director ca nume proiect** nu trebuie sa fie activata pentru proiectele create pe baza proiectului sablon.

Pentru a copia proiectul sablon

- 1 In meniul **Fisier** selectati **Deschidere proiect...**
- 2 Selectati proiectul **Exemplu structura reabilitare**, deschideti meniul contextual si faceti click pe **Copiere in**.



- 3 Introduceți un nume nou de proiect (de ex. Pasii catre succes) și faceți click pe OK.



Toate datele și resursele proiectului sunt copiate. La finalizarea procesului, Allplan va deschide automat copia proiectului.

Importarea datelor necesare ca baza pentru desen

Pentru acest exercitiu, sunt disponibile un plan de parter si un plan de etaj ca fisiere DWG. Veti utiliza acest plan de parter ca baza pentru lucru si il veti importa in copia proiectului sablon.

Pentru a importa fisierul DWG

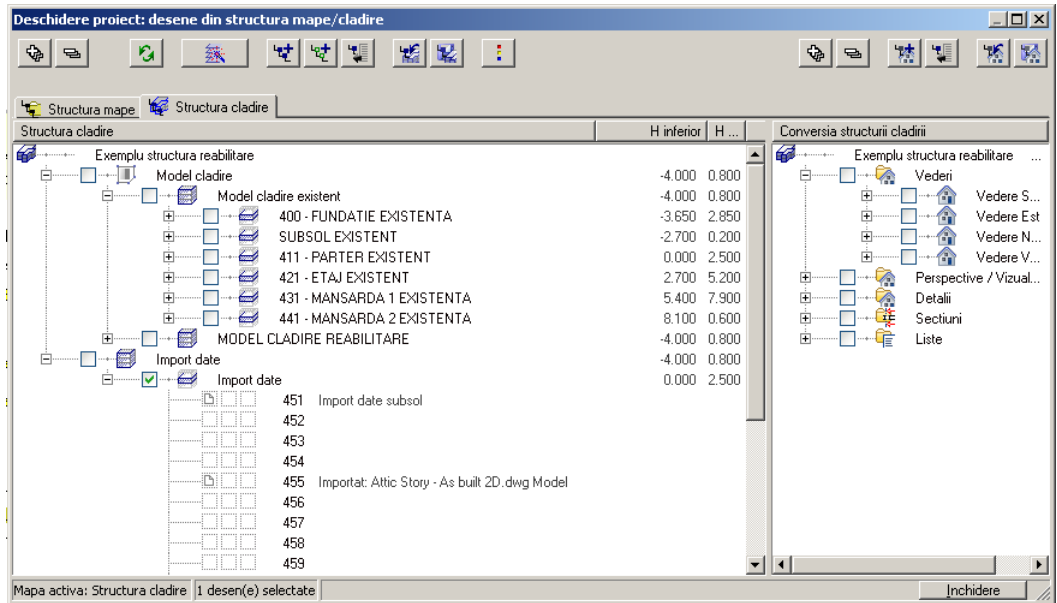
Allplan 2009 este deschis.


Proiectul Pasii catre succes este deschis.

- 1 Faceti click pe  Deschidere fisiere proiect (bara Standard).

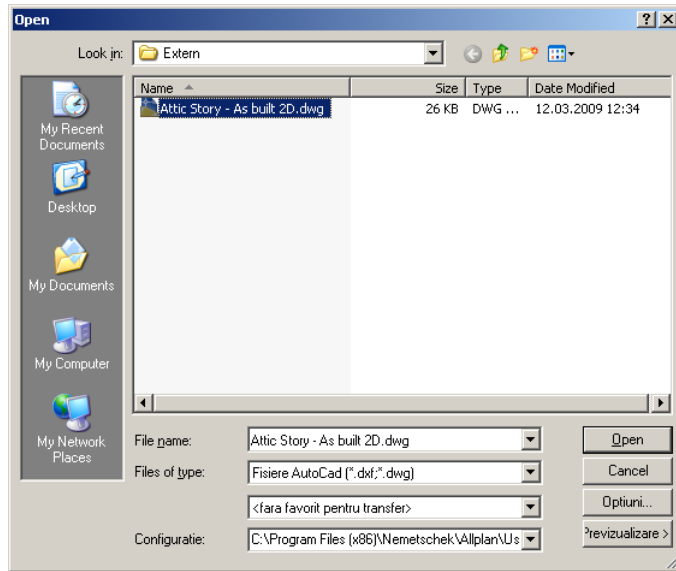
Caseta de dialog Deschidere proiect: desene din structura mape/**cladire** afiseaza structura cladirii preluata de la proiectul sablon. Anumite desene sunt rezervate pentru date existente, de demolare si de adaugare. Listele pentru analiza au fost deja pregatite, iar desenele corespunzatoare au fost deja atribuite.

- 2 Pentru a importa fisierul DWG, deschideti nivelul structural **Import date, Import date**.
- 3 Selectati desenul 455 si introduceti o denumire pentru acesta (de ex. Ultimul etaj, date existente in 2D).

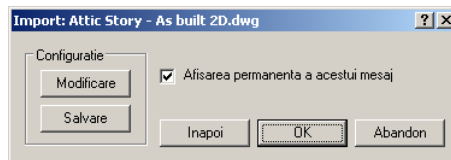


Sfat: Puteti de asemenea sa importati datele utilizand functia  Import (paleta Functiuni, Modulul general, submodulul Interfete, zona Creare).

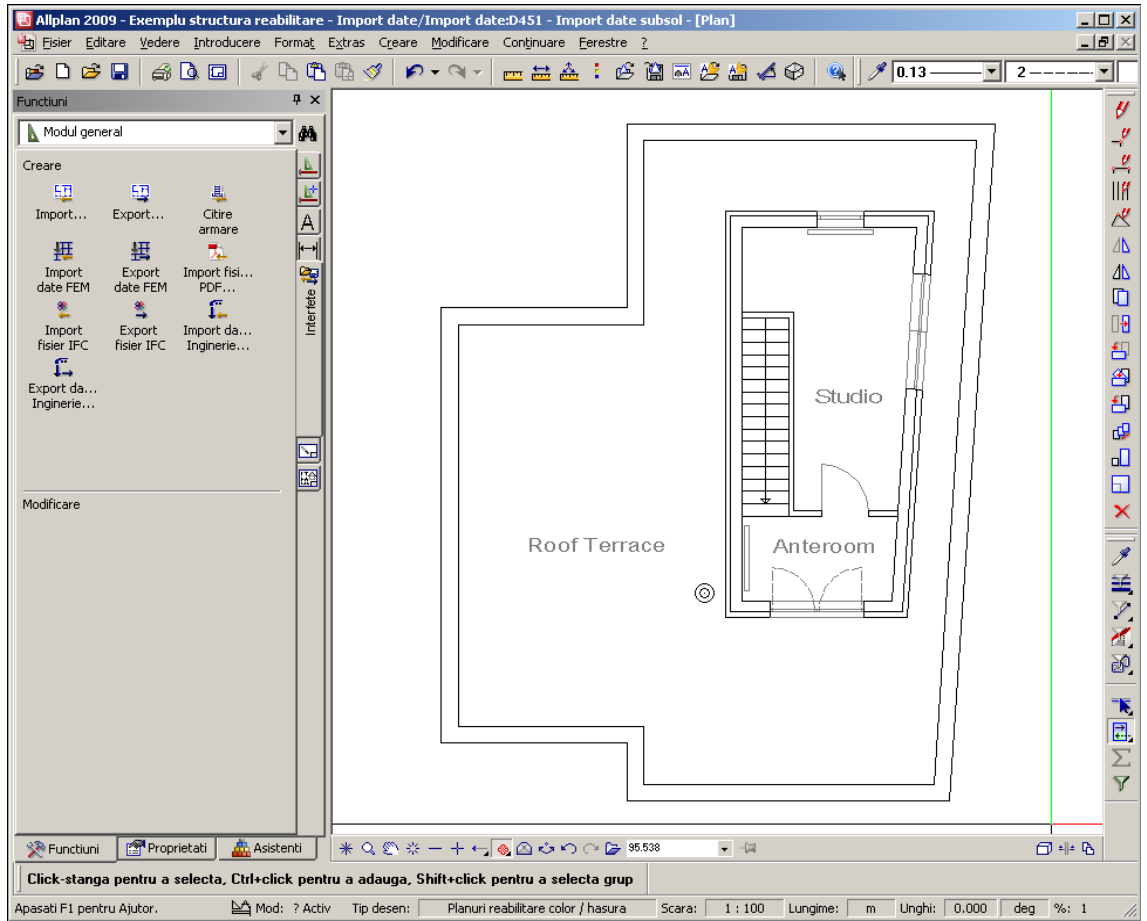
- 4 Inchideti caseta de dialog Deschidere proiect: desene din structura mape/cladire.
- 5 In meniul Fisier, selectati functia Import si alegeti Import date din Autocad....
- 6 Selectati fisierul Attic Story - As built 2D.dwg din directorul Extern (de ex. ...\\Programs\\Nemetschek\\Allplan2009\\Extern).
Nota: Acest director contine fisierul Attic Story - As built 2D.dwg creat la instalarea datelor IBD Reabilitare.
- 7 Faceti click pe Open.



- 8 Confirmati Import: Attic Story - As built 2D.dwg facand click pe OK.



Acum ati importat planul 2D.



Crearea desenului cu situatia existenta

Pentru a crea desenul cu situatia existenta, veti utiliza asistentii pusi la dispozitie de IBD REABILITARE. Acest lucru asigura faptul ca toate componentele vor avea parametrii si atributele corecte inca de la inceput.

Avantajele asistentilor

Sfat: Consultati ajutorul Allplan pentru mai multe informatii despre lucrul cu asistentii.

Un asistent este o fereastră separată care este afișată în spațiul de lucru și conține elemente din program create cu cele mai des utilizate funcții. Fereastra de asistenti poate fi poziționată pe marginea spațiului de lucru (ca și barele de lucru) sau poate fi poziționată oriunde pe ecran. Asistentii sunt ordonați pe grupe. Puteti selecta asistentul doar facand click pe tab-ul potrivit. Acest lucru va înlesnește munca, nemaifiind necesar să cautați funcțiile. Tot ce trebuie să faceți este să un dublu-click pe element cu butonul dreapta al mouse-ului, iar Allplan va activa automat funcția cu care a fost creat elementul. În plus, sunt preluați toți parametrii cu care a fost creat elementul.

IBD pune la dispoziție un număr de asistenti organizați pe grupe logice.


Asistentii predefiniți sunt esențiali când vine vorba de lucrul cu Allplan IBD Reabilitare.

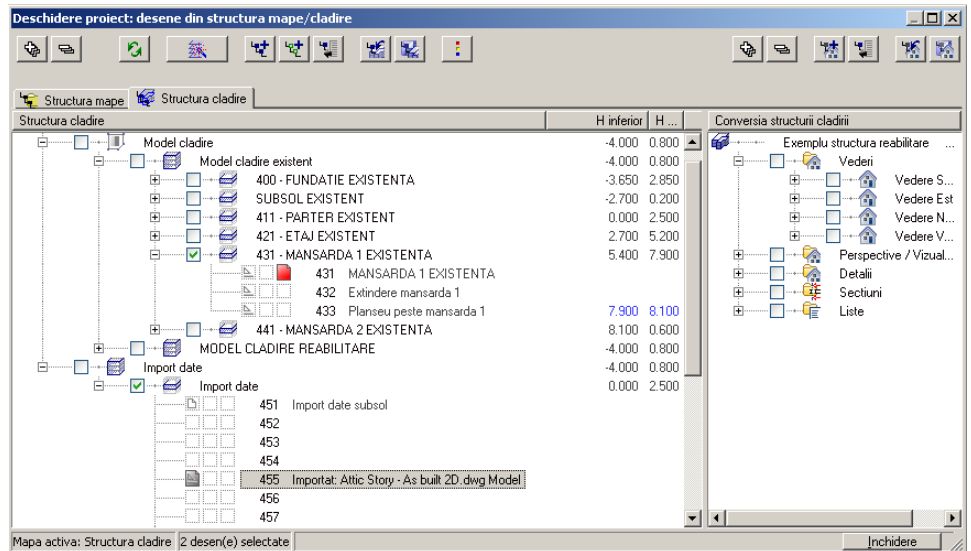
Asistentii IBD contin elemente predefinite cu setările corespunzătoare, cum ar fi layere, creioane, tipuri de linii și atribute.

Nota: Asistentii sunt instrumente foarte importante. Aceștia contin o mare cantitate de informație care este transferată automat și integrată în datele CAD fără a mai fi nevoie să efectuați prea multe setări.

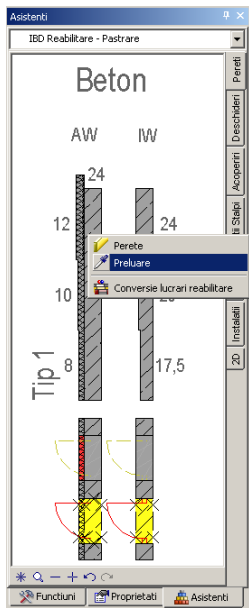
Desenarea peretilor interiori si exteriori

Pentru a desena peretii interiori si exteriori

- 1 Faceti click pe  Deschidere fisiere proiect (bara Standard).
- 2 Deschideti nivelul structural Model cladire, selectati Model cladire existent si apoi 431 MANSARDA 1 EXISTENTA.
- 3 Setati desenul 431 activ si desenul 455 ca activ in fundal.





- 4 Inchideti fereastra de dialog
- 5 Verificati setarile din bara statut.
 - Tip desen: Planuri reabilitare color / hasura
 - Scara: 1:100
 - Lungime: m
- 6 In paleta Asistenti, selectati grupa IBD Reabilitare - Pastrare si deschideti asistentul Pereti.
- 7 Faceti zoom pe peretii de exterior de beton cu doua straturi de tipul 1 din asistent.




- 8 Deschideti meniul contextual pentru Perete - 24 cm beton + 12 cm izolatie.

Sunt disponibile urmatoarele optiuni:


- Functia  Perete, care a fost folosita la crearea elementului este afisata prima in meniul contextual. La selectarea acestei functii, Allplan nu preia parametrii si nici atributele peretelui din asistent.

- Daca selectati  Preluare, Allplan deschide functia Perete si preia toti parametrii si atributele din asistent.

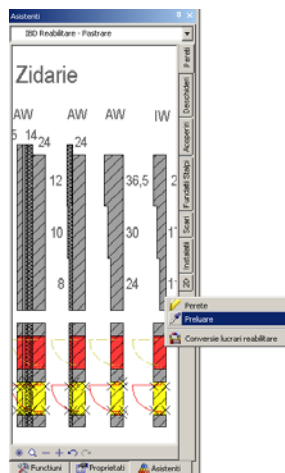
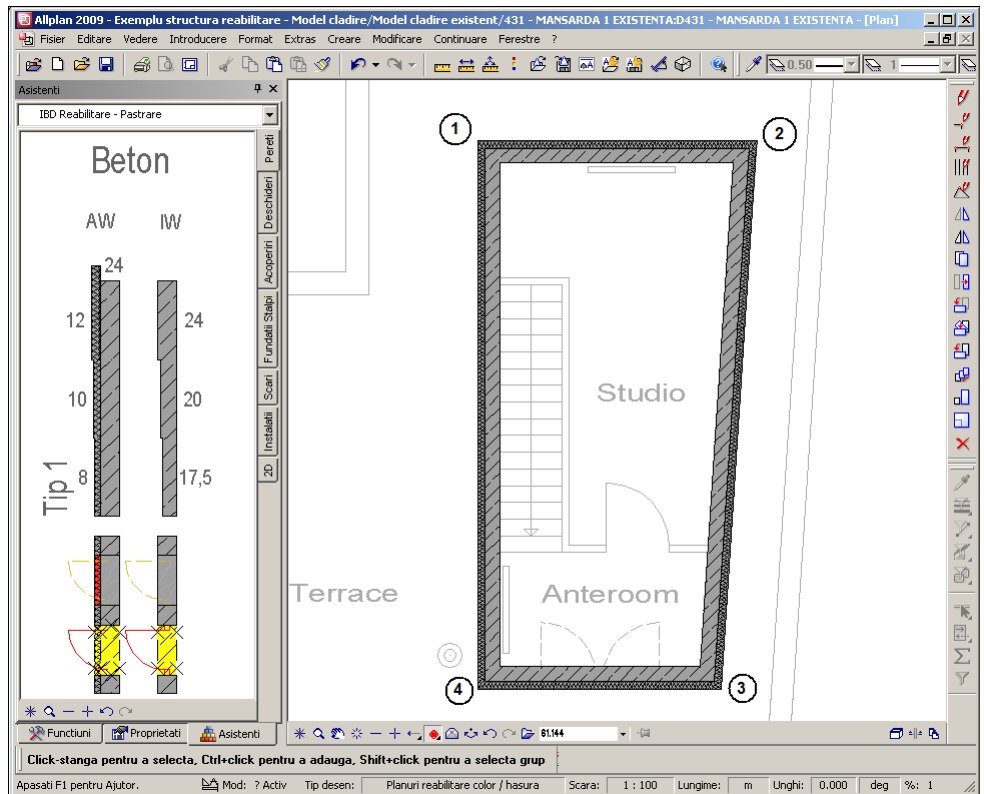
Acelasi lucru se va intampla daca faceti dublu click pe element cu butonul dreapta al mouse-ului.

- 9 Faceti click pe  Preluare.


- 10 Acum faceti click pe coltul din stanga sus al peretelui exterior (punctul 1 din figura urmatoare) al studioului si desenati primul perete orizontal facand click pe coltul din dreapta sus al peretelui exterior al studioului.

Verificati directia distantei peretelui. Daca este necesar, faceti click pe  pentru a o modifica.

- 11 Acum faceti click si pe celelalte colturi ale peretelui exterior (punctele 2-4 din figura urmatoare) si finalizati introducerea peretelui facand click din nou pe coltul din stanga sus al peretelui exterior (punctul 1). Apasati ESC.



12 Urmatorul pas consta in crearea peretilor interni. Faceti zoom pe tipul de perete Zidarie IW din asistent si deschideti meniul contextual pentru peretele interior de 11,5 cm.

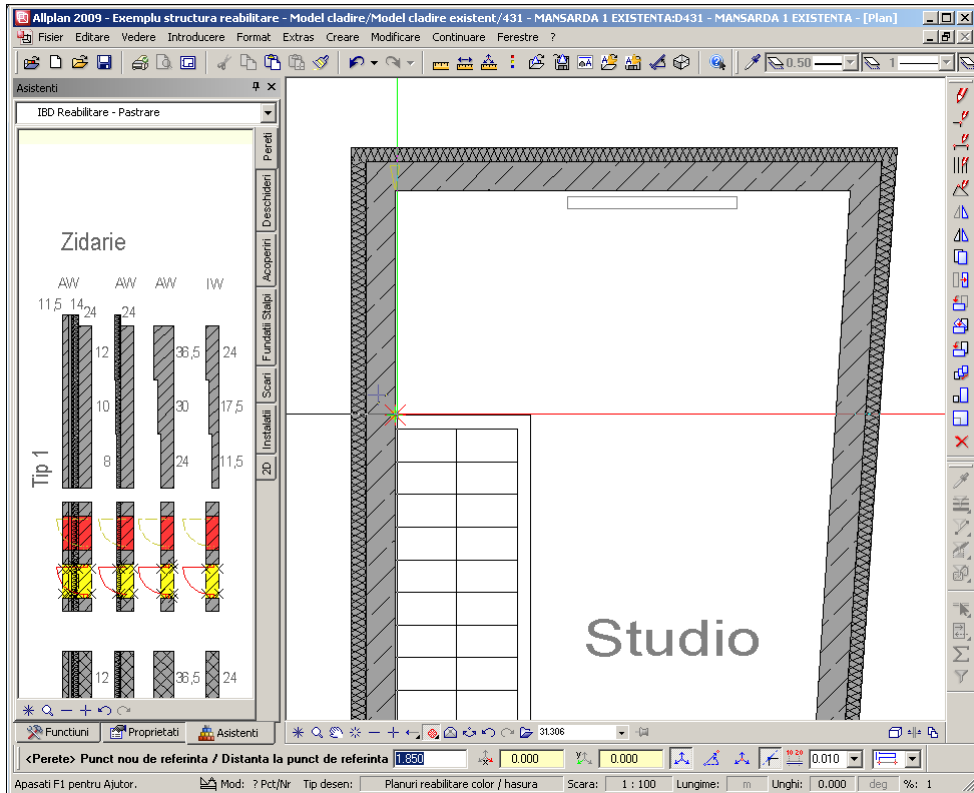
13 Faceti click pe  Preluare sau faceti dublu-click cu butonul dreapta al mouse-ului pe peretele interior de 11,5 cm.


14 Faceti click pe punctul de intersectie intre peretele orizontal interior de sus si peretele exterior.

15 *Indicati un punct nou de referinta sau introduceti distanta fata punctul de referinta*

Distanta fata de contul superior interior al peretelui exterior este 1,855 m.

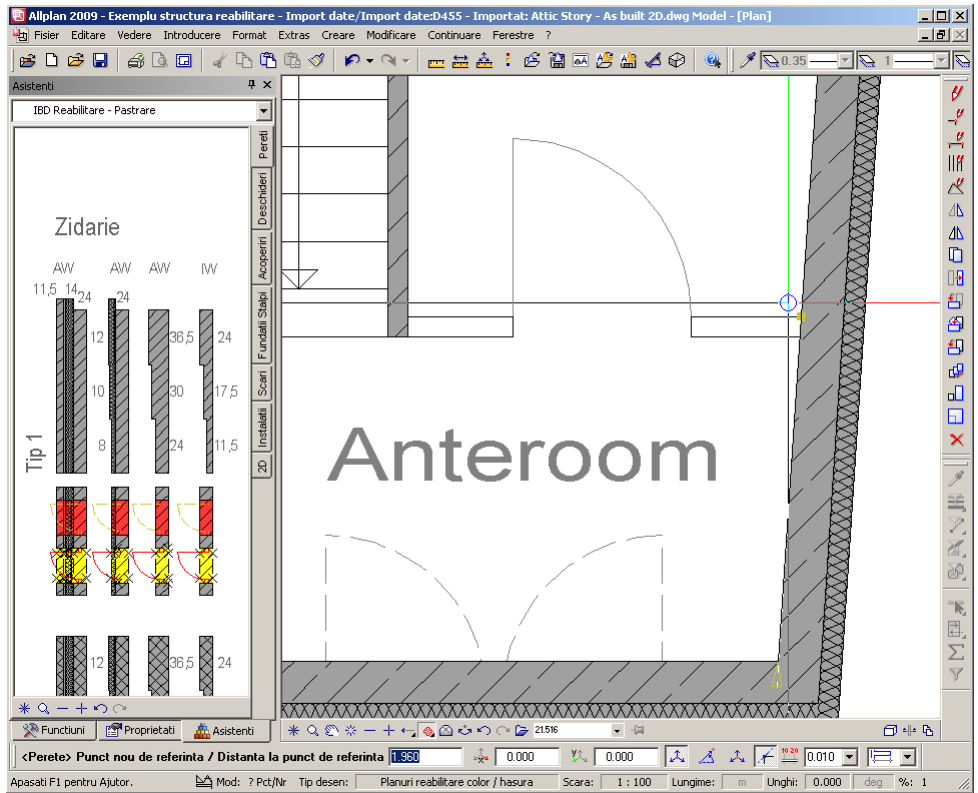
Introduceti 1,855 in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.



Verificati directia distantei peretelui. Daca este necesar, faceti click pe  pentru a o modifica.

16 Faceti click pe colturile peretilor interioare, unul dupa celalalt.

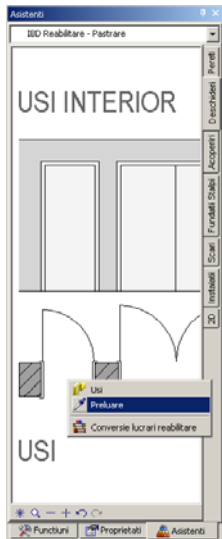
17 In linia de dialog va fi afisata valoarea 1.964 m. Aceasta reprezinta distanta de la punctul de intersectie al peretelui interior si exterior. Apasati ENTER pentru a confirma valoarea.





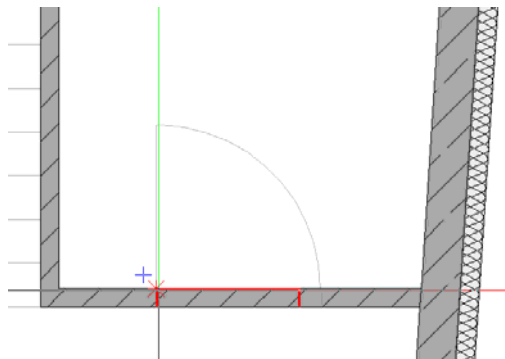
18 Apasati ESC pentru a incheia introducerea peretilor interioari.

Desenarea ferestrelor si a usilor

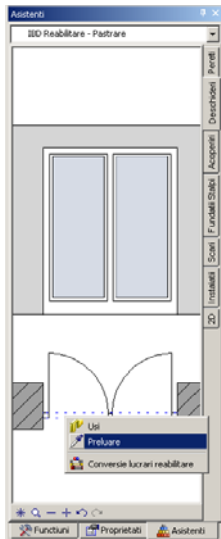
Pentru a desena ferestrele si a usile




- 1 Selectati asistentul Deschideri din grupa IBD Reabilitare - Pastrare.
- 2 Faceti zoom pe usile de interior.
- 3 Deschideti meniul contextual pentru usa simpla de interior faceti click pe  Preluare.
- 4 Utilizati functiile din partea de jos a ecranului pentru a obtine o vedere potrivita.
- 5 Definiti punctul de insertie  in bara contextuala.
- 6 Faceti click pe urmatorul punct:



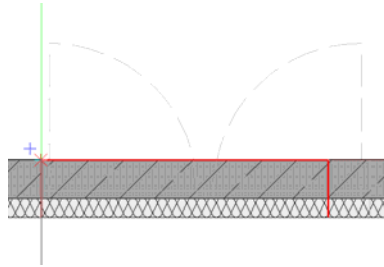
- 7 *Proprietati / punct final/ dist. la pct. final al deschiderii*
Introduceti 1.01 m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 8 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*
Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
- 9 *Punct deschidere usa*
Faceti click in partea stanga deasupra deschiderii pentru a specifica deschiderea usii.



10 Pentru a finaliza definirea usii interioare, apasati ESC.

11 Faceti zoom pe usa dubla din asistentul **Deschideri**, deschideti meniul contextual si faceti click pe  **Preluare**.

12 Faceti click pe urmatorul punct:



Verificati punctul de insertie.

13 *Proprietati / punct final/ dist. la pct. final al deschiderii*
Introduceti 2,01 m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.


14 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*

Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.

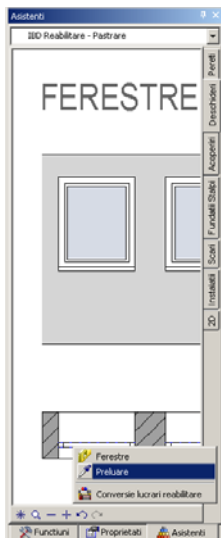
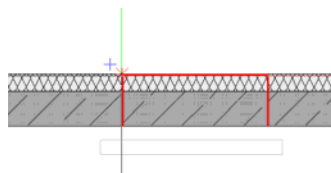
15 *Punct deschidere usa*

Pentru a specifica directia de deschidere a usilor, faceti click in partea dreapta si apoi in partea stanfa deasupra deschiderii.

16 Apasati ESC pentru a incheia introducerea usii.

17 Faceti zoom pe ferestre in asistentul **Deschideri**, deschideti meniul contextual pentru fereastra simpla si faceti click pe  **Preluare**.

18 Faceti click pe peretele orizontal exterior de sus dupa cum urmeaza:



Verificati punctul de insertie.

19 *Proprietati / punct final/ dist. la pct. final al deschiderii*

Linia de dialog va propune o latime a deschiderii de 1.01 m.

Apasati ENTER pentru a confirma.

20 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*

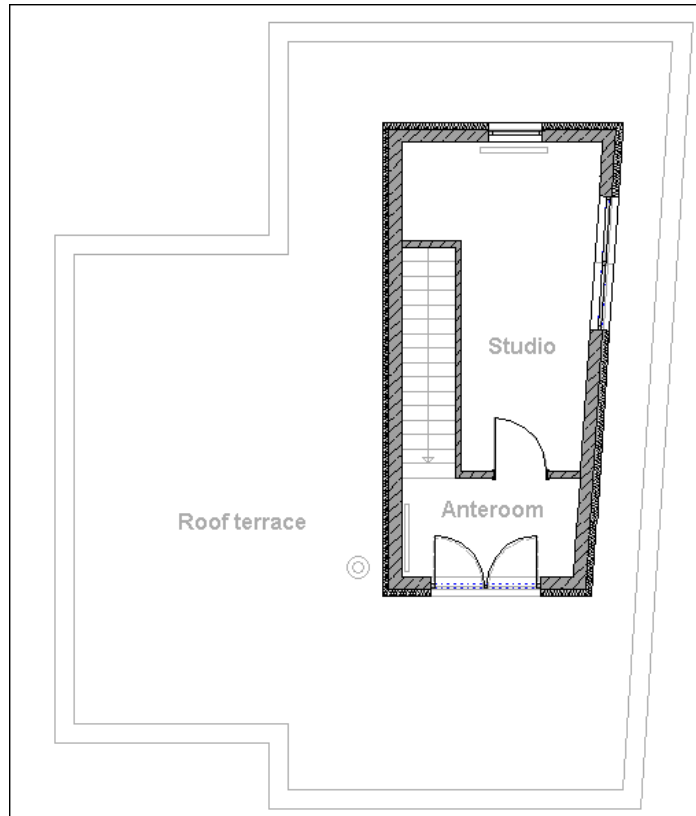
Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.

21 Apasati ESC pentru a incheia introducerea ferestrei.

22 Introduceti o fereastr dubla in peretele exterior din dreapta.

Introduceti 2.51 m pentru latimea deschiderii. Definiti pozitia ferestrei pe baza planului pe care l-ati importat la inceput.

Desenul cu situatia existenta ar trebui sa arate astfel:

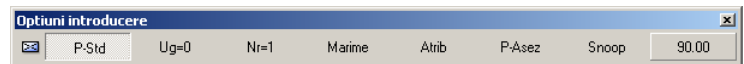


Desenarea radiatoarelor

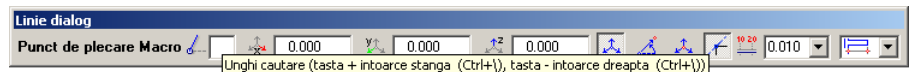


Pentru a desena radiatoare

- 1 Selectati asistentul Instalatii din grupa IBD Reabilitare - Pastrare.
- 2 Faceti zoom pe Corp incalzire.
- 3 Faceti dublu click cu butonul dreapta al mouse-ului pe corpul de incalzire.
- 4 Introduceti radiatorul in peretele orizontal de sus in asa fel incat sa fie centrat sub fereastra.
Daca este necesar, utilizati functia **Punct de mijloc** din meniul contextual si faceti click pe colturile radiatorului din planul importat.
- 5 Faceti din nou dublu click cu butonul dreapta al mouse-ului pe corpul de incalzire din asistent.
- 6 In **Optiuni** introducere setati **Unghiul** la **90°**.

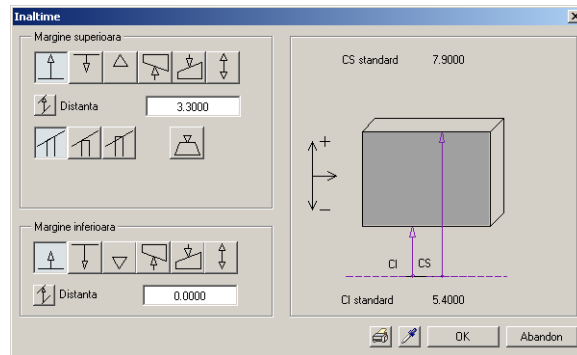


- 7 Activati pictograma **Snap cursor** din linia de dialog.



- 8 Apasand tasta + (plus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul trigonometric. Similar, apasand tasta - (minus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul orar.
- 9 Pentru a pozitiona radiatorul, utilizati functia **Punct de mijloc** din meniul contextual si faceti click pe colturile radiatorului din planul importat.

- 5 Fereastra de dialog **Inaltime** se va deschide. Introduceți următoarele:



- 6 Faceti click pe **OK** pentru a închide caseta de dialog **Horn**.
- 7 Pozitionati hornul in asa fel incat acesta sa coincida cu hornul din planul importat.
- 8 Apasati **ESC**.
- 9 Activati functia **Conversie lucrari reabilitare** (zona Creare).
Conversie in pastrare este activ.




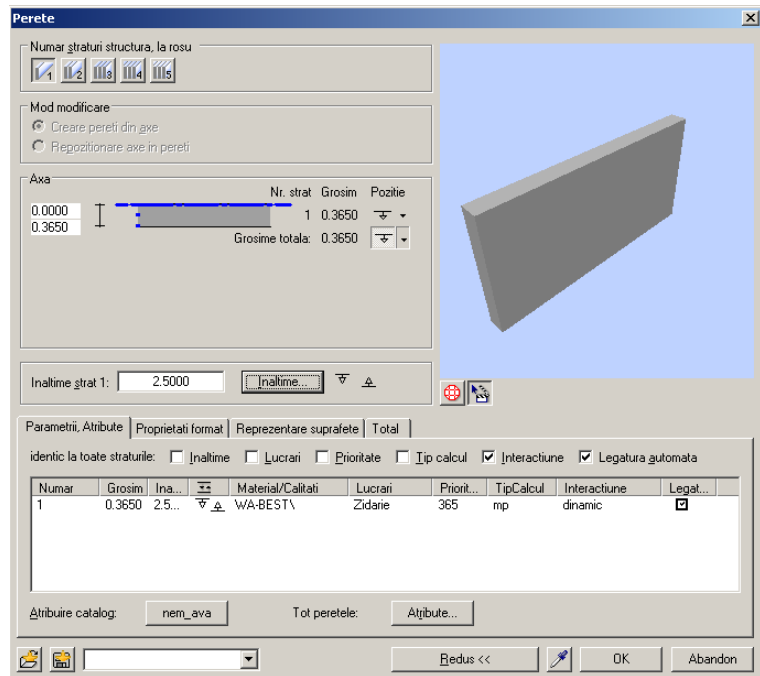
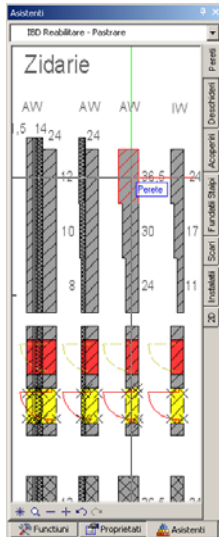
Sfat: Puteti verifica rapid categoria de reabilitare atribuita unui element. Tot ce aveti de facut este sa deschideti meniul contextual al elementului dorit si sa selectati **Asociere, modificare attribute obiecte**. Categoria este afisata in caseta de dialog si o puteti modifica, daca este necesar.

- 10 Faceti click pe horn.
Este afisat in culoarea de selectie.
- 11 Faceti click pe **Aplicare** in caseta de dialog **Conversie lucrari reabilitare**.
- 12 Apasati tasta **ESC** pentru a iesi din functie.

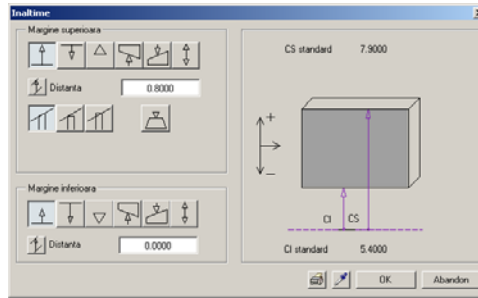
Desenarea parapetului

Pentru a desena parapetul

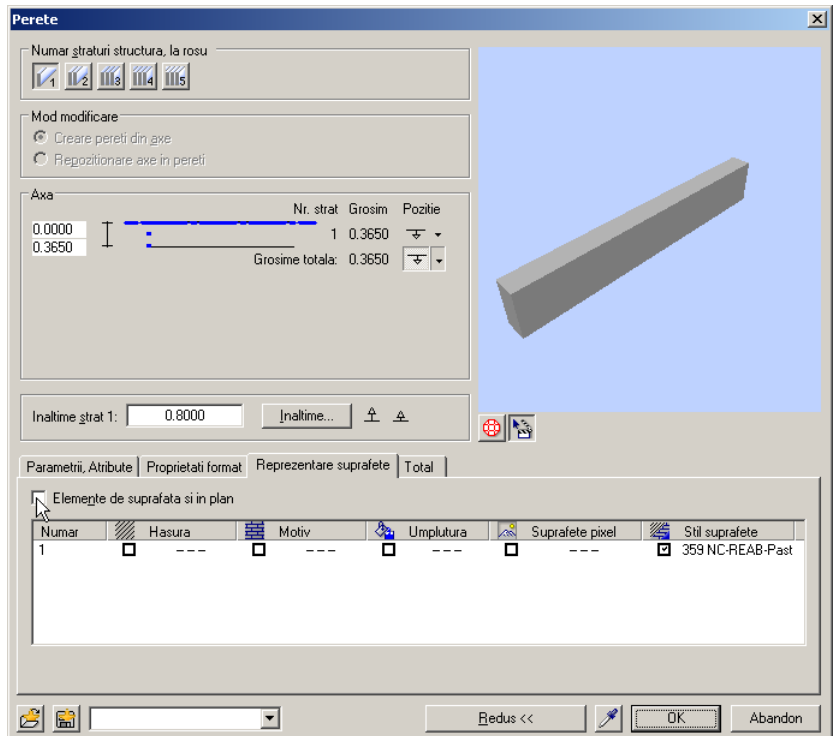
- 1 Selectati asistentul Pereti din grupa IBD Reabilitare - Pastrare.
- 2 Pentru inchiderea terasei este necesar un parapet de 80 de cm inaltime.
Faceti dublu click pe un perete exterior (zidarie) de 36,5 cm cu butonul dreapta de mouse.
- 3 In bara contextuala Perete, faceti click pe  Proprietati.
- 4 Faceti click pe Inaltime in caseta de dialog Perete.





- 5 Efectuati urmatoarele setari in caseta de dialog Inaltime:

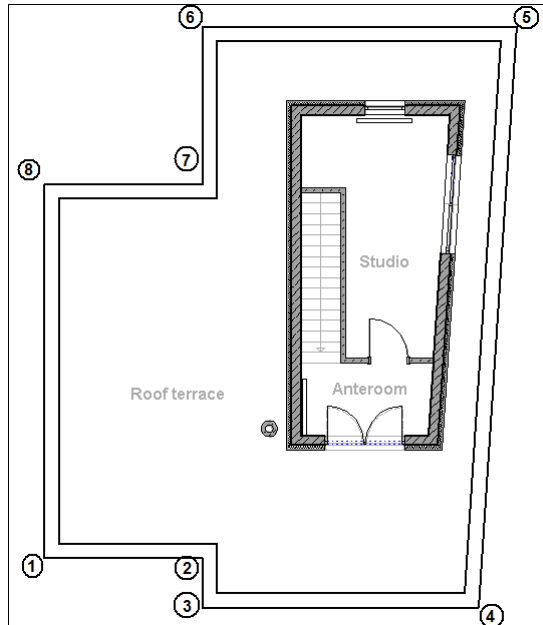


- 6 Faceti click pe OK pentru a inchide caseta de dialog Inaltime.
- 7 Selectati tab-ul Reprezentare suprafete in caseta de dialog Perete si dezactivati optiunea Elemente de suprafata si in plan.



- 8 Faceti click pe OK pentru a inchide caseta de dialog Perete.
- 9 In bara de jos a ecranului, faceti click pe  Regenerare tot ecranul.

- 10 Acum faceti click pe colturile terasei (punctele de la 1 la 8) unul dupa altul. Pentru a finaliza, faceti din nou click pe punctul 1. Verificati directia distantei peretelui. Daca este necesar, faceti click pe  pentru a o modifica.

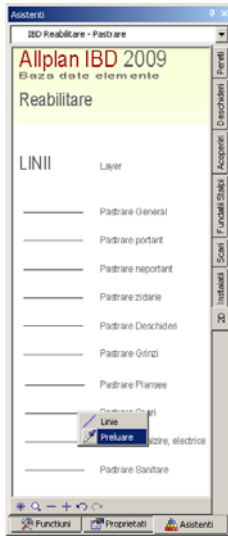





- 11 Apasati ESC pentru a incheia introducerea parapetului.

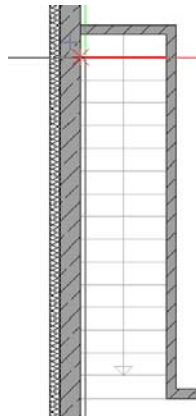
Desenarea scarilor

Veti utiliza linii 2D pentru a crea scarile.

Pentru a desena scara



- 1 Selectati asistentul 2D din grupa IBD Reabilitare - Pastrare.
- 2 Faceti zoom pe linii.
- 3 Deschideti meniul contextual pentru Pastrare scari si faceti click pe  Preluare.
- 4 Activati  Linii individuale in bara contextuala.
- 5 Desenati prima treapta.
- 6 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.
- 7 Faceti click pe  Copiere (in bara Standard).
- 8 *Selectati element(ele) pe care doriti sa le copiati*
Faceti click pe linia pe care tocmai ati creat-o.
- 9 *De la punctul*
Faceti click pe punctul din stanga al liniei.

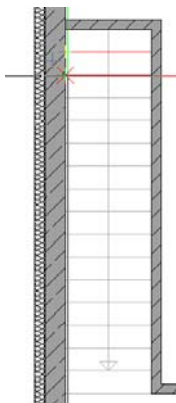


- 10 *Catre punctul / de cate ori*

Introduceti 15 in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.

11 *Catre punctul*

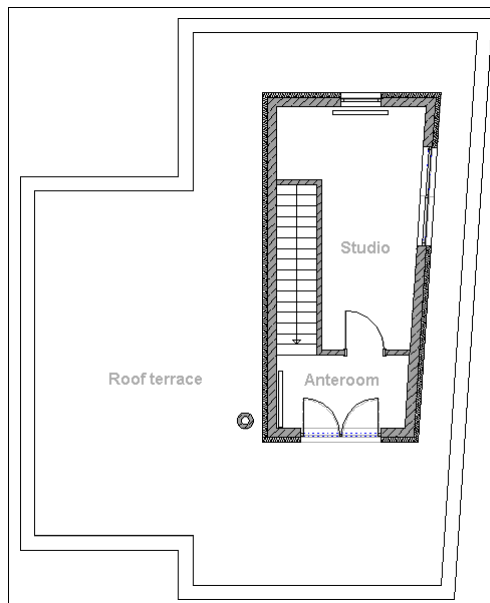
Faceti click pe punctul din stanga al celei de a doua linii.



12 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

13 Finalizati scara denand linia pasului.



Rezultat:

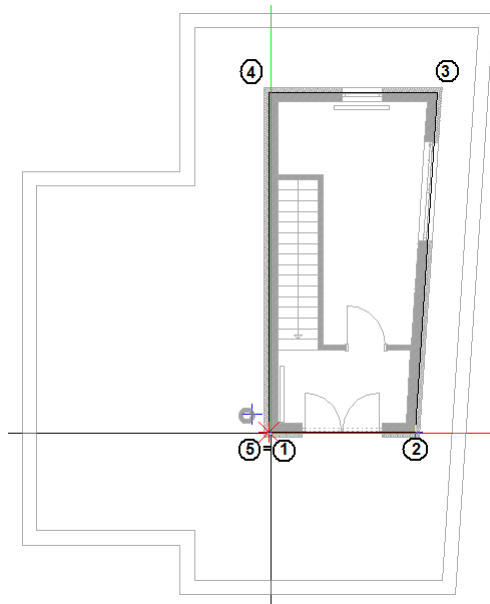
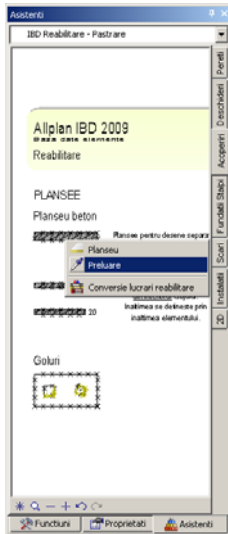


Desenarea planseului

Acum veti crea planseul.

Pentru a desena planseul

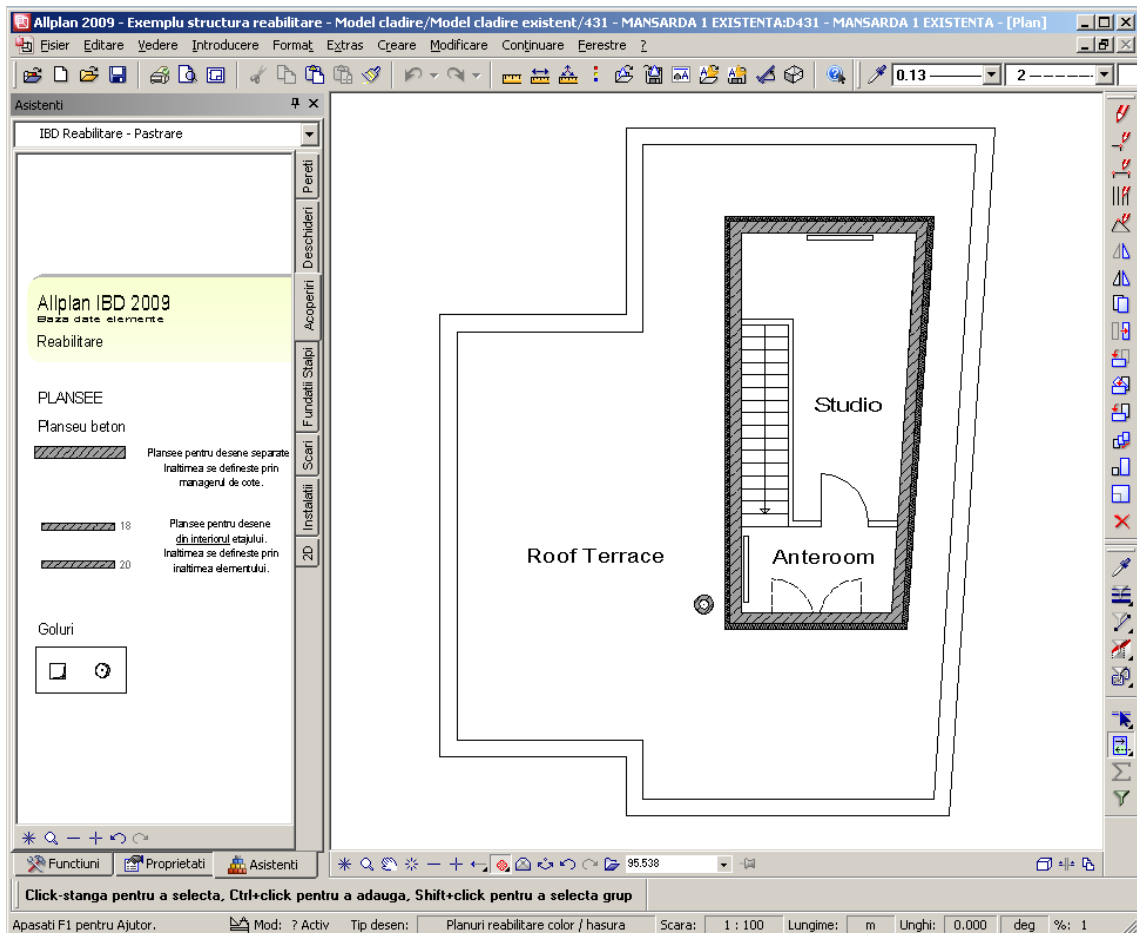
- 1 Faceti click pe  Deschidere fisiere proiect (bara Standard), setati desenul 433 Planseu peste mansarda activ si setati desenul 431 Mansarda existenta ca activ in fundal. Inchideti desenul 455 Attic Story - As built 2D.
- 2 Selectati asistentul Acoperiri din grupa IBD Reabilitare - Pastrare.
- 3 Faceti zoom pe planseu.
- 4 Deschideti meniul contextual al planseului si faceti click pe  Preluare.
- 5 Faceti click pe punctele de la 1 la 4 unul dupa altul. Pentru a finaliza, faceti din nou click pe punctul 1. Asigurati-va ca se suprapun colturile planseului cu colturile stratului de beton al peretelui exterior cu doua straturi.



6 Apasati ESC pentru a incheia introducerea planseului.

Cu aceasta ati terminat desenul cu situatia existenta.

Inchideti desenul 433 Planseu peste mansarda 1 si setati desenul 431 MANSARDA 1 EXISTENTA activ. Ecranul dumneavoastra ar trebui sa arate astfel:



Nota: Daca desenul cu situatia existenta este disponibil 3D in Allplan, nu trebuie sa il mai desenati de la zero. Procedati in felul urmat:

Deschideti copia proiectului sablon.

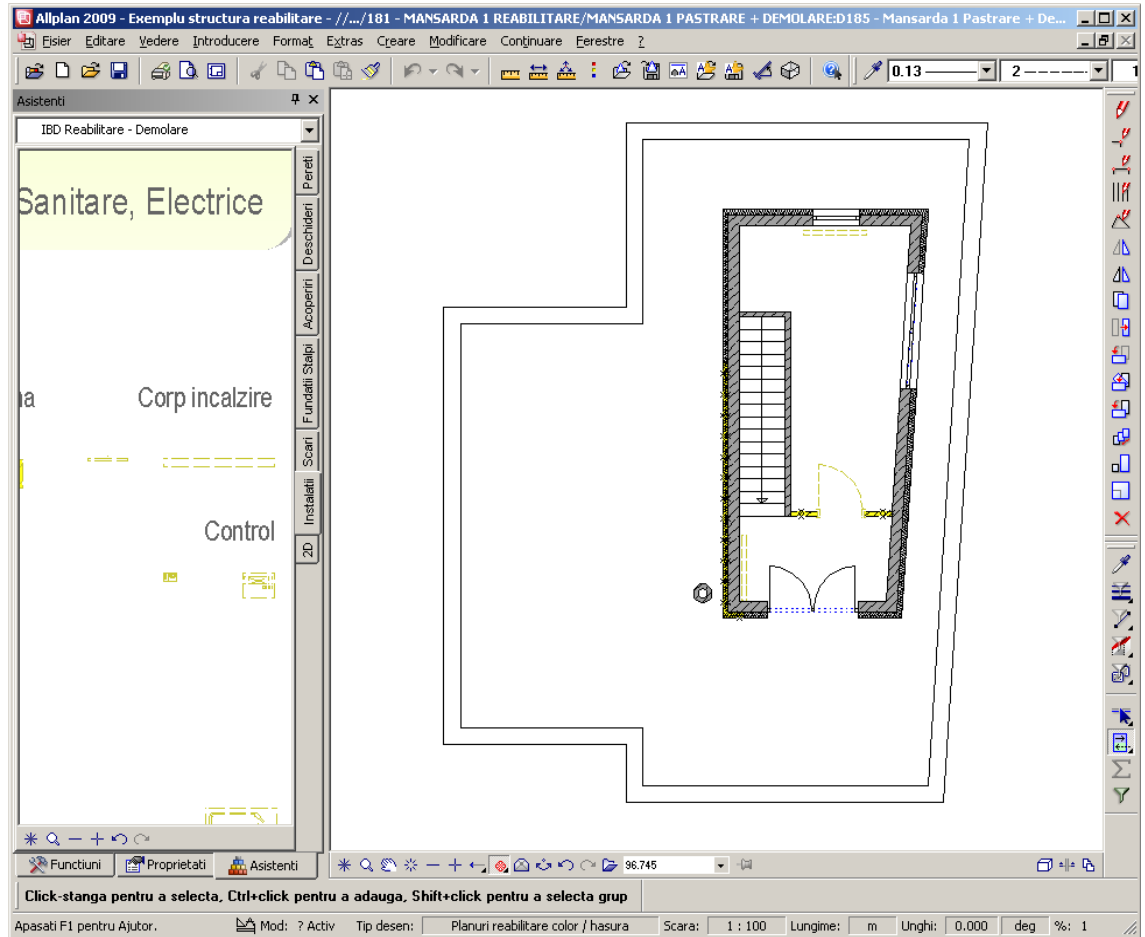
Copiati desenele din proiectul existent (datele cu situatia existenta) in desenele corespunzatoare copiei proiectului sablon.

Ulterior trebuie sa utilizati asistentii **Conversie lucrari reabilitare** pentru a converti elementele existente in elemente de tip "Pastrare" in conformitate cu IBD Reabilitare.

Pasul 2: convertirea datelor de tip pastrare in date de tip demolare

In pasul 2, veti incepe cu desenele de reabilitare. Desenele de reabilitare afiseaza care dintre partile cladirii se pastreaza, se demoleaza sau se adauga (constructii noi). Acest lucru este indicat de diverse culori si elemente grafice. Cu alte cuvinte, un desen de reabilitare combina desenele cu datele existente, datele de demolare si planurile de revizie intr-un singur plan. Elementele existente sunt in general evidentiata cu gri, elementele demolate -> cu galben, iar elementele adaugate -> cu rosu. Cu toate acestea, o reprezentare alb/negru a elementelor de demolare este de asemenea o practica comuna.


Obiectiv

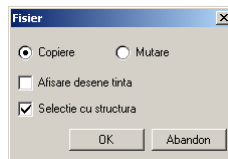



Copierea desenului cu situatia existenta

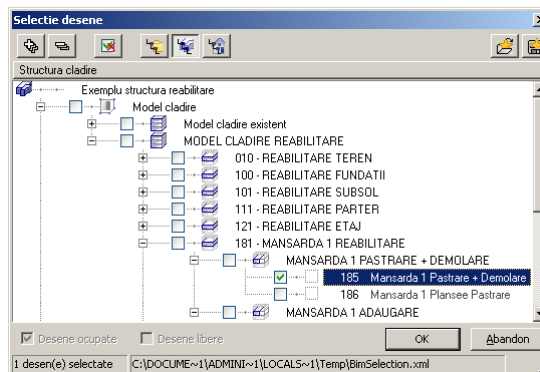
Veti utiliza desenul cu situatia existenta ca baza pentru desenele de reabilitare. Pentru a va asigura ca desenul original cu situatia existenta nu se pierde, mai intai trebuie sa il copiat.

Pentru a copia desenul cu situatia existenta

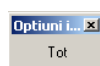
- 1 In meniul Fisier selectati functia  Copiere/Mutare fișiere....
- 2 Efectuati urmatoarele setari in caseta de dialog Fisier si faceti click pe OK pentru a confirma.




- 3 Daca structura de cladire nu este afisata in caseta de dialog Selectie desen tinta, faceti click pe  Structura cladire. Selectati desenul 185 Mansarda 1 Pastrare + Demolare.



- 4 Faceti click pe OK pentru a inchide caseta de dialog.
- 5 Faceti click pe Tot in Optiuni introducere



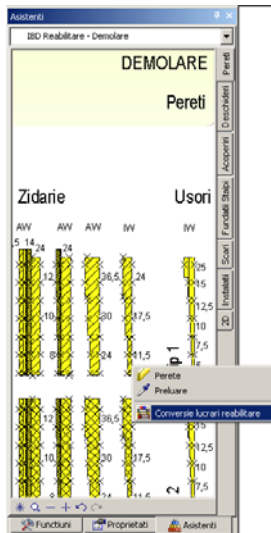
- 6 Procedati in aceeași maniera pentru a copia continutul desenului 433 Planseu peste mansarda 1 in desenul 186 Mansarda 1 Plansee Pastrare.
 - 7 Faceti click pe  Deschidere fisiere proiect (bara de instrumenteStandard) si setati desenul 185- Mansarda 1 Pastrare + Demolare activ. Inchideti toate celelalte desene.
-


Nota: Dupa ce ati copiat desenul cu situatia existenta, trebuie sa efectuati modificarile dorite si in desenul cu situatia existenta si in desenul de reabilitare (care reprezinta o copie a desenului cu situatia existenta).


Convertirea unui peretele interior in date de demolare

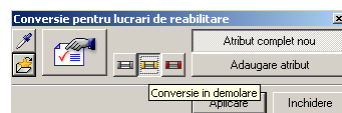
Unele elemente (pereti interiori, ferestre, ...) vor fi demolate. Pentru aceasta, nu trebuie sa stergeti elementele existente si sa le creati din nou ca elemente de demolare. Mai degraba, puteti utiliza o functie speciala care va permite sa convertiti parti din elementele existente in elemente de demolare. Puteti prelua proprietatile de format si atributele din asistenti intr-o maniera simpla si confortabila.

Pentru a converti un peretele interior in date de demolare

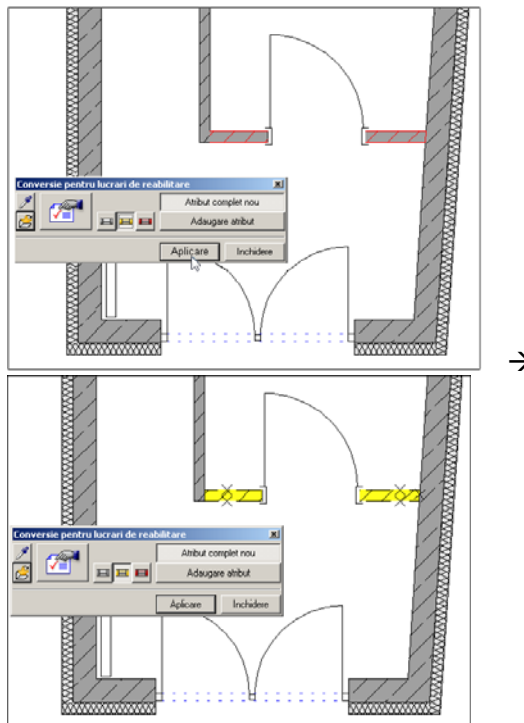


- 1 Selectati grupa de asistenti IBD Reabilitare - Demolare.
- 2 Deschideti asistentul Pereti.
- 3 Faceti zoom pe peretii de interior de zidarie.
- 4 Deschideti meniul contextual al peretelui de interior de zidarie de 11,5 cm si selectati functia  Conversione lucrari reabilitare.

Acest lucru va activa automat optiunea  **Conversione in demolare** in caseta de dialog **Conversione pentru lucrari de reabilitare**.




- 5 Faceti zoom pentru a obtine o vedere mai de aproape a peretelui interior orizontal de jos.
- 6 *Selectati elementul(e) pe care doriti sa le convertiti in demolare*
Faceti click pe peretele interior orizontal de jos. Acesta este evidentiat cu rosu.
- 7 Faceti click pe **Aplicare** in caseta de dialog **Conversione lucrari reabilitare**.




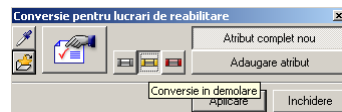
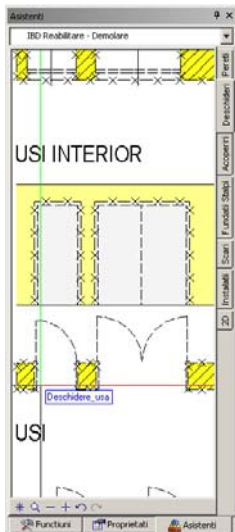
Aceasta va converti peretele interior in date de demolare. Acesta va fi reprezentat cu galben.


Convertirea unei usi interioare in date de demolare

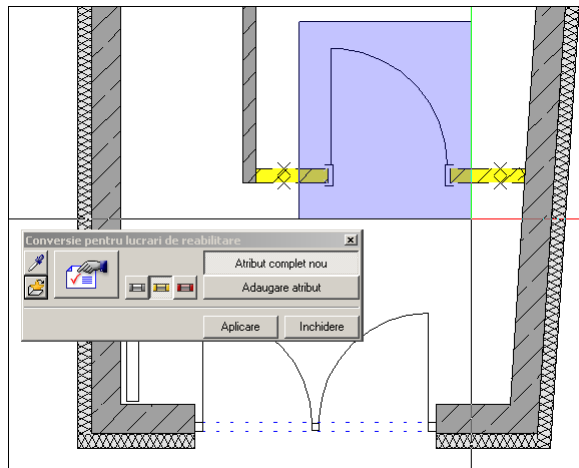
Pentru a converti o usa interioara in date de demolare

- 1 Selectati in asistentul Deschideri.
- 2 Faceti zoom pe usile de interior.
- 3 In meniul Continutare, faceti click pe  Conversie lucrari reabilitare.

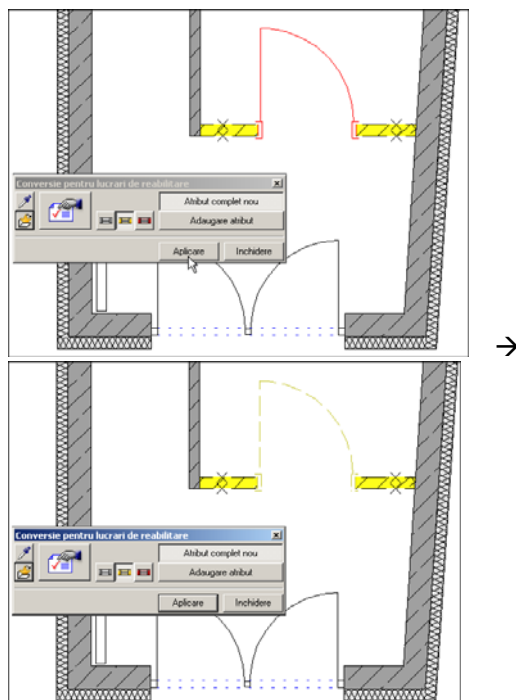
Acest lucru va activa automat optiunea  Conversie in demolare in caseta de dialog Conversie pentru lucrari de reabilitare.




- 4 Faceti click pe  Preluare parametri in caseta de dialog Conversie pentru lucrari de reabilitare si faceti click pe usa simpla de interior din asistent.
- 5 *Selectati elementul(ele) pe care doriti sa le convertiti in demolare*
Faceti o fereastra de selectie in jurul usii de interior pe care doriti sa o convertiti: Faceti click din partea stanga sus a usii si apoi in partea dreapta jos a usii. Zona selectata este reprezentata cu albastru.




- 6 Faceti click pe **Aplicare** in caseta de dialog **Conversie lucrari reabilitare**.

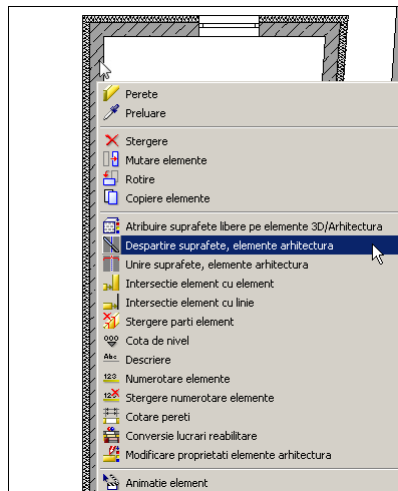


Convertirea in demolare a unei parti din stratul de izolatie al peretelui exterior

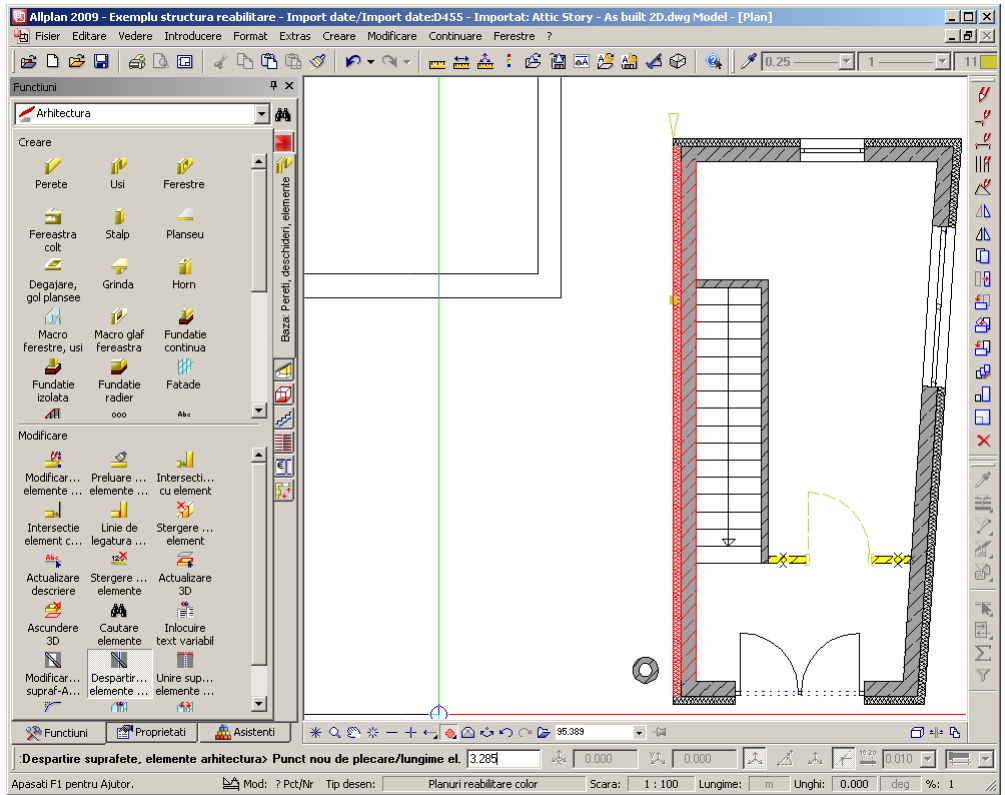
Noul birou va fi adaugat pe o parte din peretele de jos si pe cel din stanga. Prin urmare, aceasta parte a peretelui exterior va defeni un perete interior. Stratul de izolatie va fi inlaturat in aceasta zona. Pentru a converti in demolare doar stratul de izolatie din aceasta portiune de perete, va trebui sa impartiti peretele exterior in doua portiuni de perete, cu functia  Despartire suprafete, elemente Arhitectura.

Pentru a converti o parte din stratul de izolatie aplicat peretelui exterior in date de demolare

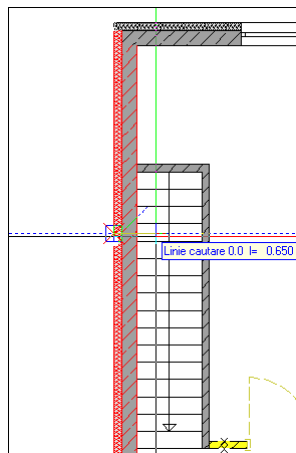
- 1 Deschideti meniul contextual al peretelui exterior din stanga si selectati functia  Despartire suprafete, elemente Arhitectura.




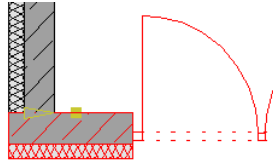
- 2 Faceti click pe partea exterioara a peretelui din stanga. Asigurati-va ca sageata galbena indica spre coltul superior stang al peretelui exterior.
- 3 Introduceti 3,285 m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.



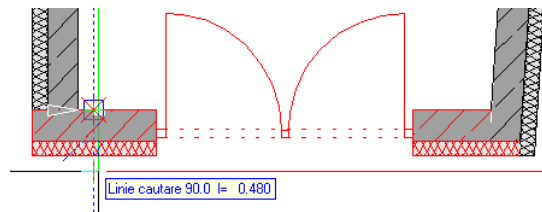
- 4 Mutati cursorul pe linie 0.0 in partea dreapta si faceti click in spatiul de lucru.



- 5 Apasati ESC.
 Functia  Despartire suprafete, elemente arhitectura este inca activa.
- 6 Faceti click pe linia interioara a peretelui orizontal de jos.
 Verificati pozitia sagetii galbene (colsultati imaginea de mai jos)!

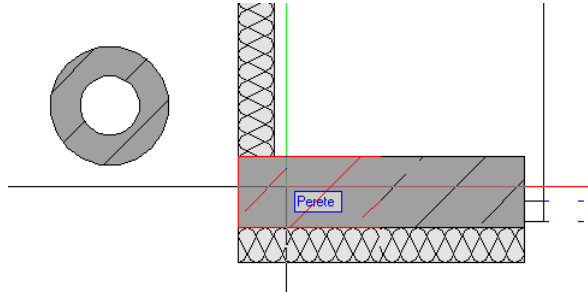


- 7 Introduceti 0,12 m pentru noul punct de referinta in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.



- 8 Mutati cursorul pe linie in jos 90,0 si faceti click in spatiul de lucru.
- 9 Apasati ESC de doua ori pentru a iesi din functie.
 Acum ati impartit peretele de jos si din stanga in doua portiuni de perete.
- 10 Acum faceti dublu click cu butonul stanga al mouse-ului pe peretele exterior in jumatatea de jos.
 Fereastra de dialog Perete se deschide.
- 11 Faceti click pe perete cu un singur strat in zona **Numar straturi structura, la rosu** si inchideti caseta de dialog.
 Acum, portiunea de perete exterior din stanga va fi constituita numai din stratul de izolatie.

- 12 Faceti dublu-click pe portiunea de perete din stanga, pe care ati separat-o de peretele exterior de jos, cu butonul stanga al mouse-ului.



Fereastra de dialog Perete se va deschide din nou.


- 13 Activati click pe perete cu un singur strat in zona **Numar straturi structura**, la rosu si inchideti caseta de dialog.


Acum, portiunea de perete exterior din de jos va fi constituita numai din stratul de izolatie.

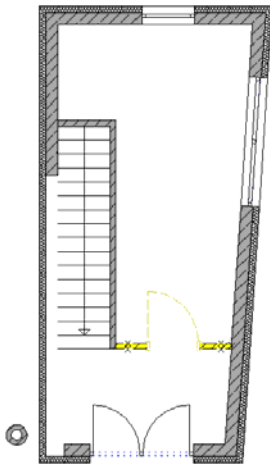
- 14 Urmatorul pas este sa convertiti stratul de izolatie in date de demolare.

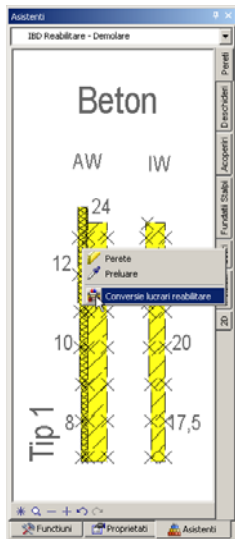
Selectati asistentul Pereti din grupa IBD Reabilitare - Demolare.

- 15 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton.

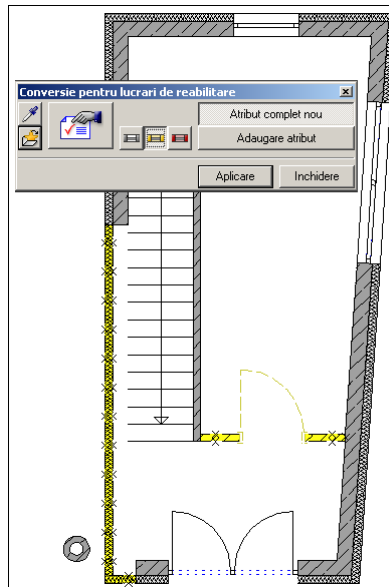
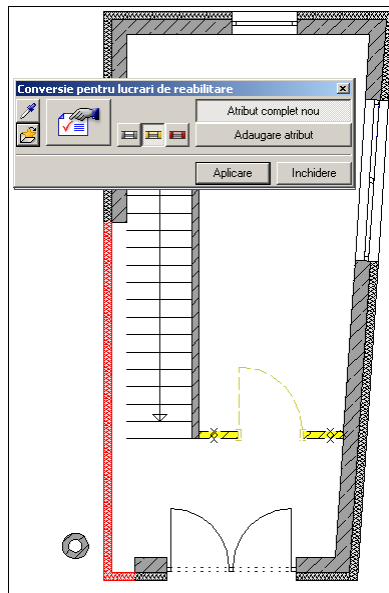
- 16 Deschideti meniul contextual al peretelui exterior (24 cm beton + 12 cm izolatie) si selectati  **Conversie lucrari reabilitare**.

- 17 Acest lucru va activa automat optiunea  **Conversie in demolare** in caseta de dialog **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.





18 Faceti click pe cele doua portiuni de strat de izolatatie unul dupa celalalt si faceti click pe Aplicare in caseta de dialog.



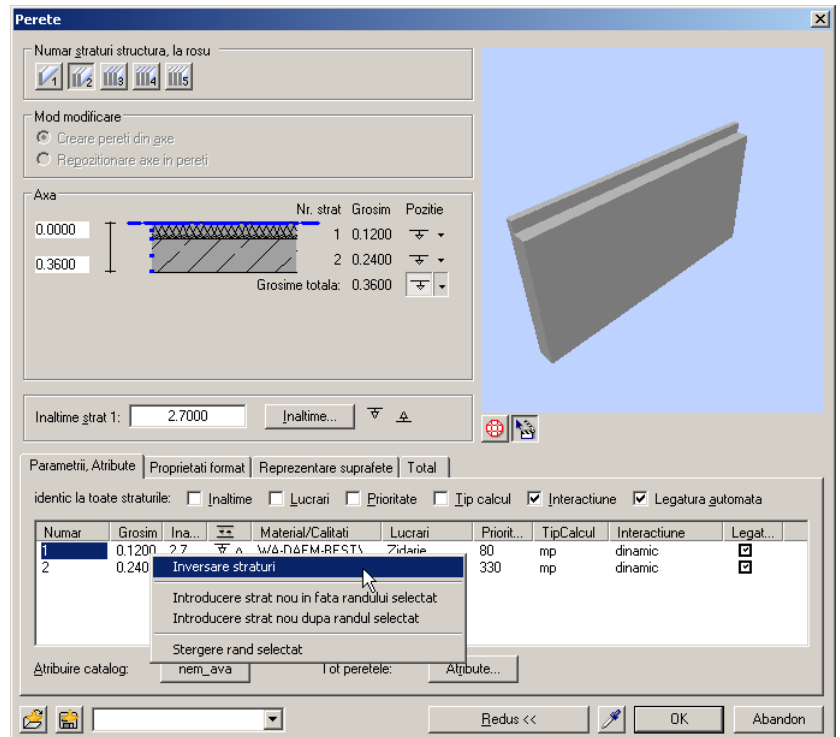
19 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

20 Acum desenati stratul de beton lipsa.

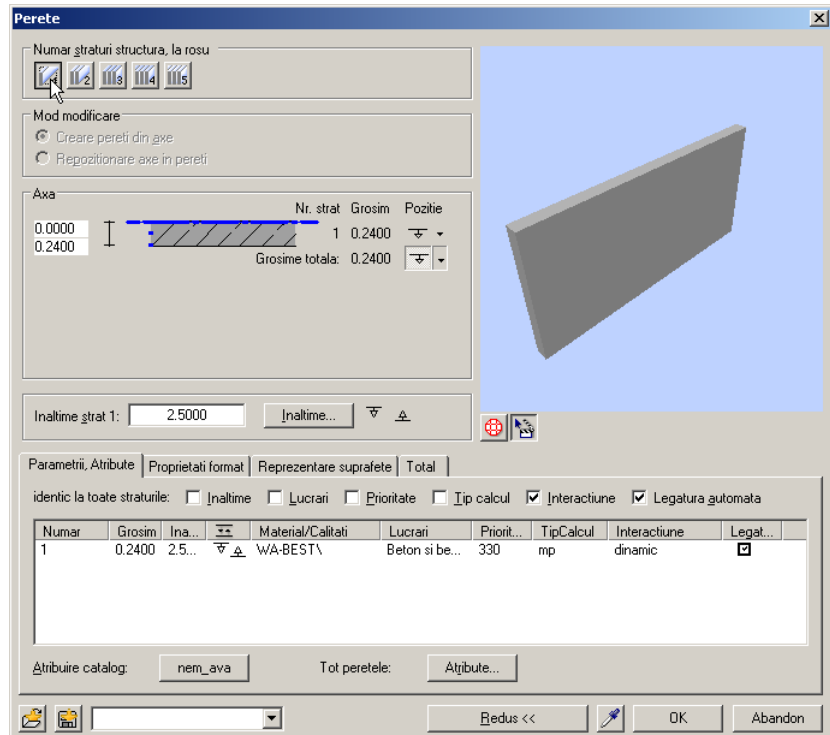
Faceti dublu click pe un perete exterior pe peretele exterior cu doua straturi cu butonul dreapta de mouse.

21 Faceti click pe  **Proprietati**.

22 In caseta de dialog Perete, deschideti meniul contextual in zona corespunzatoare si faceti click pe **Inversare straturi**.




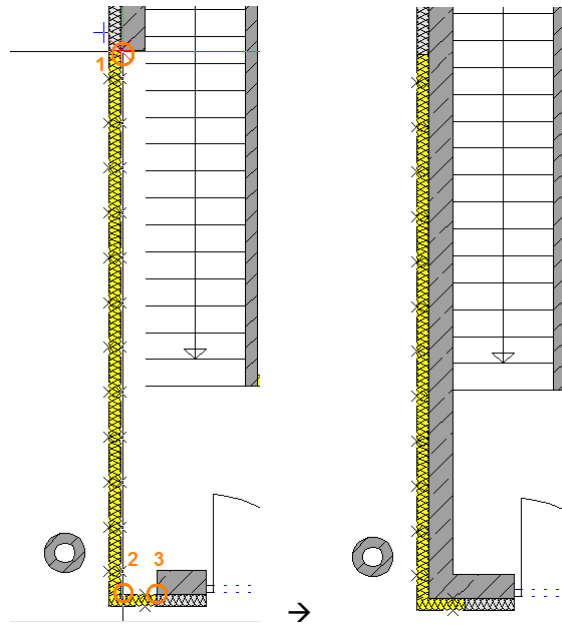
23 Faceti click pe perete cu un singur strat in zona **Numar straturi structura, la rosu** si inchideti caseta de dialog facand click pe **OK**.





Tot ce ramane este stratul de beton al peretelui.

- 24 Acum desenati acest strat de beton dea lungul stratului de izolatie pe care l-ati convertit in date de demolare.
Faceti click pe cele trei puncte unul dupa altul.

Verificati directia distantei peretelui. Daca este necesar, faceti click pe  pentru a o modifica.



25 Apasati tasta ESC pentru a finaliza introducerea.



Nota: Nu trebuie sa lucrati cu asistentii daca doriti sa convertiti elementele existente in elemente de demolare. Puteti proceda astfel: select functia  **Conversie lucrari reabilitare** in paleta **Funcțiuni** (modulul **Arhitectura**, **Baza: Pereti, deschideri, elemente, zona Creare**, setati formatul si atributele pentru datele de demolare in caseta de dialog si salvati aceste proprietati ca fisier favorit. Ulterior puteti utiliza optiunea  **Convesie in demolare** pentru a converti elementele existente in elemente de demolare unul dupa altul. Aceasta abordare pas cu pas functioneaza pentru orice tip de date (2D sau 3D). Abordarea este mereu aceeași, indiferent daca utilizati sau nu asistenti, tipuri de desene, etc.


Convertirea radiatoarelor in date de demolare

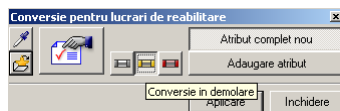
Lucrarile de reabilitare implica de asemenea si mutarea radiatoarelor existente si adaugarea unora noi.

Pentru inceput, convertiti radiatoarele existente in obiecte de demolare.

Pentru a convertiti radiatoarele existente in date de demolare

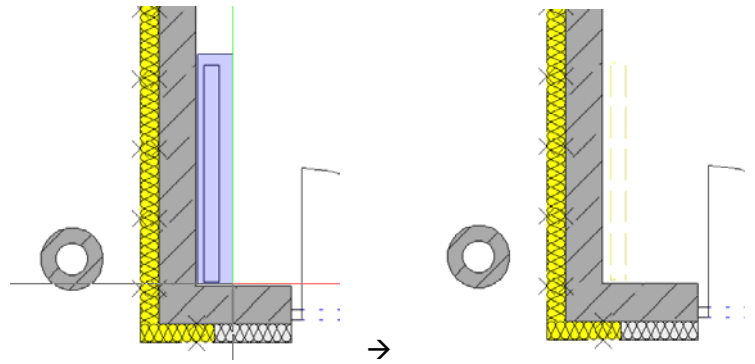
- 1 Selectati asistentul Instalatii din grupa IBD Reabilitare - Demolare.
- 2 Faceti zoom pe Corp incalzire.
- 3 Selectati paleta Functiuni.
- 4 Activati functia  Conversie lucrari reabilitare (modulul Baza: Pereti, deschideri, elemente, zona Creare).
- 5 Faceti click pe  Preluare parametri.
- 6 Selectati paleta Asistenti si faceti click pe radiator.

Acest lucru va activa automat optiunea  Conversie in demolare in caseta de dialog Conversie pentru lucrari de reabilitare.



- 7 <Conversie lucrari reabilitare> Selectati elementul pe care doriti sa-l convertiti in demolare

Selectati radiatorul intr-o fereastra de selectie si faceti click pe Aplicare in caseta de dialog Conversie pentru lucrari de reabilitare.



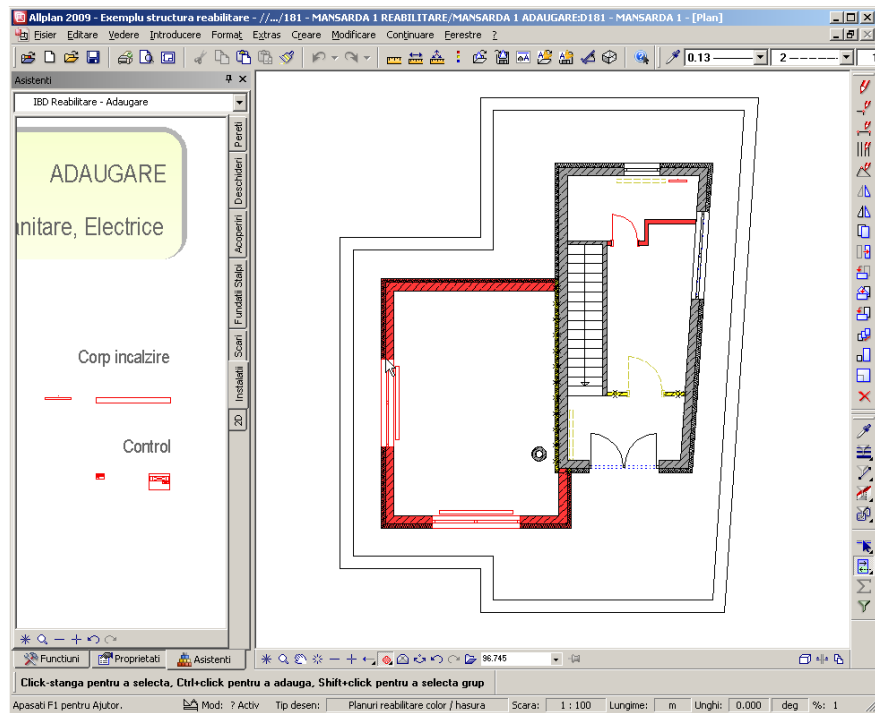
8 Acum convertiti cel de-al doilea radiator in date de demolare.

9 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

Pasul 3: elemente de adaugare


In pasul 3, veti adauga elemente noi. Elementele adaugate nu trebuie sa se agle in acelasi desen cu elementele de tip "pastrare" si demolare. Acest lucru asigura faptul ca intersectia elementele si calculul cantitatilor sunt facute corect.

Obiectiv



Deschiderea desenului pentru elementele ce vor fi adaugate

Pentru a selecta un desen nou pentru elementele adaugate

- 1 Faceti click pe  Deschidere fișiere proiect (bara Standard).
- 2 Setati desenul 181 activ si desenul 185 ca pasiv.

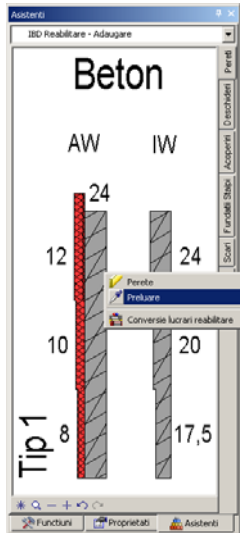
Nota: La crearea peretilor de adaugare in desenul 181, trebuie sa deschideti desenul 185 (pereti existenti si de demolare) in pasiv. Acest lucru asigura faptul ca peretii de demolare si peretii de adaugare nu se intersecteaza.




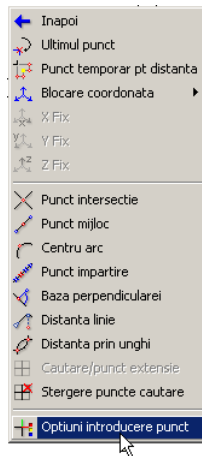
181 - MANSARDA 1 REABILITARE	5.400	7.900
MANSARDA 1 PASTRARE + DEMOLARE	5.400	7.900
185 Mansarda 1 Pastrare + Demol...		
186 Mansarda 1 Plansee Pastrare	7.900	8.100
MANSARDA 1 ADAUGARE	5.400	7.900
181 MANSARDA 1		
182 Mansarda 1 Extindere		
183 Planseu peste mansarda 1	7.900	8.100

Adaugarea noilor pereti exteriori

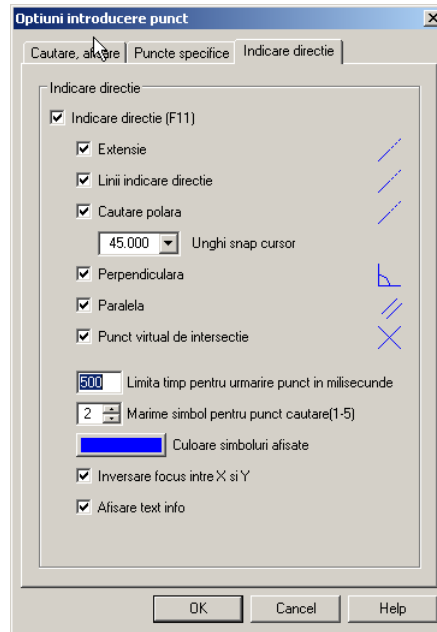
Pentru a adauga pereti exteriori ca elemente de adaugare



- 1 Selectati grupa de asistenti IBD Reabilitare – Adaugare.
- 2 Deschideti asistentul Pereti.
- 3 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton.
- 4 Deschideti meniul contextual al peretelui exterior de beton (12 cm izolatie + 24 cm beton) si selectati  **Preluare**.
- 5 Faceti click dreapta in spatiul de lucru si activati **Optiuni introducere punct** in meniul contextual.

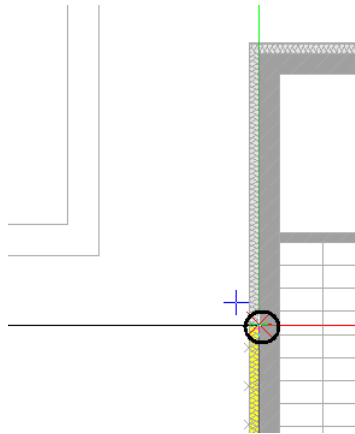


- 6 Fereastra de dialog **Optiuni introducere punct** se va deschide. Comutati pe tab-ul **Indicare directie** si verificati daca "Indicare directie" este activa. Daca nu este, activati-o.



Sfat: Puteti activa si dezactiva rapid aceasta optiune apasand tasta F11.


- 7 Desenati peretii exteriori ai noului birou.
Mai intai, faceti click pe peretele exterior din stanga. Asigurati-va ca ati facut click pe marginea din dreapta a stratului de izolatie (consultati ilustratia):

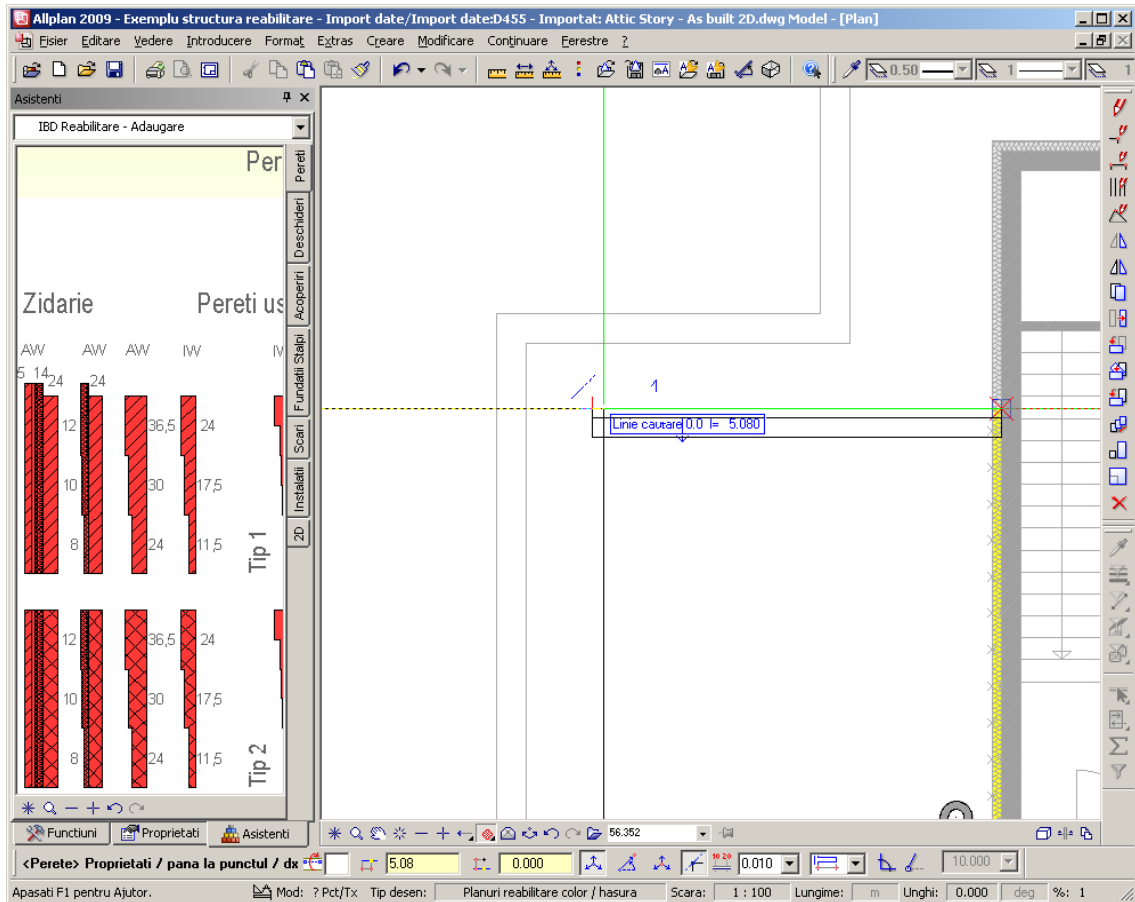


Nota: Verificati directia distantei peretelui. Sageata albastra trebuie sa indice spre in jos.

8 <Perete> Proprietati / pana la punctul / dx


Mutati cursorul de-a lungul liniei de directie 0.0 in directia catre care doriti sa introduceti peretele.

Introduceti 5,08 pentru  Distanța la punctul de referință în linia de dialog și apăsați ENTER pentru confirmare.




9 <Perete> Proprietati / pana la punctul / dx

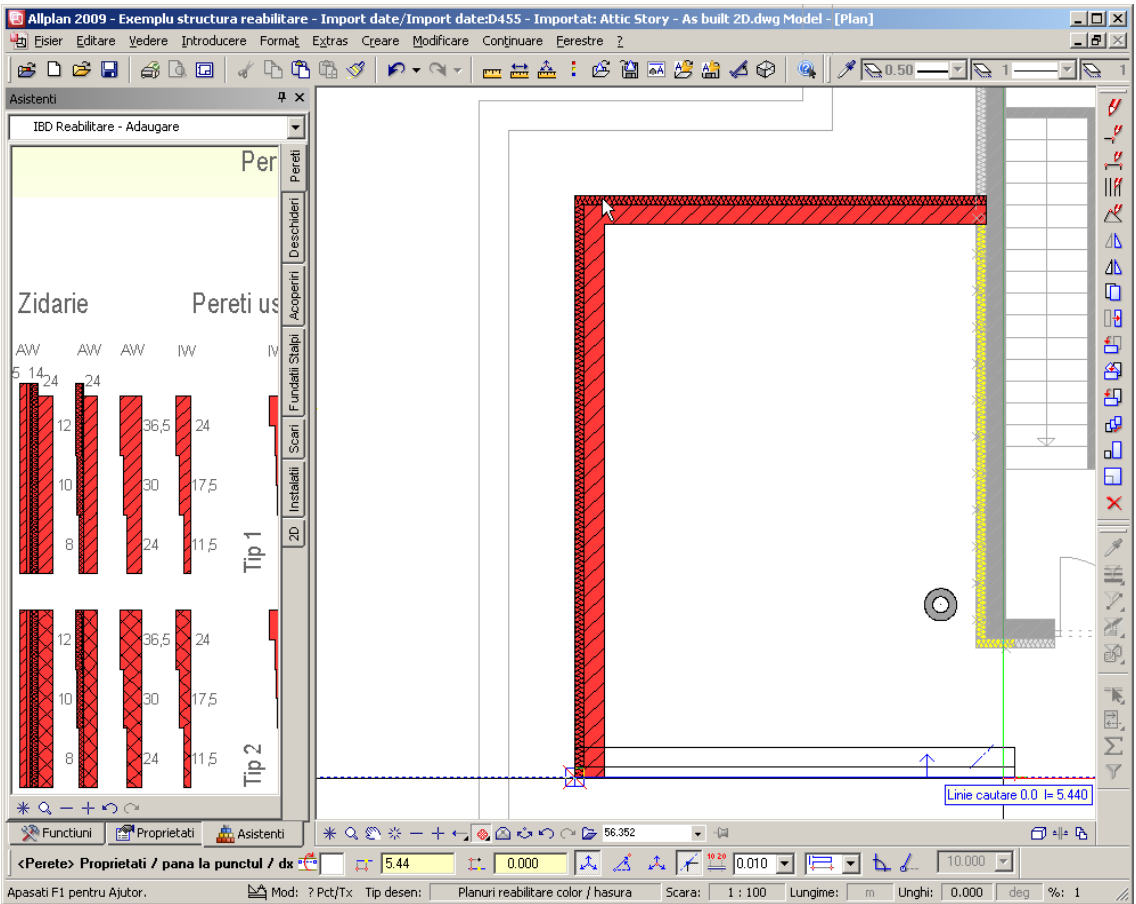
Mutati cursorul de-a lungul liniei de cautare 90,0.

Apasati tasta TAB pentru a trece la  Distanța la punctul de referință și introduceți 7,15. Apasati ENTER pentru a confirma.

10 <Perete> Proprietati / pana la punctul / dx

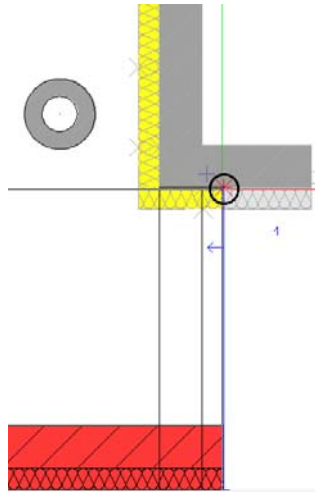
Mutati cursorul de-a lungul liniei de cautare 0,0 in dreapta.

Apasati tasta TAB pentru a trece la  Distanța la punctul de referință și introduceți 5,44. Apasati ENTER pentru a confirma.

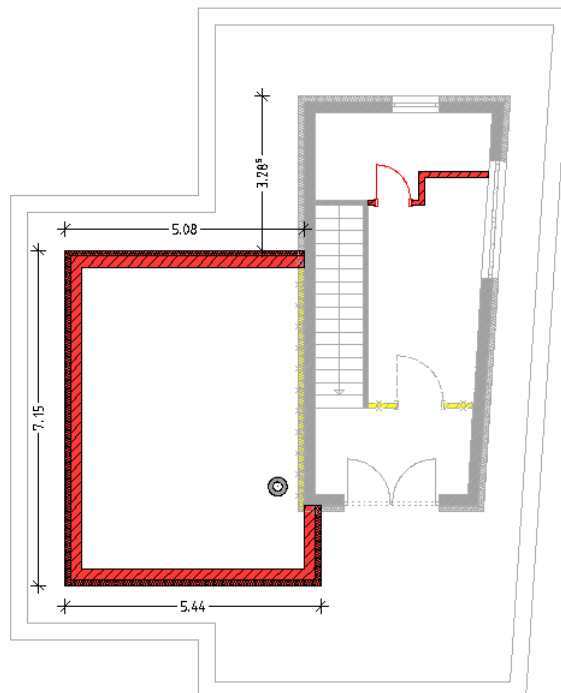


11 <Perete> Proprietati / pana la punctul / dx

Faceti click pe peretele orizontal exterior de jos (consultati ilustratia de mai jos):



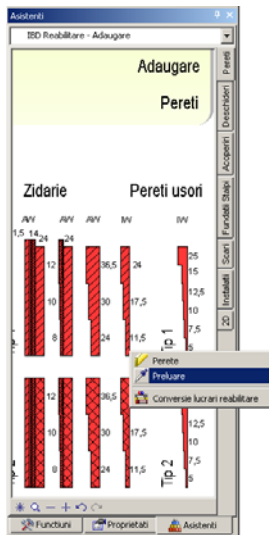
12 Apasati ESC pentru a incheia introducerea noilor pereti exteriori.





Adaugarea noilor pereti interiori

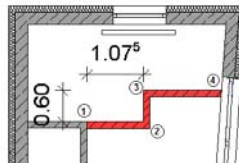
Acum veti crea noi pereti interiori de zidarie de 11,5 cm intre WC, bucatarie si camera de sedinte.

Pentru a adauga pereti interiori ca elemente de adaugare



- 1 Faceti zoom pe peretii interiori de zidarie (asistentul Pereti din grupa IBD Reabilitare - Adaugare).
- 2 Deschideti meniul contextual al peretelui interior de zidarie de 11,5 cm si faceti click pe  Preluare.
- 3 Desenati peretii interior asa cum arata mai jos.
Mai intai faceti click pe coltul din dreapta sus al peretilor interior existenti.
 Introducere la unghiuri drepte (linia de dialog) este inca activa.
- 4 *<Perete> Proprietati / pana la punctul / dx*
Introduceti 1,075 si apasati ENTER pentru confirmare.


Nota: Verificati directia distantei peretelui. Sageata albastra trebuie sa indice spre in jos.
- 5 *<Perete> Proprietati / pana la punctul / dy*
Introduceti 0,6 si apasati ENTER pentru confirmare.
- 6 *<Perete> Proprietati / pana la punctul / dx*
Faceti click pe fereastra in peretele exterior din dreapta.
- 7 Apasati ESC pentru a incheia introducerea noilor pereti interiori.

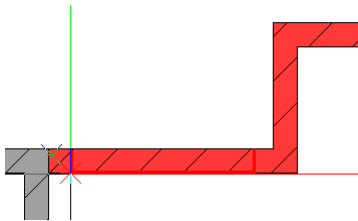
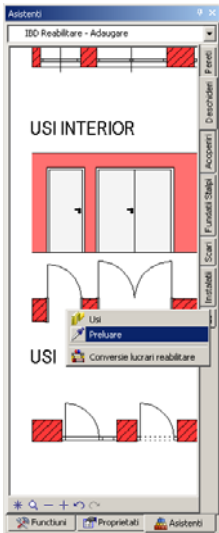


Adaugarea unei noi usi de interior

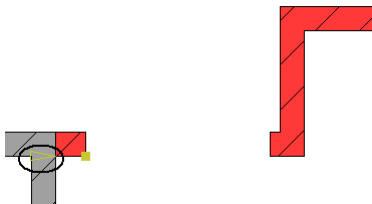
Urmatorul pas consta in introducerea unei usi in noul perete interior. Pentru acest lucru se poate lucra tot cu asistentii.

Pentru a adauga o noua usa de interior

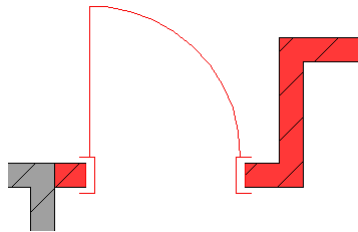
- 1 Selectati asistentul Deschideri din grupa IBD Reabilitare - Adaugare.
- 2 Faceti zoom pe usile de interior.
- 3 Deschideti meniul contextual al usii de interior si faceti click pe  **Preluare**.
- 4 Faceti zoom pentru a obtine o vedere potrivita.
- 5 Definiti punctul de insertie in bara contextuala.
- 6 Faceti click pe urmatorul punct:



Verificati daca sageata galbena (punctul de referinta) este reprezentata la punctul unde peretele interior din categoria pastrare si peretele interior din categoria adaugare se intersecteaza.






- 7 *Indicati un punct nou de referinta sau introduceti distanta fata punctul de referinta*
Introduceti 0,15 m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 8 *Proprietati / punct final/ dist. la pct. final al deschiderii*
Introduceti 0,76 m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 9 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*
Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
- 10 *Punct deschidere usa*
Faceti click in partea stanga deasupra deschiderii pentru a specifica deschiderea usii.

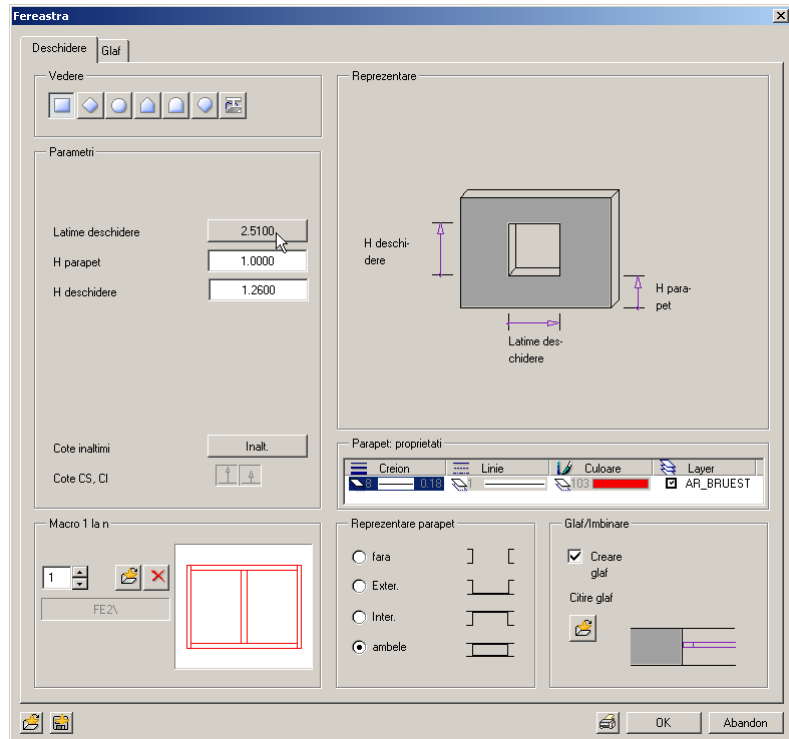
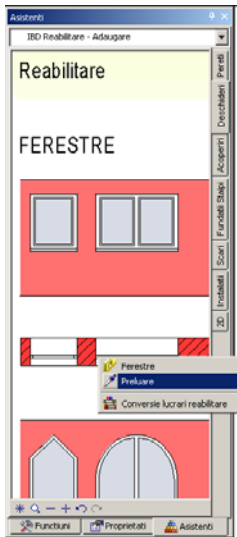



Adaugarea ferestrelor noi

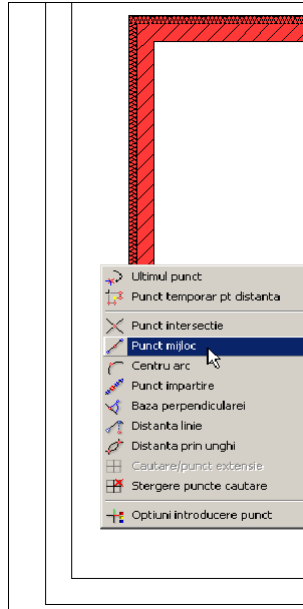
Acum veti adauga doua ferestre noi in noul birou.

Pentru a adauga ferestre noi

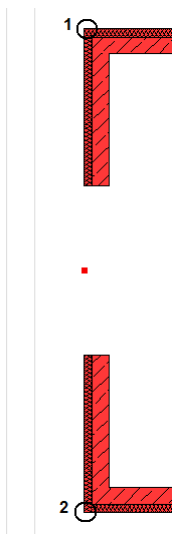
- 1 Faceti zoom pe ferestre (asistentul Deschideri din grupa IBD Reabilitare - Adaugare).
- 2 Deschideti meniul contextual al ferestrei duble si faceti click pe  **Preluare**.
- 3 Faceti zoom pe peretele exterior din stanga al biroului.
- 4 Definiti punctul de insertie  in bara contextuala.
- 5 In bara contextuala Ferestre, faceti click pe  **Proprietati**.
- 6 Introduceti 2.51 m pentru latimea deschiderii si faceti click pe OK pentru a inchide caseta de dialog Fereastră.




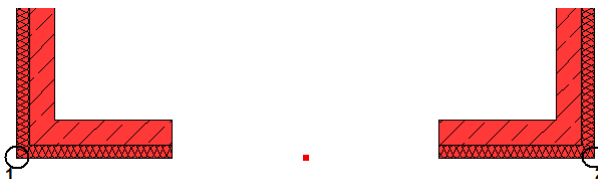
- 7 O previzualizare a ferestrei este atasata de cursor. Faceti click cu butonul dreapta al mouse-ului in spatiul de lucru pentru a deschide meniul contextual. Faceti click pe  **Punct de mijloc** (vedeti imaginea de mai jos):



- 8 <Ferestre> *Indicati capatul liniei sau al elementului*
Faceti click pe punctul de capat superior al peretelui (1).
- 9 <Ferestre> *Punct final linie*
Faceti click pe punctul de capat inferior al peretelui (2).
Fereastra este centrata in perete.



- 10 *Proprietati / punct final/ dist. la pct. final al deschiderii*
 Apasati ENTER pentru a confirma valoarea de 2.51 m in linia de dialog.
- 11 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*
 Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
- 12 Acum puteti sa introduceti cea de a doua fereasta in peretele exterior de jos al biroului.
 O previzualizare a ferestrei este atasata de cursor. Faceti click cu butonul dreapta al mouse-lui in spatiul de lucru pentru a deschide meniul contextual. Faceti click pe  **Punct de mijloc.**
- 13 Faceti click pe urmatoarele puncte unul dupa altul.



- 14 *Proprietati / punct final/ dist. la pct. final al deschiderii*
Apasati ENTER pentru a confirma valoarea de 2.51 m in linia de dialog.
 - 15 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*
Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
 - 16 Apasati tasta ESC pentru a finaliza introducerea.
-

Nota:

Arhitectii trebuie uneori sa adauge un strat de izolatie pe peretii exteriori.

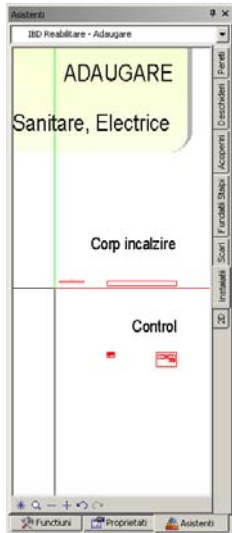
Desi puteti converti un perete existent intr-un perete cu doua straturi, aceasta poate duce la inacuratete in calculul de cantitati. Ca rezultat, liniile care reprezinta parapetul noului strat in desenul de demolare ar putea sa nu fie reprezentate corect, iar deschiderile in peretii existenti ar putea sa nu fie corect create/inchise.

Desenati noul perete din categoria **Adaugare** in fata peretelui existent. In acest caz, trebuie sa creati o noua deschidere in noul perete pentru fiecare deschidere din categoria pastrare sau adaugare (usi, ferestre, ...). Pozitionati noile deschideri pe un layer separat. Astfel puteti fi siguri ca liniile de reprezentare a parapetului in stratul adaugat vor fi reprezentate corect in desenul de demolare atunci cand ascundeti acest layer.

Adaugarea noilor radiatoare

Sunt necesare trei radiatoare noi: un radiator in baie/WC, unul in camera de sedinta si unul in birou.

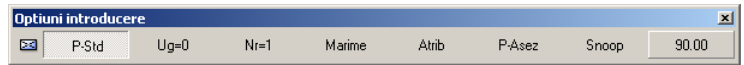
Pentru a instala noile radiatoare



- 1 Selectati asistentul Instalatii din grupa IBD Reabilitare - Adaugare.
- 2 Faceti zoom pe Corp incalzire.
- 3 Faceti dublu-click cu butonul dreapta de mouse pe radiatorul din stanga pentru a il selecta si pentru a il introduce in baie/WC in partea dreapta a ferestrei.
- 4 Faceti dublu click cu butonul dreapta al mouse-ului pe corpul de incalzire pentru a il selecta.
- 5 Pentru a ajusta dimensiunile radiatorului, faceti click pe Marime in optiuni introducere.

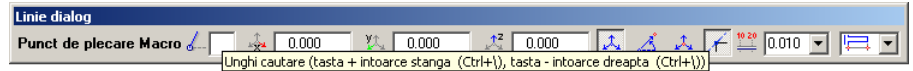


- 6 *Punct de asezare / punct fix / factor X*
Introduceti 1,5 si apasati ENTER pentru confirmare.
- 7 *Factor in Y*
Introduceti 1,0 si apasati ENTER pentru confirmare.
- 8 *Factor in Z*
Introduceti 1,35 si apasati ENTER pentru confirmare.
- 9 Introduceti radiatorul in asa fel incat sa fie centrat in fata ferestrei orizontale din birou la o distanta mica de perete.
- 10 Repetati pasii de la 4 la 8.
- 11 Verificati daca **Unghi snap cursor** setat in **Optiuni introducere** este **90°**. Daca nu este, selectati 90°..



Unghi delta

12 Activati pictograma **Snap cursor** din linia de dialog.



13 Apasand tasta + (plus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul trigonometric. Similar, apasand tasta - (minus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul orar.

14 Introdueceti radiatorul in asa fel incat sa fie centrat in fata celei de-a doua ferestre din birou la o distanta mica de perete.

Camera de sedinta are de asemenea nevoie de un radiator, care va fi positionat sub noua fereastră care încă nu a fost creată. Deoarece vechiul parapet încă există, veti desena radiatorul după ce ati creat noua fereastră in pasul 5.

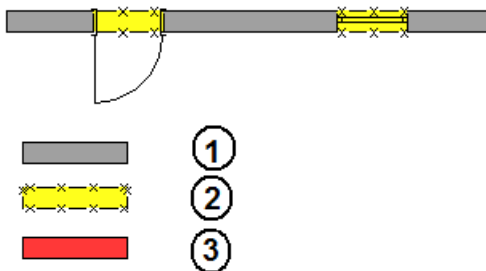
Pasul 4: inchiderea si crearea deschiderilor in peretii existenti

In pasul 4 veti crea noi deschideri si le veti inlatura pe cele existente in peretii pastrati.

Introducere

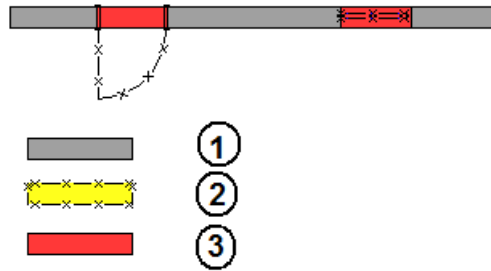
La generarea desenelor de reabilitare intr-o maniera orientata pe elemente, exista anumite aspecte care trebuie retinute la crearea sau inchiderea deschiderilor de usi, ferestre, nise, etc. in peretii din categoria pastrare.

Daca, de exemplu, doriti sa introduceti o noua fereastră intr-un perete existent, va trebui sa marcati noua deschidere ca *obiect de demolare* in program. Asigurati-va ca geometria acestui obiect este identica cu cea a deschiderii. Acest lucru asigura corectitudinea operatiilor de calcul de cantitati (de obicei lucrarile de Demolare) si o reprezentare corecta in plan (de obicei cu culoare galbena).



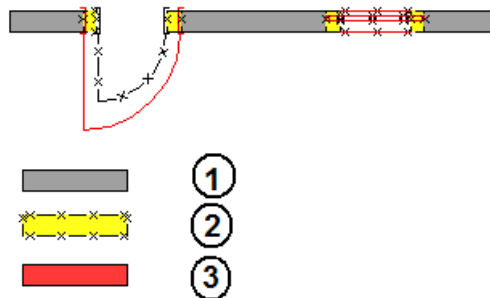
(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Daca, pe de alta parte, doriti sa inchideti o deschidere intr-un perete existent, trebuie sa marcati feteastra ca obiect de demolare si sa generati un *obiect de adaugare* corespunzator cu aceeasi geometrie ca si deschiderea din program. Acest lucru asigura corectitudinea operatiilor de calcul de cantitati (de obicei lucrarile de Zidarie) si o reprezentare corecta in plan (de obicei cu culoare rosie sau cu un tip de hasura specifica de material).



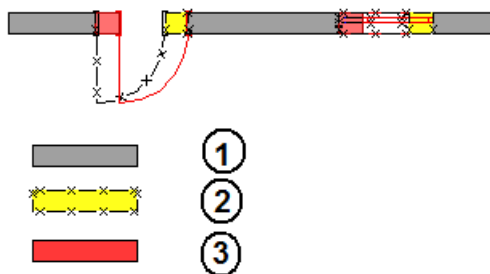
(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Atunci cand vine vorba despre marirea unei deschideri existente, obiectul de demolare acopera numai o parte din noua deschidere (de ex. partea cu care va fi marita deschiderea). Aceasta poate fi in partea stanga/dreapta/sus/jos. Trebuie sa luati in considerare si eventuale elemente existente (glafuri, placari, etc.).



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Daca doriti sa mutati o deschidere (de ex. o fereastră), va trebui sa definiti un obiect de demolare si un obiect de adaugare. Fiecare obiect va acoperi o parte din noua/vechea deschidere (de ex. partea care va fi adaugata si partea care va fi inchisa cu zidarie). Aceasta poate fi in partea stanga/dreapta/sus/jos. Trebuie sa luati in considerare si eventuale elemente existente (glafuri, placari, etc.).




(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare




Nota: De obicei, noile elemente sunt desenate intr-un desen separat. Ferestrele fac o exceptie deoarece acestea sunt inserate in acelasi desen cu peretele, indiferent daca acest perete se afla in desenul activ sau intr-un unul deschis in modul activ in fundal.

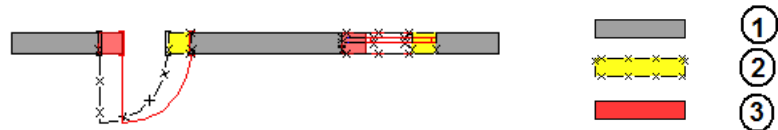
Crearea elementelor de demolare si de adaugare in deschideri

Puteti crea elemente de demolare si de adaugare rapid si usor utilizand functia

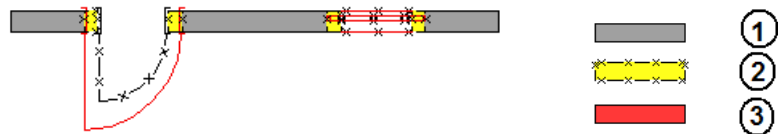
 **Obiecte demolare, adaugare.**

Acest lucru necesita urmatoarii pasi:

- Utilizati functia  **Conversie lucrari reabilitare** pentru a atribui categoria **Demolare** pentru vechea fereastră.
- Daca doriti sa creati o fereastră noua, sa mutati o fereastră sau sa mariti/micsorati o fereastră, trebuie sa introduceti o fereastră noua in perete.
- Atribuiti categoria de reabilitare corespunzatoare pentru noua fereastră utilizand functia  **Conversie lucrari reabilitare**.
- Utilizati  **Obiecte demolare, adaugare** pentru a crea obiectele si pentru a le atribui parametrii si atributele corespunzatoare.

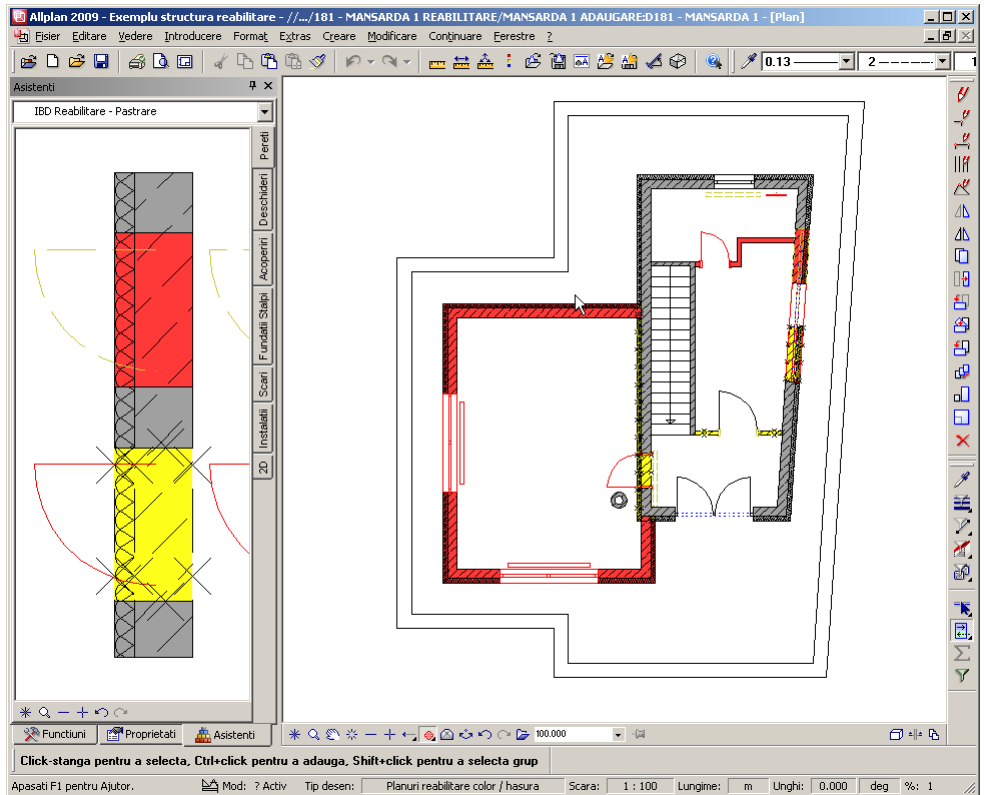


(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare
Reprezentarea deschidelor mutate in desenele de reabilitare



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare
Reprezentarea deschidelor marite in desenele de reabilitare


Obiectiv





Introducerea unei usi catre noul birou

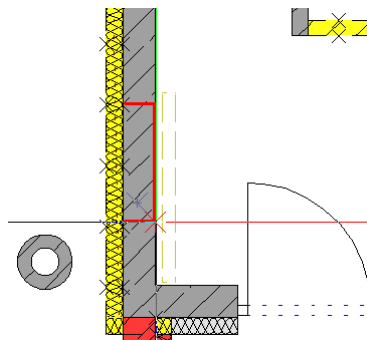
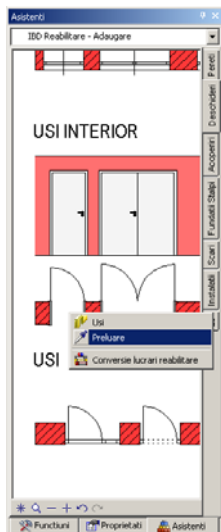
Datorita faptului ca noului birou inca ii lipseste intrarea, aceasta va trebui creata acum prin adaugarea unei usi de interior. Veti introduce aceasta usa in peretele pastrat.

Pentru a introduce o usa noua intr-un perete pastrat

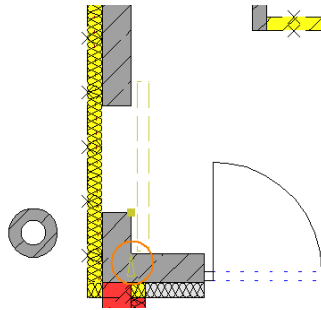
- 1 Faceti click pe  Deschidere fisiere proiect (bara Standard).
- 2 Setati desenul 181 activ si desenul 185 ca activ in fundal.

181 - MANSARDA 1 REABILITARE	5.400	7.900
MANSARDA 1 PASTRARE + DEMOLARE	5.400	7.900
185 Mansarda 1 Pastrare + Demol...		
186 Mansarda 1 Plansee Pastrare	7.900	8.100
MANSARDA 1 ADAUGARE	5.400	7.900
181 MANSARDA 1		
182 Mansarda 1 Extindere		
183 Planseu peste mansarda 1	7.900	8.100

- 3 Selectati asistentul Deschideri din grupa IBD Reabilitare - Adaugare.
- 4 Faceti zoom pe usile de interior din categoria adaugare.
- 5 Faceti zoom pentru a obtine o vedere potrivita.
- 6 Deschideti meniul contextual pentru usa simpla de interior din categoria adaugare si faceti click pe  Preloadare.
- 7 Definiti punctul de insertie  in bara contextuala.
- 8 Faceti click langa urmatorul punct:



Verificati daca sageata galbena (punctul de referinta) este reprezentat la interiorul coltului peretelui.



- 9 *Indicati un punct nou de referinta sau introduceti distanta fata punctul de referinta*

Introduceti 0,50 m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.

- 10 *Proprietati / punct final/ dist. la pct. final al deschiderii*

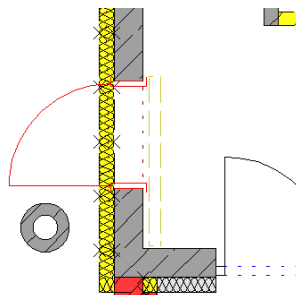
Introduceti 0,885 m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.

- 11 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*

Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.

- 12 *Punct deschidere usa*


Faceti click in partea stanga a deschiderii pentru a specifica deschiderea usii.



- 13 Apasati tasta ESC pentru a finaliza introducerea.

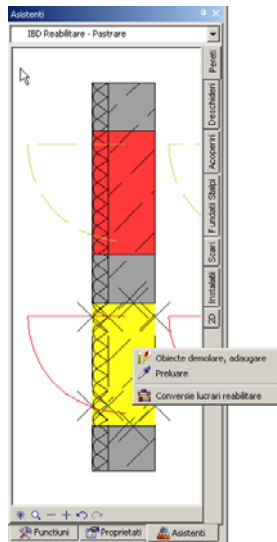
Crearea unui obiect de demolare pentru noua usa


Trebuie sa marcati deschiderea, care este necesara pentru usa pe care tocmai ati introdus-o, ca deschidere ce va fi creata in desenul de reabilitare.


Veti utiliza functia  **Obiecte demolare, adaugare** pentru a crea un obiect de demolare cu aceeasi geometrie ca si golul care va fi creat. In plus, aceasta abordare asigura operatiile corecte de calcul cantitati si o reprezentare corecta in plan. Puteti prelua proprietatile pentru obiectul de demolare de la elementele corespunzatoare din asistent.


Pentru a crea un obiect de demolare

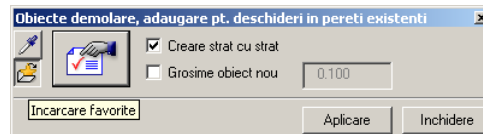
- 1 Selectati asistentul **Pereti** din grupa **IBD Reabilitare - Pastrare**.
- 2 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton.
Asistentul va pune la dispozitie obiecte de demolare (galbene) pentru acest tip de perete.
- 3 Deoarece ati convertit deja stratul de izolatie din zona usii in date de demolare, tot ce ramane este sa creati un obiect de demolare pentru stratul de beton.
Deschideti meniul contextual al obiectului de demolare pentru stratul de beton din asistent.



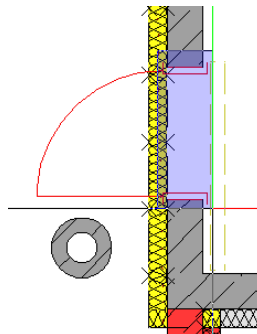
Sfat: Ca alternativa, puteti face click pe  **Preluare**.


- 4 Selectati  **Obiecte demolare, adaugare**.
- 5 Se va deschide caseta de dialog **Obiecte demolare, adaugare pt. deschideri in pereti existenti**. Activati optiunea **Creare strat cu strat**.

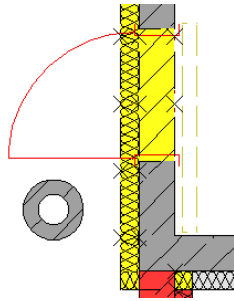
Pentru a facilita procedura de selectare a obiectului de demolare al stratului de beton, faceti click pe  **Preluare parametri**.



- 6 *Faceti click pe elementul de la care doriti sa preluati parametrii*
Faceti click pe stratul obiectului de demolare al peretelui exterior de beton.
- 7 Deschideti o fereastra de selectie (vedeti imaginea de jos):



- 8 Faceti click pe **Aplicare** in caseta de dialog **Obiecte demolare, adaugare pt. deschideri in pereti existenti**.
Allplan compara situatia veche cu cea noua si creaza automat obiectul de demolare corespunzator.
- 9 Apasati tasta **ESC** pentru a iesi din functie.
- 10 Faceti click pe  **Regenerare ecran** (in chenarul ferestrei de lucru).



Crearea obiectelor de demolare si de adaugare pentru ferestre

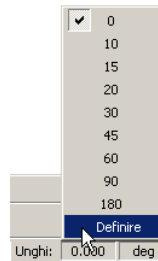
Trebuie sa mutati fereastra din studio pentru ca peretele care separa baia sa nu se intersecteze cu fereastra. Pentru inceput veti converti fereastra existenta intr-un obiect de demolare. Ulterior veti insera o noua fereastra.

Rotirea cursorului

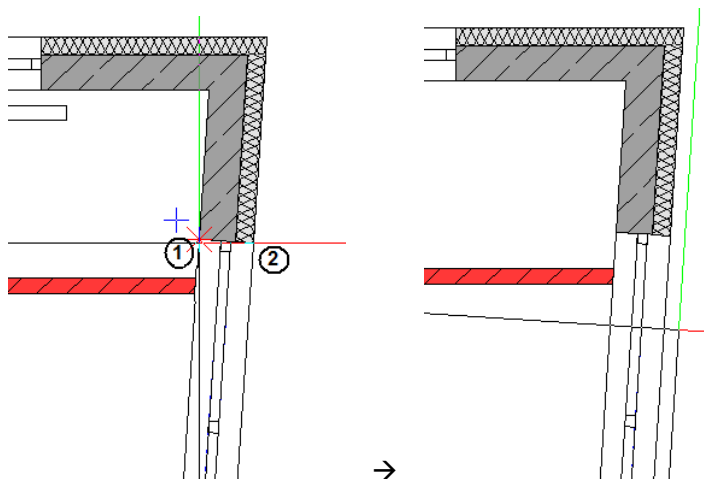
Pentru a facilita procedura de selectare a ferestrelor in peretele exterior inclinat din dreapta, mai intai puteti ajusta unghiul cursorului fata de peretele inclinat.

Pentru a modifica unghiul cursorului

- 1 Faceti click pe 0.000 afisat pentru unghi in bara statut si selectati **Definire**.




- 2 *<Unghi sistem> Punctul initial / linia de directie / sistem unghiular*
Faceti click pe punctele 1 si 2:




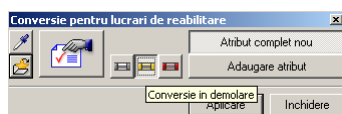
Cursorul se va roti corespunzator, iar in bara statut va fi afisat unghiul 356.25.

Convertirea ferestrei existente in date de demolare

Pentru a converti fereastra existenta in date de demolare

- 1 Selectati grupa de asistenti IBD 2009 - Demolare si alegeti asistentul Deschideri.
- 2 Faceti zoom pe ferestre.
- 3 Deschideti meniul contextual al ferestrei duble si faceti click pe  **Conversie lucrari reabilitare**.

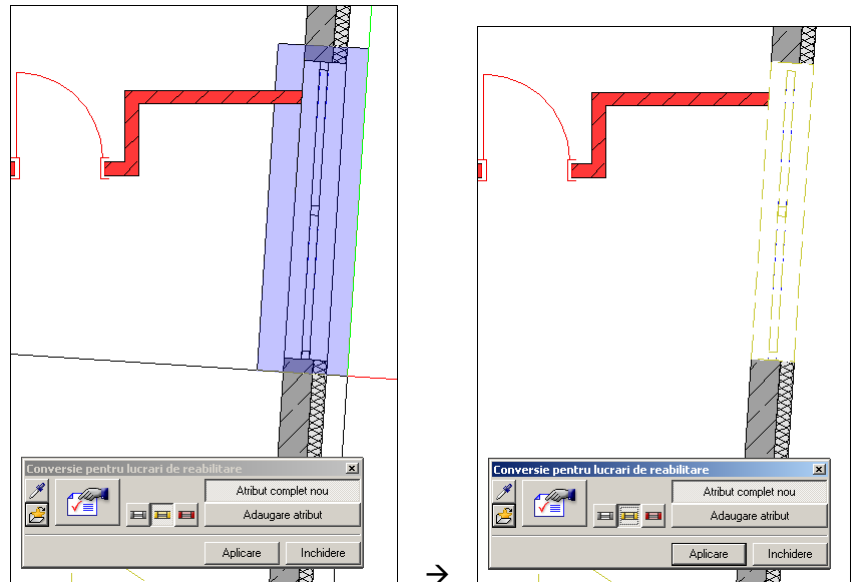
Acest lucru va activa automat optiunea  **Conversie in demolare** in caseta de dialog **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.



- 4 *<Conversie lucrari reabilitare>* Selectati elementul pe care doriti sa-l convertiti in demolare



Selectati fereastra intr-o fereastra de selectie si faceti click pe **Aplicare** in caseta de dialog **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.



5 Inchideti caseta de dialog **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.

Introducerea unei ferestre noi




Pentru a introduce o fereastra noua


- 1 Pentru a introduce o fereastra noua in peretele exterior din dreapta, selectati grupa de asistenti **IBD Reabilitare - Adaugare** si deschideti asistentul **Deschideri**.
- 2 Faceti zoom pe fereastra dubla.
- 3 Introduceti distanta de 2,80 m fata de coltul din dreapta sus al peretelui exterior si introduceti fereastra in peretele din dreapta. Latimea derestrei este 2,51 m.

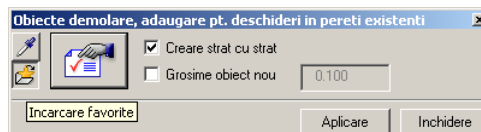
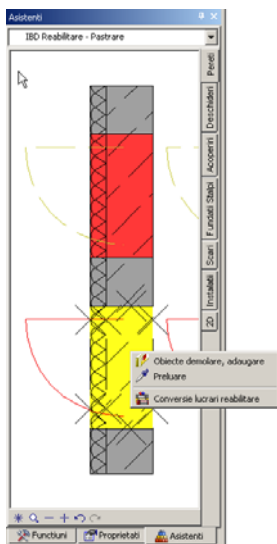
Crearea obiectelor de demolare si de adaugare

Pentru a crea obiectele de demolare si adaugare pentru golul de fereastra

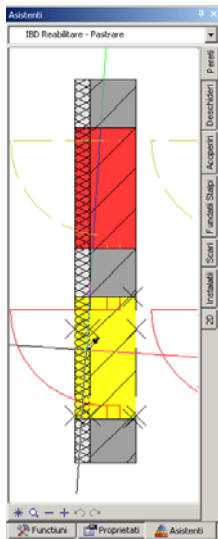
- 1 Selectati asistentul Pereti din grupa IBD Reabilitare - Pastrare.
- 2 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton.
Asistentul va pune la dispozitie obiecte de demolare (galbene) si obiecte de adaugare (rosii) pentru acest tip de perete.
- 3 Deschideti meniul contextual pentru obiectul de demolare pentru stratul de izolatie din asistent si selectati functia  Obiecte demolare, adaugare.


Se va deschide caseta de dialog Obiecte demolare, adaugare pt. deschideri in pereti existenti. Verificati daca optiunea Creare strat cu strat este activa, iar optiunea Grosime obiect nou este dezactivata.

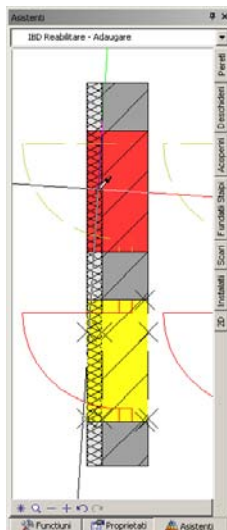
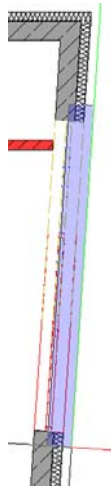
Pentru a facilita procedura de selectare a obiectului de demolare al stratului de izolatie, faceti click pe  Preluare parametri.



- 4 Faceti click pe elementul de la care doriti sa preluati parametrii
Faceti click pe stratul de izolatie al obiectului de demolare din peretele exterior de beton.






- 5 Faceti click pe  Preluare parametri in caseta de dialog Obiecte demolare, adaugare pt. deschideri in pereti existenti.
- 6 Faceti click pe stratul de izolatie al obiectului de adaugare din peretele exterior de beton din asistent.
- 7 Deschideti o fereastră de selectie (vedeti imaginea de jos):

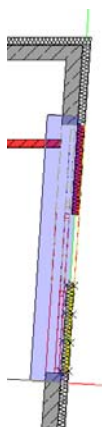
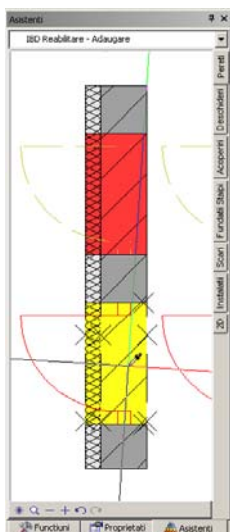


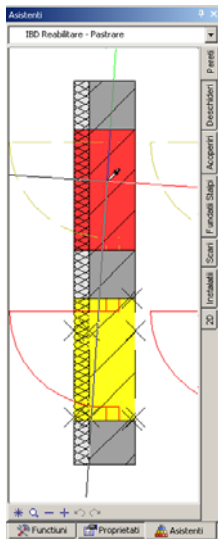
- 8 Faceti click pe Aplicare in caseta de dialog Obiecte demolare, adaugare pt. deschideri in pereti existenti.



Acum ati creat un obiect de demolare si un obiect de adaugare pentru stratul de izolatie.

- 9 Utilizati aceeasi procedura pentru a crea obiectul de demolare si obiectul de adaugare pentru stratul de beton al peretelui exterior. Functia  **Obiecte demolare, adaugare** este inca activa. Se va deschide caseta de dialog **Obiecte demolare, adaugare pt. deschideri in pereti existenti**. Faceti click pe  **Preluare parametri**.
- 10 Faceti click pe stratul de beton al obiectului de demolare al peretelui exterior de beton din asistent.
- 11 Faceti click pe  **Preluare parametri** in caseta de dialog **Obiecte demolare, adaugare pt. deschideri in pereti existenti**.
- 12 Faceti click pe stratul de beton al obiectului de adaugare al peretelui exterior de beton din asistent.
- 13 Deschideti o fereastră de selectie (vedeti imaginea de jos):






14 Faceti click pe **Aplicare** in caseta de dialog **Obiecte demolare, adaugare pt. deschideri in peretii existenti**.



Acum ati creat un obiect de demolare si un obiect de adaugare pentru stratul de beton.

15 Setati unghiul sistemului inapoi la 0.

Abatere

Puteti de asemenea sa definiti **Grosime obiect nou** in caseta de dialog a functiei  **Obiecte demolare, adaugare**. Puteti utiliza aceasta optiune pentru a specifica faptul ca grosimea obiectului de adaugare difera de cea a peretelui pastrat. Trebuie sa introduceti noua **grosime**. De exemplu, puteti inchide o deschidere dintr-un perete existent de 50 cm cu un perete care are numai 24 cm. Faceti click pe partea deschiderii unde doriti sa creati noul perete. Verificati sageata care indica directia.

Pasul 5: finalizarea desenelor de reabilitare

Pentru a finaliza reabilitarea, va trebui sa creati radiatorul lipsa pentru camera de sedinsa si sa introduceti accesoriile sanitare in baie.

Dupa finalizarea acestor pasi, veti avea create toate elementele de pastrare, demolare si adaugare de care aveti nevoie. Pentru a finaliza desenul de reabilitare, trebuie sa creati deschideri si cote, iar ulterior sa definiti planul de plotare.

Asistentii 2D Pastrare, 2D Demolare si 2D Adaugare contin descrierile si cotele potrivite. Toate proprietatile de format sunt predefinite.

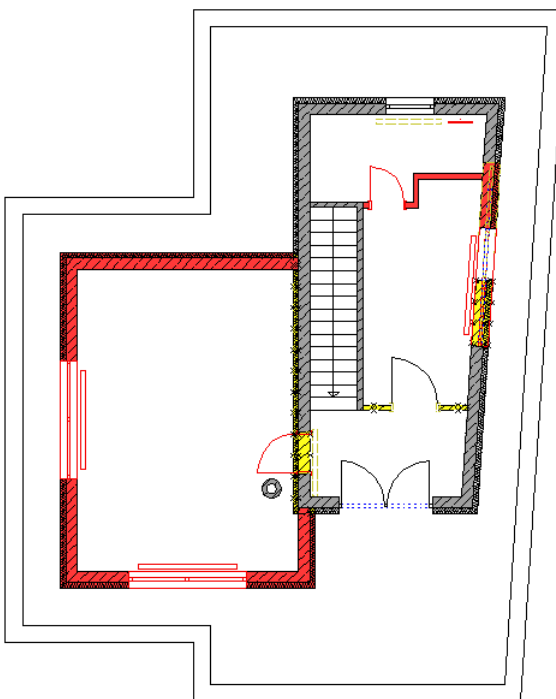
Introducere in tipurile de desene

Allplan pune la dispozitie diverse tipuri de desene create special pentru lucrarile de reabilitare. Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati tipul de desen corespunzator categoriei de reabilitare.

Planuri reabilitare color / hasura

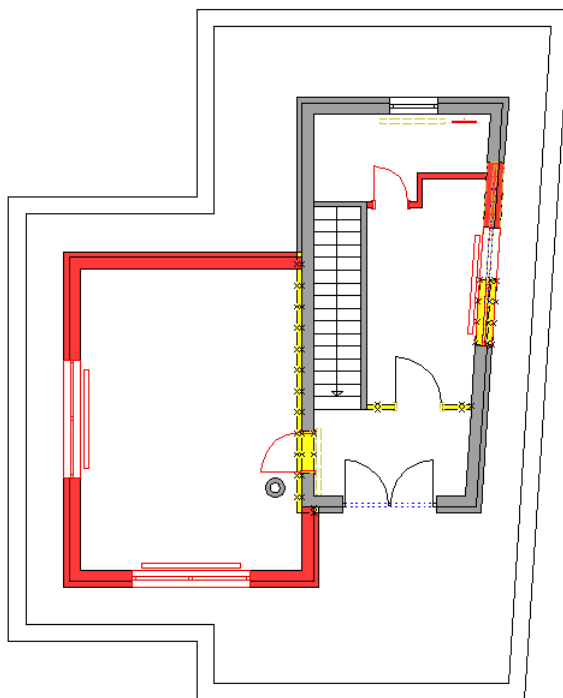
Tipul de desen **Planuri reabilitare color / hasura** este similar tipului de desen **Planuri reabilitare color**: obiectele de pastrare, demolare, si adaugare sunt de asemenea reprezentate cu gri, galben si respectiv rosu, sau reprezentate cu linii de culoare corespunzatoare. In plus, obiectele au si un tip de hasura specifica materialului (in cazul in care ati utilizat materialul specific). Deoarece tipurile de desene va permit sa reprezentati elementele cu un grad mare de detaliere, puteti utiliza aceasta reprezentare ca baza pentru desene.

Acest tip de desen este momentan activ in proiectul nostru.

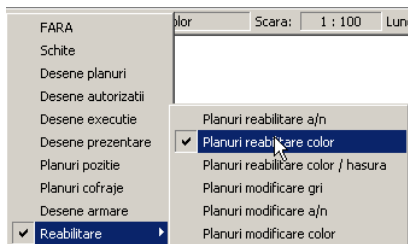


Planuri reabilitare, color

Tipul de desen **Planuri reabilitare, color** afiseaza datele de pastrare, de demolare si de adaugare cu gri, galben si respectiv cu rosu. In ceea ce priveste nivelul de detaliere, acest tip de desen este potrivit pentru autorizatia de constructie.

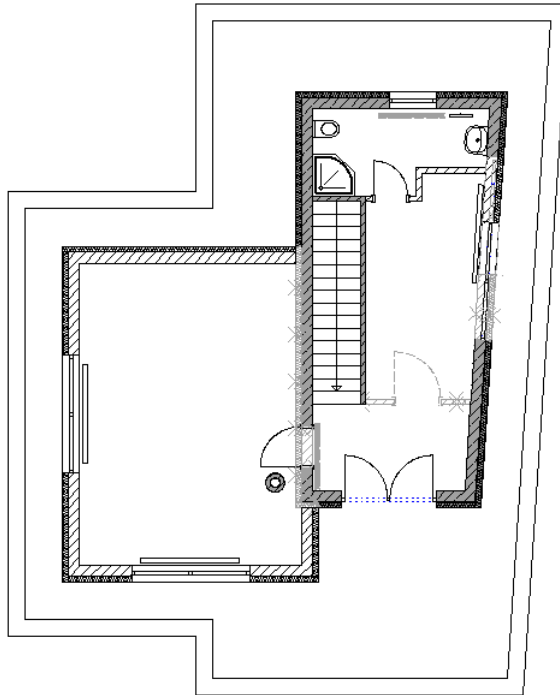


Pentru a schimba tipurile de desene, faceti click cu butonul stang de mouse pe tipul de desen curent din bara statut. Selectati tipul de desen **Planuri reabilitare, color**.

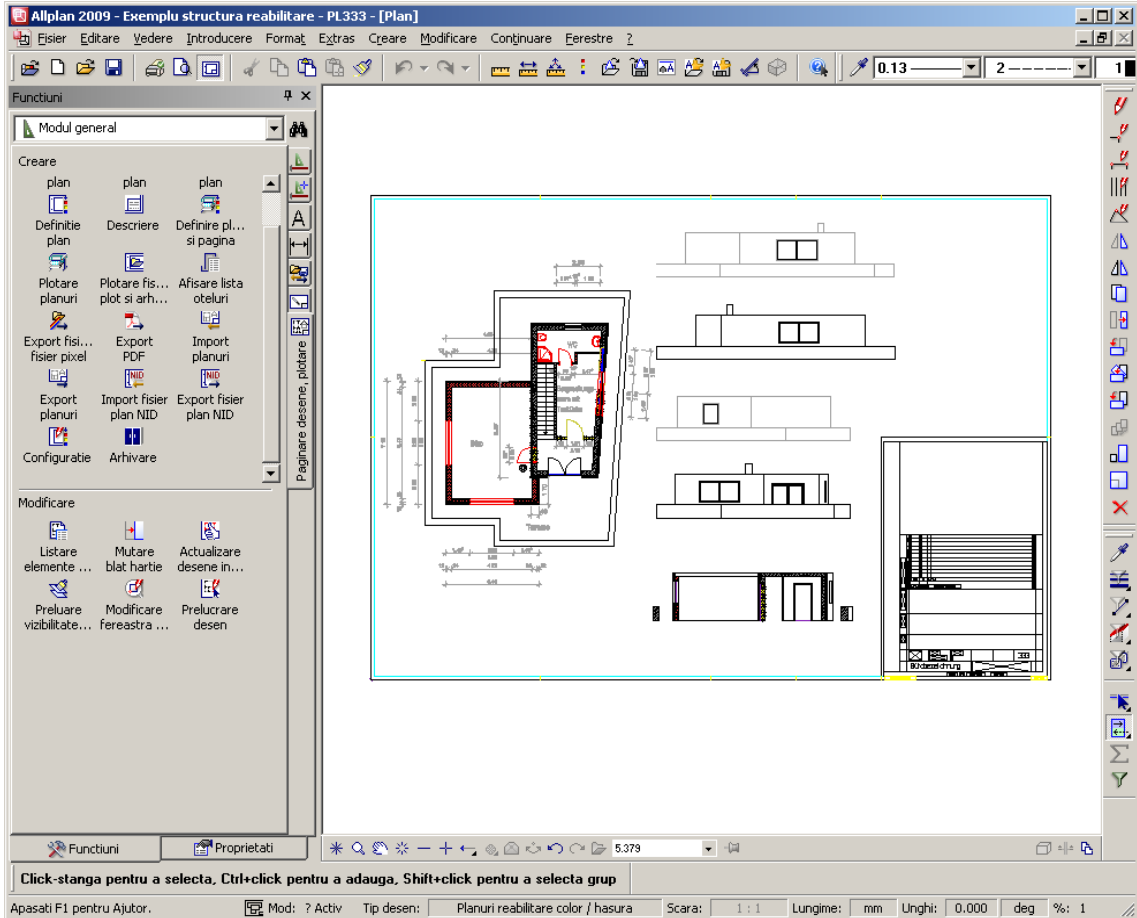


Planuri reabilitare, a/n

Puteti de asemenea sa utilizati tipul de desen **Planuri reabilitare, a/n** ca baza pentru desenul detaliat: si aici, puteti specifica tipul de hasura pentru reprezentarea materialelor de pastrare, demolare si adaugare (in cazul in care ati utilizat materialul specific). Spre deosebire de tipul de desen **Planuri reabilitare color / hasura**, tipul de desen **Planuri reabilitare a/n** este optimizat pentru imprimarile alb/negru.



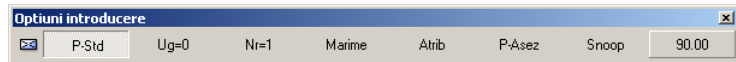
Obiectiv



Accesorii sanitare

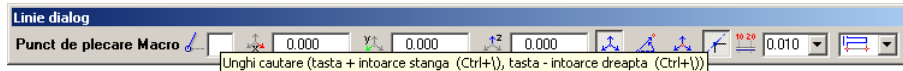
Pentru a pozitiona accesorii sanitare in baie/WC

- Selectati asistentul Instalatii din grupa IBD Reabilitare - Aadaugare.
- 1 Faceti zoom pe accesoriiile sanitare din asistent.
 - 2 Selectati, de exemplu, cada de dus pentagonalala facand dublu-click cu butonul dreapta de mouse pe ea.
 - 3 Verificati daca **Unghi snap cursor** setat in **Optiuni** introducere este **90°**. Daca nu este, selectati 90°.

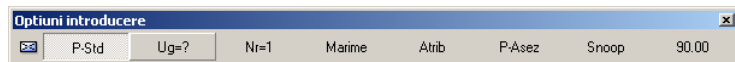


Unghi delta

- 4 Activati pictograma **Snap cursor** din linia de dialog.

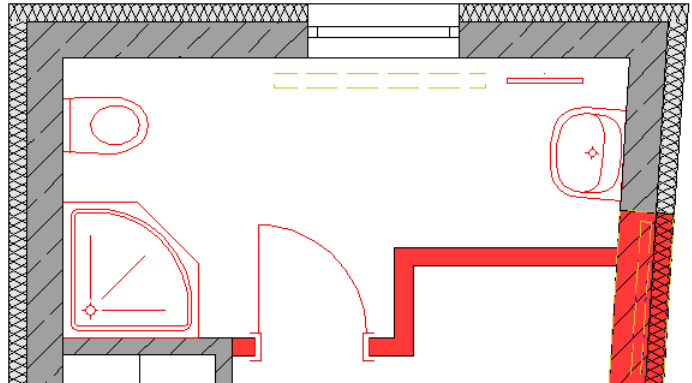


- 5 Apasand tasta + (plus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul trigonometric. Similar, apasand tasta - (minus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul orar.
- 6 Pozitionati dusul in coltul din stanga jos al camerei.
- 7 Selectati o toaleta si pozitionati-o langa peretele exterior din stanga.
- 8 Pentru a pozitiona lavoarul, faceti click pe unghi in optiuni introducere si selectati urmatoarea setare:




introducere unghi

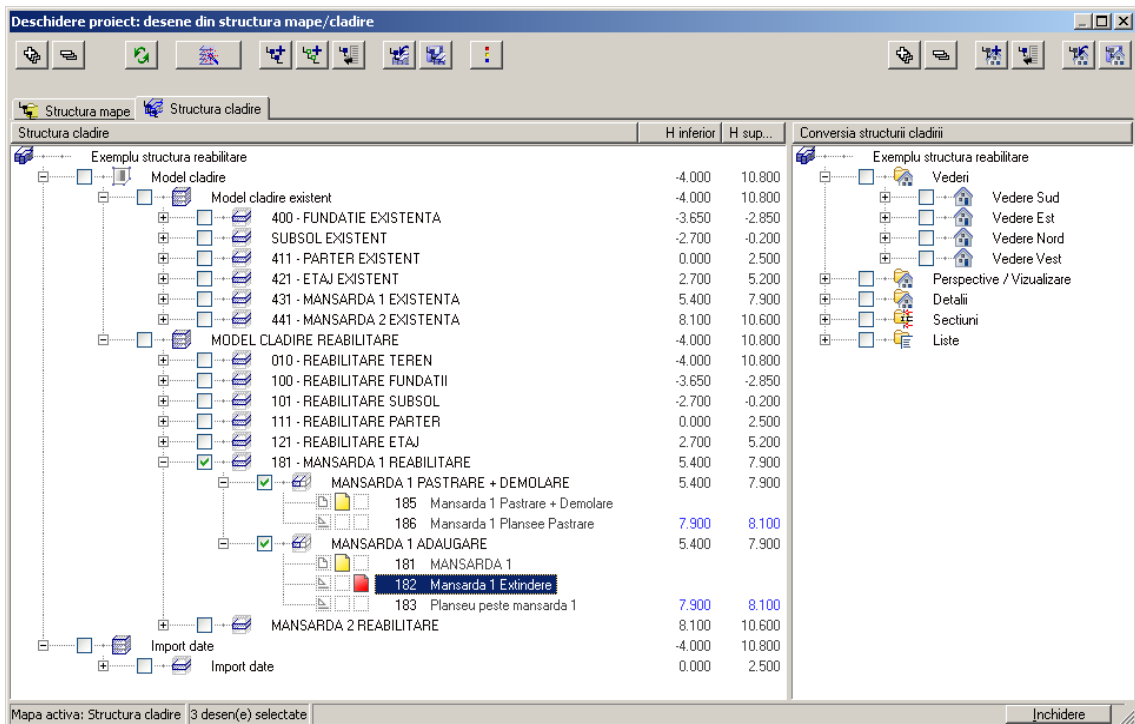
- 9 Pozitionati lavoarul langa peretele exterior inclinat din dreapta. Utilizati cursorul pentru a il roti si pentru a il pozitiona corect. Apasati butonul stang al mouse-ului pentru a ii confirma pozitia. Rezultatul ar trebui sa arate ca in imaginea de mai jos:



Dimensionarea si descrierea desenele de reabilitare

Pentru a dimensiona si descrie desenele finale de reabilitare

- 1 Faceti click pe  Deschidere fisiere proiect (bara Standard).
- 2 Setati desenul 182 Mansarda 1 Extindere ca activ si reschideti desenele 185 Mansarda 1 Pastrare + Demolare si 181 MANSARDA 1 ca activ in fundal.

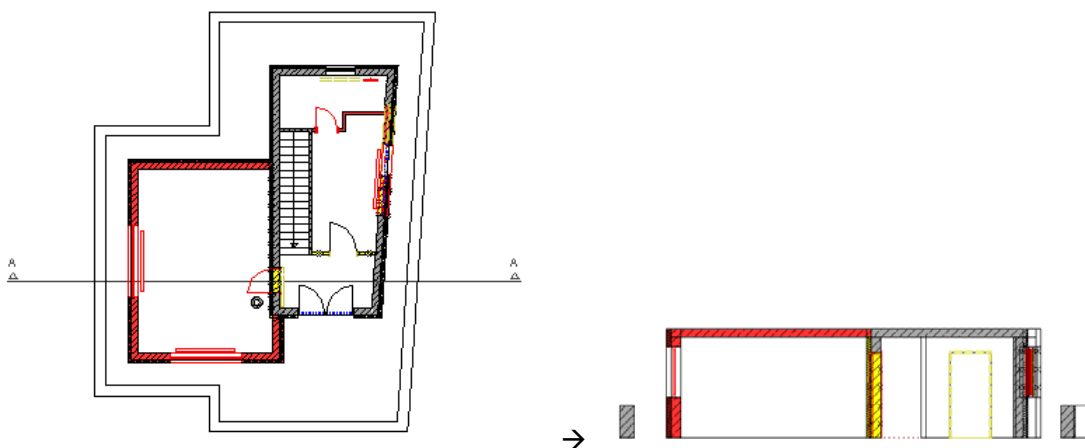


- 3 Selectati asistentul 2D din grupa IBD Reabilitare - Adaugare.
- 4 Faceti zoom pe liniile de cota si pe text.

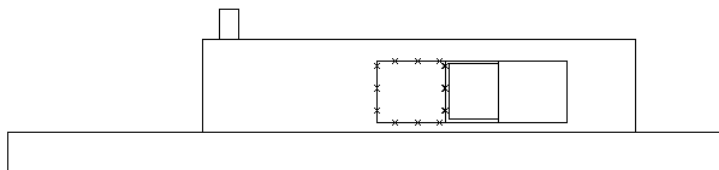
Reprezentare in vederi si sectiuni

In functie de categoria de care apartin componentele (pastrare, demolare, adaugare), puteti sa le afisati in sectiunile de arhitectura si in vederi cu gri/galben/rosu si cu tipurile de linii corespunzatoare (definite pentru vederea plana). Reprezentati planseul cu linie groasa, plasati-l intr-un desen separat sau pe un layer separat si ascundeti-l in plan.

Un exemplu de sectiune:




Urmatoarea ilustratie va arata elevatia est. Tipul de plan "Desen demolare color 100" este activ:



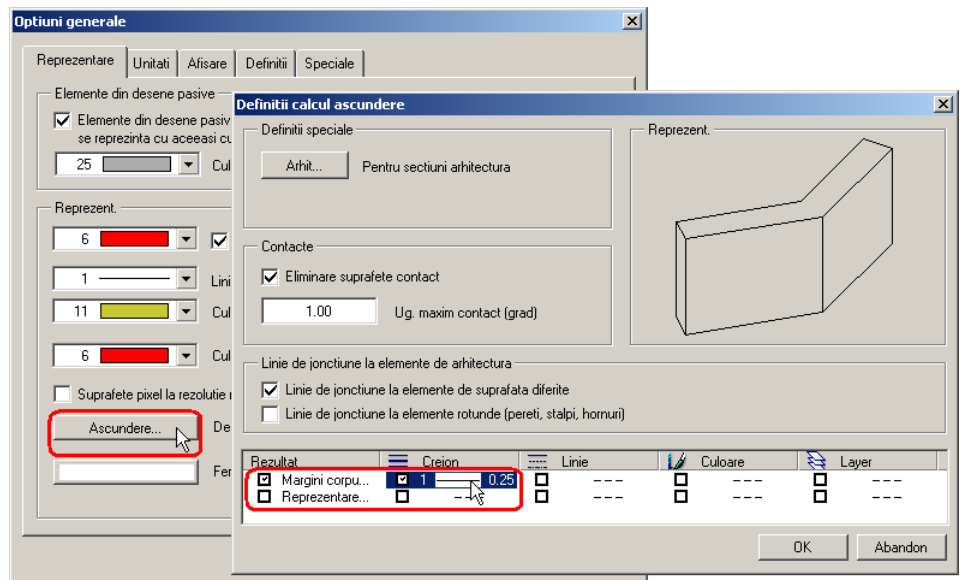
Pentru calculul de ascundere, trebuie sa selectati setarile descrise mai jos.

Setarile pentru calculul de ascundere

Pentru a efectua setarile necesare pentru calculul de ascundere

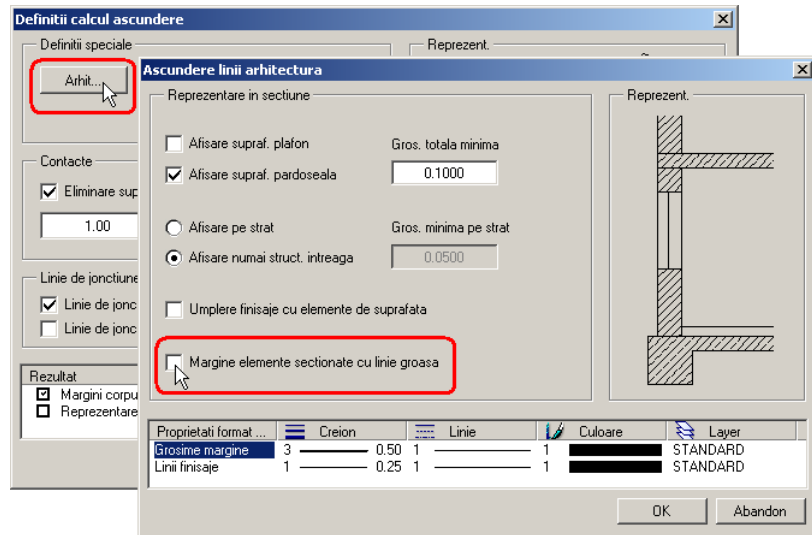
- 1 In bara de instrumente Standard, faceti click pe  Optiuni si selectati Optiuni generale.
- 2 Faceti click pe Ascundere... in tab-ul Reprezentare.
- 3 Se deschide fereastra de dialog Definitii calcul ascundere. Bifati caseta Margini corpuri sectionate si definiti creionul (grosimea creionului pentru elementele vizibile care nu sunt intersectate) cu linie subtire (0.25 mm sau 0.35 mm).

Nota: Setarile pentru Linie, Culoare si Layer nu trebuie suprascrise, deoarece obiectele trebuie sa pastreze setarile originale (culoare si linie in functie de categoria din care fac parte; layerul este acelasi ca si in plan)



- 4 Faceti click pe Arhit.. in caseta de dialog Definitii calcul ascundere.


- 5 Se deschide fereastra de dialog Ascundere linii arhitectura.
Dezactivati casuta Margine elemente sectionate cu linie groasa.





Nota: Setarile de Creion, Linie, Culoare si Layer ale elementelor intersectate nu trebuie suprascrise, deoarece obiectele trebuie sa pastreze setarile originale (Culorarea si Tipul de linie in functie de categoria din care fac parte; Layer-ul este acelasi ca si in plan). Totusi, aceasta inseamna ca trebuie sa desenati componentele cu o linie in plan care va fi de asemenea utilizata pentru reprezentarea componentelor intersectate in sectiunile de arhitectura.

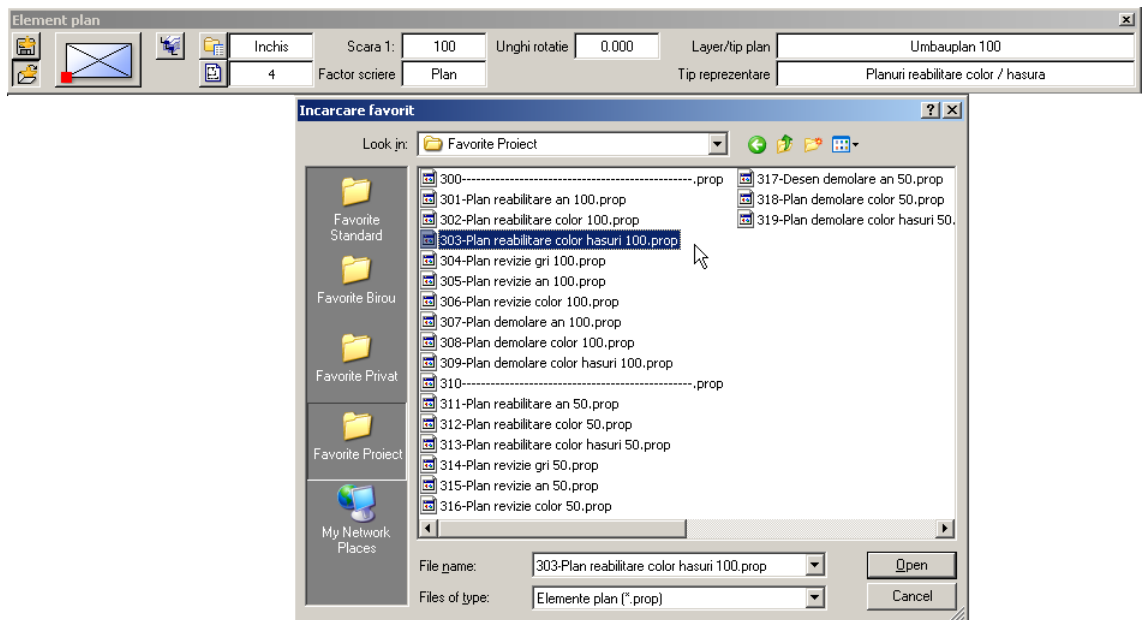
- 6 Faceti click pe OK pentru a confirma noile setari.

Plan plotare

Utilizati  **Prelucrare plan** (bara **Standard**) pentru a comuta pe modulul **Plan plotare**. Puteti utiliza acest modul pentru a crea planuri rapid si usor.

Utilizati functiile  **Definitie plan** si  **Element plan**.

Puteti utiliza functia  **Incarcare favorit** din caseta de dialog **Element plan** pentru a selecta un fisier favorit pentru elementele plan, care sa corespunda favoritelor de reprezentare.



Rezultatul ar trebui sa arate ca in imaginea de mai jos:

Allplan 2009 - Exemplu structura reabilitare - PL333 - [Plan]

Fisier Editare Vedere Introducere Formate Extras Creare Modificare Continutare Ferestre ?

0.13 2 1

Functiuni

Modul general

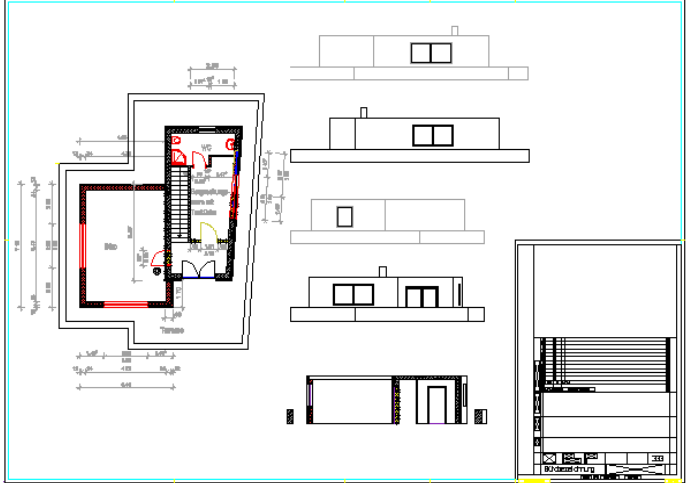
Creare

- plan plan plan
- Definitie plan Descriere Definitie pl... si pagina
- Plotare planuri Plotare fis... plot si arh... Afisare lista oteluri
- Export fisi... fisier pixel Export PDF Import planuri
- Export planuri Import fisier plan NID Export fisier plan NID
- Configuratie Arhivare

Modificare

- Listare elemente ... Mutare blat hartie Actualizare desene in...
- Preluare vizibilitate... Modificare fereastr... Preluare desen

Paginare desene, plotare



Functiuni Proprietati

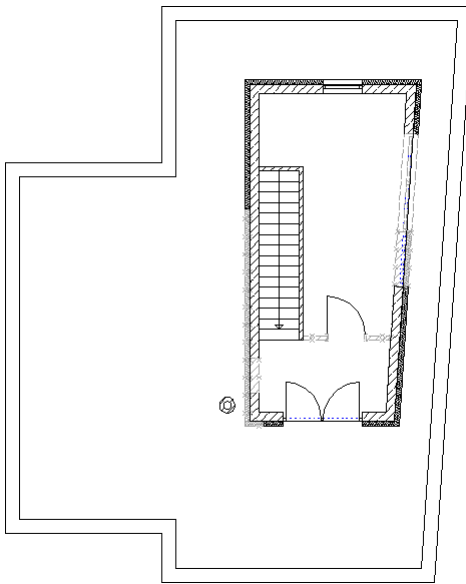
5.379

Click-stanga pentru a selecta, Ctrl+click pentru a adauga, Shift+click pentru a selecta grup

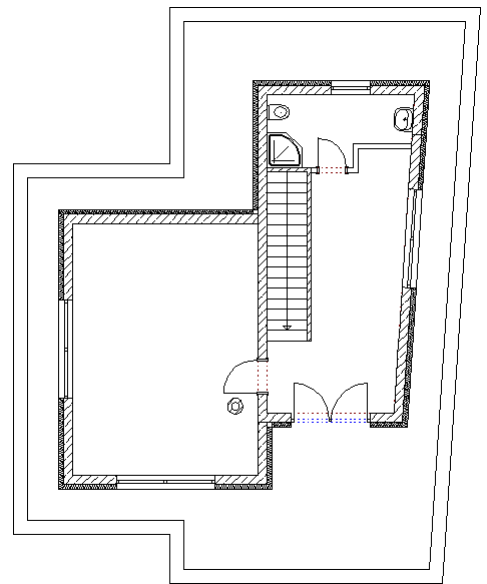
Apasati F1 pentru Ajutor. Mod: ? Activ Tip desen: Planuri reabilitare color / hasura Scara: 1 : 1 Lungime: mm Unghi: 0.000 deg %: 1

Pasul 6: prelucrarea desenelor de demolare si a planurilor de revizie

Obiectiv



Desen de demolare a/n



Plan de revizie a/n

Prelucrarea desenului de demolare

Arhitectii trebuie sa creeze un desen de demolare chiar inainte ca desenul de reabilitare sa fie finalizat. Intr-un desen de demolare sunt reprezentate elementele care urmeaz a fi demolate. Cu alte cuvinte, acest desen contine numai elementele care raman dupa demolare (existente) si cele demolate. Elementele noi (adaugate) nu sunt incluse.

Nu trebuie sa copiat desenul de reabilitare pentru a crea un desen de demolare. Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati unul dintre favoritele de reprezentare pentru desenele de demolare. Allplan va activa automat tipul de desen corespunzator si va ascunde toate layerele puse la dispozitie pentru elementele de adaugare.

Pentru a crea un desen de demolare

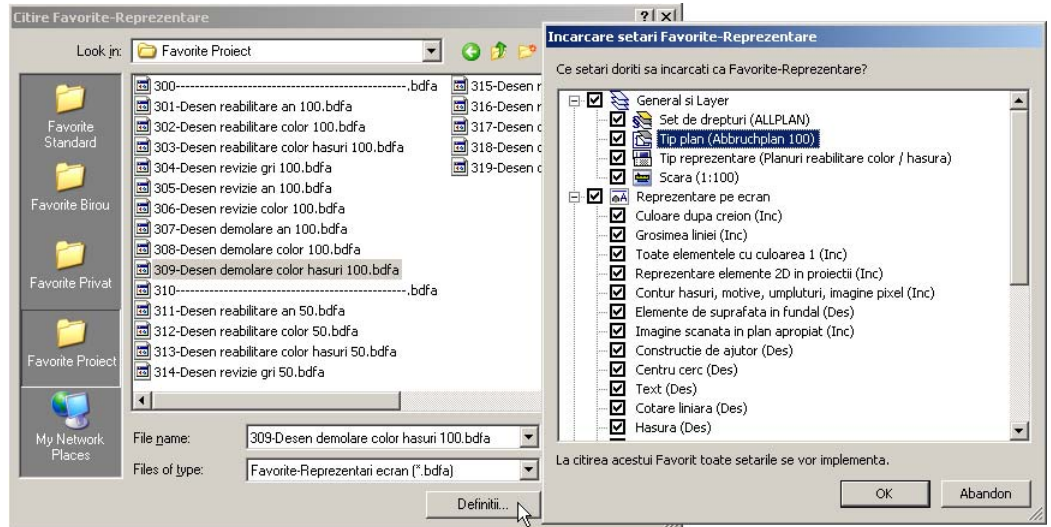
- 1 Setati layerul STANDARD in bara Format.



- 2 In bara de instrumente Standard, faceti click pe  Citire favorite reprezentare.


Se va deschide directorul Favorite proiect.

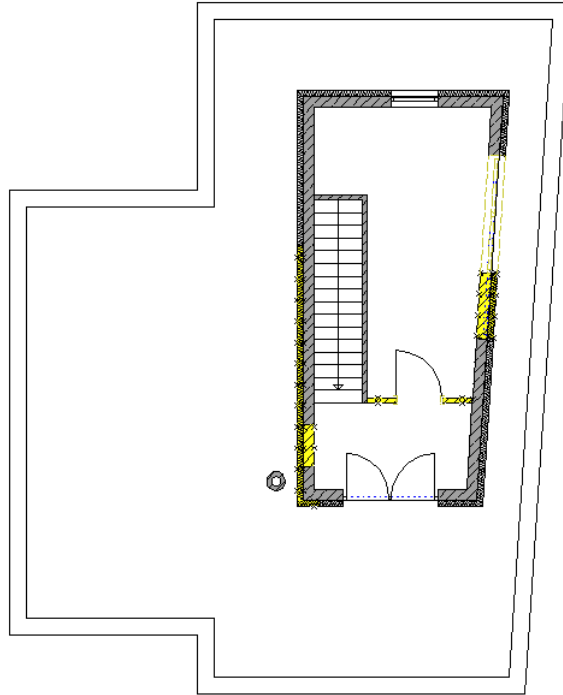
- 3 Selectati fisierul 309-Desen demolare color hasuri 100.bdfa si faceti click pe Definitii....




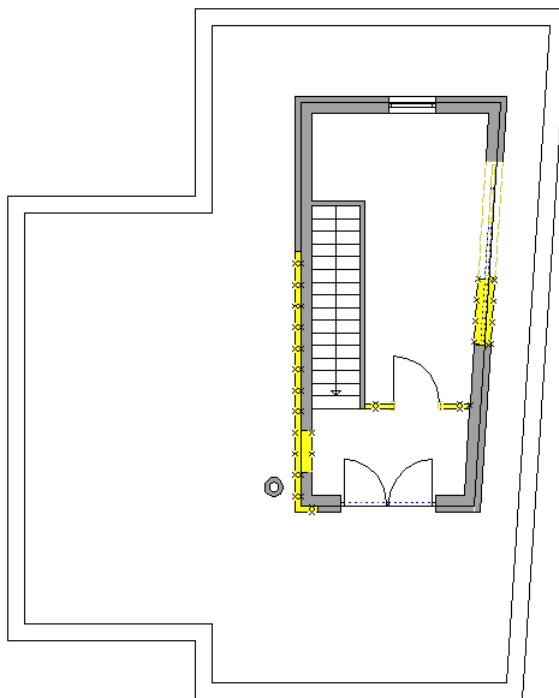
Definitiiile acestui fisier favorit sunt afisate intr-o caseta de dialog.

Fisierul favorit de reprezentare **309-Desen demolare color hasuri 100.bdfa** este asociat cu tipul de plan **Desen demolare 100**. Toate layerele elementelor de adaugare sunt ascunse automat in acest tip de plan.

- 4 Inchideti caseta de dialog fara a efectua vreo setare.
- 5 Faceti click pe **Open** in caseta de dialog **Citire favorite reprezentare**.
- 6 Pentru a reactualiza vederea, faceti click cu butonul dreapta de mouse in spatiul de lucru pentru a deschide meniul contextual si selectati functia  **Actualizare 3D**.
- 7 Faceti click pe **Tot** in Optiuni introducere
Desenul de demolare (color, hasura) este afisat.



- 8 Pentru a afisa desenul de demolare in a/n, selectati din nou  Citire favorite reprezentare (bara Standard) si selectati fisierul 307-Desen demolare an 100.bdfa (vedeti imaginea din sectiunea Obectiv).
- 9 Desenul de demolare este reprezentat in color daca selectati fisierul favorit de reprezentare 308-Desen demolare color 100.



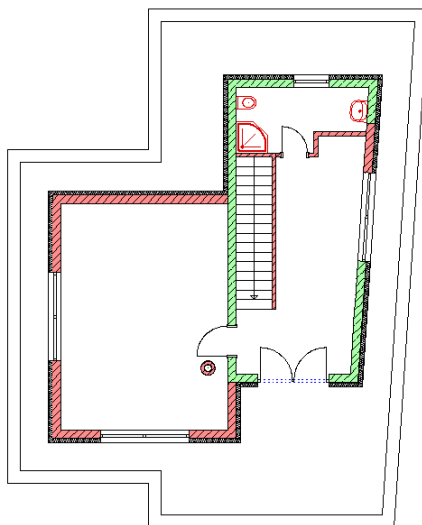
Nota: Setarile definite in fisierele favorite de reprezentare controleaza modul in care sunt reprezentate elementele pe ecran. Puteti utiliza fisierele favorite corespunzatoare pentru toate elementele plan din modulul **Prelucrare plan**.

Prelucrarea planurilor de revizie

Atunci cand lucrarea de reabilitare este completa, trebuie sa creati un **plan de revizie**. In aceste planuri este reprezentat statutul curent al cladirii **dupa** reabilitare. Cu alte cuvinte, planurile de revizie contin elementele care raman dupa demolare (existente) si cele adaugate (elementele noi). Elementele demolate nu sunt incluse.

Procedura de creare a acestor planuri de revizie este aceeaasi ca si crearea desenelor de demolare: nu trebuie sa copiatii desenul de reabilitare. Pur si simplu selectati unul dintre favoritele de reprezentare pentru planurile de revizie, iar Allplan va activa tipul de desen corespunzator si va ascunde toate layerele puse la dispozitie pentru elementele de demolare.

Aceasta imagine araca planul de revizie peste care a fost aplicat fisierul favorit de reprezentare **306-Desen revizie color 100**:



Nota: Setarile definite in fisierele favorite de reprezentare controleaza modul in care sunt reprezentate elementele pe ecran. Puteti utiliza fisierele favorite corespunzatoare pentru toate elementele plan din modulul **Prelucrare plan**.

Pasul 7: camerele existente si camerele noi ale cladirii

Desenele de reabilitare, desenele de demolare si planurile de revizie sunt elemente grafice ale lucrarilor de reabilitare. Pe acestea le aveti deja create. Acum trebuie sa analizati si sa evaluati suprafetele si cantitatile. Datorita faptului ca ati lucrat cu elemente 3D, puteti calcula rapid si usor cantitatile si suprafetele pe baza acestor desene si planuri.

Pasul 7 ofera informatii suplimentare despre cum se creaza, cum se analizeaza si evalueaza camerele pentru datele de pastrare si de adaugare.

Introducere

In principiu, exista trei abordari diferite pentru calcularea suprafetelor si a cantitatilor:

- 1 Calculul **cantitatilor de pastrare** (suprafete locuibile conform DIN 277; cantitati TAI)
- 2 Calculul **cantitatilor de demolare** (incluzand cantitatile si suprafetele deschiderilor ce vor fi create) pe tip de componenta (de ex. perete, usa, fereastră) sau finisaj de suprafata laterala.
- 3 Calculul **cantitatilor de adaugare** (suprafete locuibile conform DIN 277; cantitati TAI)

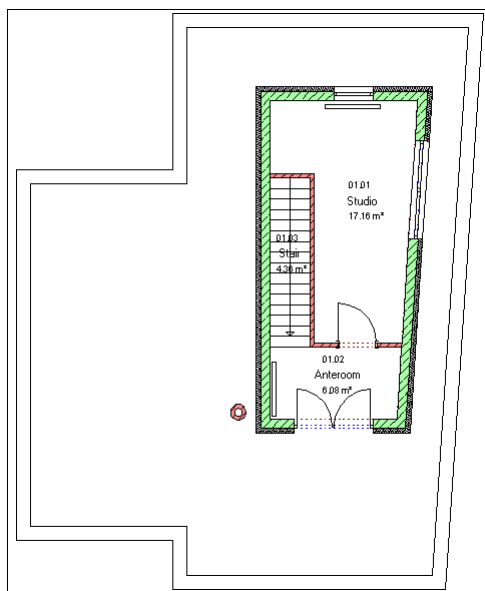
Nota: Puteti obtine calcule corecte de cantitati numai daca **obiectele de demolare si de adaugare nu se intersecteaza!** Pentru aceasta, trebuie sa va asigurati ca elementele de adaugare nu se afla in acelasi desen ca si elementele de demolare sau de pastrare. In plus, pozitionati fiecare categorie (pastrare, demolare, adaugare) pe un

layer separat. Acest lucru va asigura faptul ca veti putea ascunde sau afisa fiecare categorie de reabilitare separat.

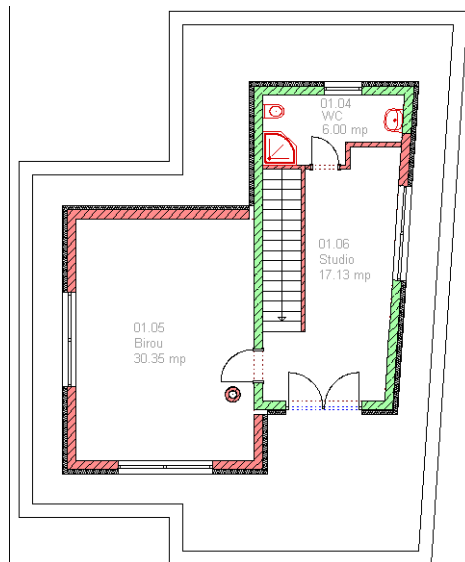
Categoria de reabilitare pentru toate elementele specifice camerelor

Ca si la obiecte, atributele categoriei de reabilitare sunt disponibile si pentru camere, etaje, finisaje, grupe de camere si grupe de etaje. Astfel, puteti defini explicit aceste elemente ca elemente de demolare, pastrare sau adaugare. Ca rezultat, veti putea analiza si evalua toate obiectele separat pe baza categoriei de reabilitare pe care ati atribuit-o.

Obiectiv





Camere de pastrare





Camere de adaugare



Crearea, evaluarea si analiza camerelor de pastrare

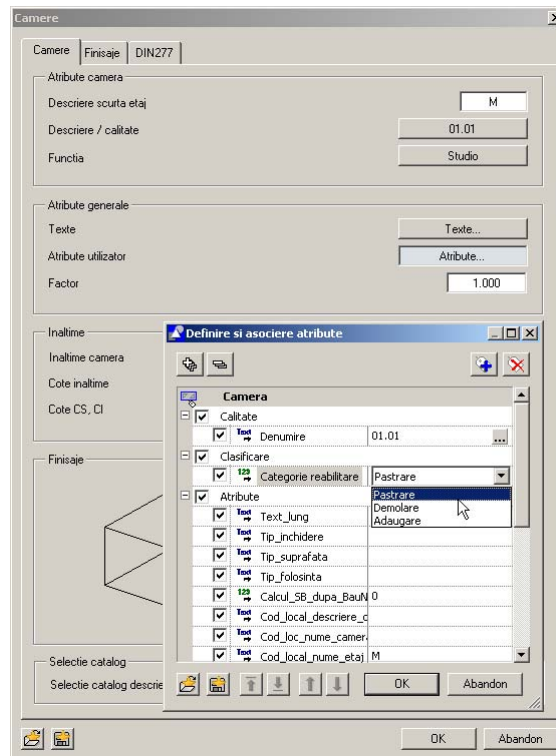
Pentru inceput veti crea, evalua si analiza camerele de pastrare pentru acest proiect.

Camerele de pastrare sunt introduse in desenul de pastrare (desene separate salvate anterior). Puteti utiliza functiile  **Camere** si  **Camere automat** pentru a crea aceste camere.

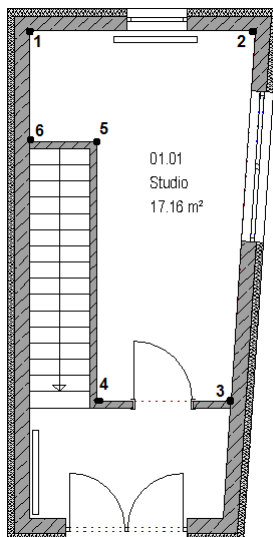
Nota: Daca doriti sa utilizati functia  **Camere automat** pentru a crea camerele, trebuie sa va asigurati ca peretii de pastrare si peretii de adaugare sunt in desene diferite si sa activati optiunea **Taiere** dupa ce ati selectat functia  **Camere automat**. Aceasta se aplica fie ca doriti sa creati camere de pastrare, fie ca doriti sa creati camere de adaugare.

Pentru a crea camerele de pastrare una cate una

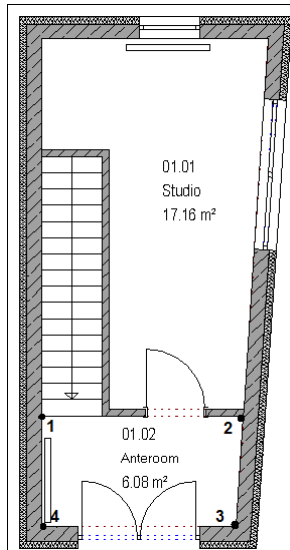
- 1 Setati activ desenul 431 MANSARDA 1 EXISTENTA cu obiectele de pastrare.
- 2 Faceti click pe  **Camere** (paleta **Funcțiuni**, modulul **Arhitectura**, **Cantitati: camere, finisaje, etaje, zona Creare**).
- 3 Faceti click pe  **Proprietati**. Tab-ul **Camere** este activ.
- 4 Faceti click pe **Atribute** si setati atributul **Categorie reabilitare la Pastrare**.



- 5 In caseta de dialog **Camere**, introduceti **M** pentru **Descriere scurta etaj** si **Studio** pentru **Funcție**.
- 6 Inchideti fereastra de dialog
- 7 Faceti click pe cloturile (de la 1 la 6) ale studioului. Inchideti conturul camerei facand din nou click pe punctul 1.
- 8 Puteti introduce o deschiere.

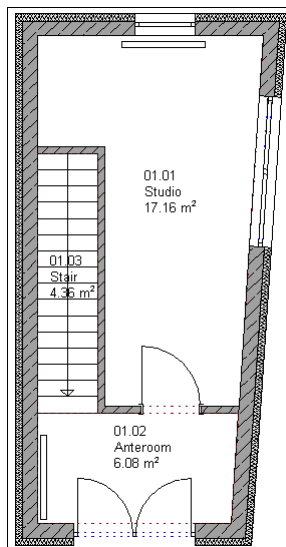



- 9 Definiti urmatoarea camera.
In caseta de dialog **Camere**, introduceti **01.02** pentru **Descriere /calitate** si **Relaxare** pentru **Funcctie**.
- 10 Inchideti fereastra de dialog
- 11 Faceti click pe colturile (de la 1 la 6) ale camerei unul dupa altul.
Inchideti conturul camerei facand din nou click pe punctul 1.
- 12 Puteti introduce o deschiere.



13 Ulterior definiti camera Scara.


Ecranul dumneavoastra ar trebui sa arate astfel:



Puteti analiza si evalua camerele de pastrare utilizand functia  **Suprafete locuibile**. Verificati daca desenele cu elementele de adaugare sunt inchise. Acest lucru asigura faptul ca nu vor fi introduse in analiza camerele de adaugare cu aceeasi functiune.

Pentru a evalua si analiza camerele de pastrare

Desenul 431 cu elementele de pastrare este activ. Toate celelalte desene sunt inchise.

- 1 Faceti click pe  **Suprafete locuibile** (paleta Functiuni, modulul Arhitectura, Cantitati: camere, finisaje, etaje, zona Creare).
- 2 Caseta de dialog **Suprafata construita** se deschide. Selectati de exemplu lista 3 **Functiuni**, (in directorul **Standard**, subdirectorul **64 Suprafete locuibile**).
Faceti click pe **OK**.
- 3 Faceti click pe **Tot in Optiuni** introducere


Lista iesire 1 Pagina			
Denumire Functie		Suprafata	S. B.
01.01 Studio		1.855*1.125 0.5*(2.043+2.238)*6.175	2.087 mp 15.068 mp
		Total Suprafata: 17.16 - 0.0 %	17.16 mp
01.02 Afternoon		0.5*(3.356+3.234)*1.845	6.079 mp
		Total Suprafata: 6.08 - 0.0 %	6.08 mp
01.03 Stair		4.320*1.010	4.363 mp
		Total Suprafata: 4.36 - 0.0 %	4.36 mp
SUPRAFATA LOCUIBILA:			27.60 mp
			PAGINA: 1

Crearea, evaluarea si analiza camerelor de adaugare

Urmatorul pas este crearea, evaluarea si analiza camerelor de adaugare de la mansarda. Pentru asta, veti utiliza planul de revizie.

Pentru a crea camerele de adaugare una cate una


1 Setati desenul 181 MANSARDA 1 activ si desenul 185 Mansarda 1 Pastrare + Demolare ca activ in fundal.

2 Faceti click pe  Citire favorite reprezentare (in bara Standard).

Se va deschide directorul Favorite proiect.

3 Selectati fisierul 306-Desen revizie color 100.bdfa.

Acest fisier favorit va ascunde automat elementele de demolare.

4 Utilizati din nou functia  Camere (paleta Functiuni, modulul Arhitectura, Cantitati: camere, finisaje, etaje, zona Creare) pentru a crea camerele de adaugare.

Verificati setarile din Atributele definite de utilizator in caseta de dialog Camere: atributul Categorie reabilitare trebuie sa fie setat la Adaugare.

Camere

Camere Finisaje DIN277

Atribute camera

Descriere scurta etaj M

Descriere / calitate 01.06

Funcția Camera de sedint

Atribute generale

Texte Texte...

Atribute utilizator Atribute...

Factor 1.000

Inaltime

Inaltime camera

Cote inaltime

Cote CS, CI

Finisaje

Selectie catalog

Selectie catalog descrie

Definire si asociere atribute

Camera

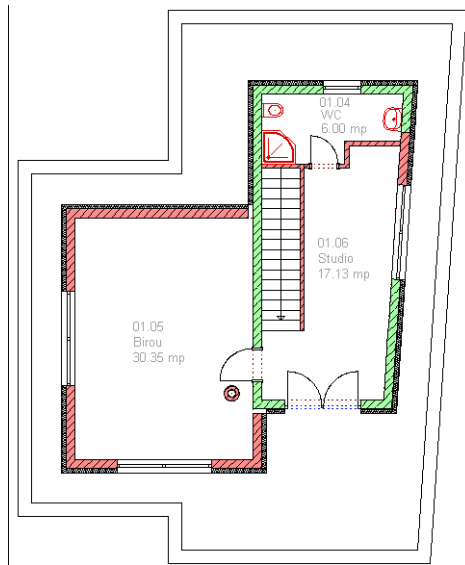
<input checked="" type="checkbox"/>	Calitate		
<input checked="" type="checkbox"/>	Denumire	01.06	...
<input checked="" type="checkbox"/>	Clasificare		
<input checked="" type="checkbox"/>	123	Categorie reabilitare	Adaugare
<input checked="" type="checkbox"/>	Atribute		
<input checked="" type="checkbox"/>	Text_lung		
<input checked="" type="checkbox"/>	Tip_inchidere		
<input checked="" type="checkbox"/>	Tip_suprafata		
<input checked="" type="checkbox"/>	Tip_folosinta		
<input checked="" type="checkbox"/>	123	Calcul_SB_dupa_BauN 0	
<input checked="" type="checkbox"/>	Cod_local_descriere_c		
<input checked="" type="checkbox"/>	Cod_loc_num_e_camer		
<input checked="" type="checkbox"/>	Cod_local_num_e_etaj	M	


OK Abandon


OK Abandon

5 Creati camera.

Rezultatul ar trebui sa arate ca in imaginea de mai jos:



Nota: Daca utilizati functia  Camere automat pentru crearea camerelor, activati optiunea Taiere. Acest lucru asigura faptul ca Allplan detecteaza si interpreteaza corect peretii de adaugare ca separatori de camere.

Pentru a analiza si evalua camerele de adaugare, utilizati din nou functia  **Suprafete locuibile**. Verificati daca desenele cu camerele de pastrare sunt inchise. Acest lucru asigura faptul ca nu vor fi introduse in analiza camerele de adaugare cu aceeasi functiune din categoria pastrare.

Urmatoarea lista va fi scoasa (directorul **Standard**, subdirectorul **64 Suprafete locuibile**, lista **3 Functiuni**):

CALCUL SUPRAFETELOR LOCUIBILE			Exemplu structura reabilitare	
Lista dupa tip utilizare si functiuni		Rezultatele calculate sunt determinate din valorile interne rotunjite la doua zecimale!		
MAPA:		DATA/ORA: 05.10.2009 12:28		
-----		CREATOR: -----		
Denumire Functie	Suprafata			S. B.
01.04 Studio	2.200*0.600 0.5*(3.768+3.685)*1.255	1.320 mp 4.677 mp		
		Total Suprafata: 6.00 - 0.0 %		6.00 mp
01.05 Birou	0.5*(3.355+3.234)*1.845	30.350 mp		
		Total Suprafata: 30.35 - 0.0 %		30.35 mp
01.06 Camera de sedinta	0.5*(0.919+1.363)*6.765 1.845*1.125 6.165*1.190	7.719 mp 2.046 mp 7.336 mp		
		Total Suprafata: 17.13 - 0.0 %		17.13 mp
		SUPRAFATA LOCUIBILA:		53.48 mp
				PAGINA: 1

Pasul 8: evaluarea si analizarea elementelor de demolare si adaugare

Deoarece bugetele sunt restranse, este foarte important sa determinati din timp costurile.

Atunci cand lucrati cu elemente 3D, puteti utiliza noile functii din Allplan 2009 pentru calculul suprafetelor si cantitatilor separat pentru fiecare categorie de reabilitare (pastrare, demolare, adaugare). Acest lucru se aplica si pentru noile deschideri sau pentru deschiderile care vor fi inchise in peretii de pastrare.

Obiectiv




Lista iesire 3 Pagini

Exemplu structura reabilitare







ADAUGARE: PERETI

Adaugare pereti - Calcul suprafete (mp) cu suma suprafetelor >2.50 mp

MAPA: _____ DATA/ORA: 05.10.2009 13:33
CREATOR: _____


NUME OBIECT/ MATERIAL	GRAFIC	BUCATI	GROSIME	LUNGIME	DIMENSIUNI	SUPRAFATE
Dämmung k.Ausw.Dämmung		1	12.0 cm	4.960 m	4.960*2.700	13.392 mp
SUMA PARTIALA:						13.392 mp
k.Ausw.Dämmung		1	12.0 cm	1.460 m	2.700*1.460	3.942 mp
SUMA PARTIALA:						3.942 mp
k.Ausw.Dämmung		1	12.0 cm	7.030 m	7.030*2.700 -(2.510*1.260)	18.981 mp -3.163 mp
SUMA PARTIALA:						15.818 mp

PAGINA: 1









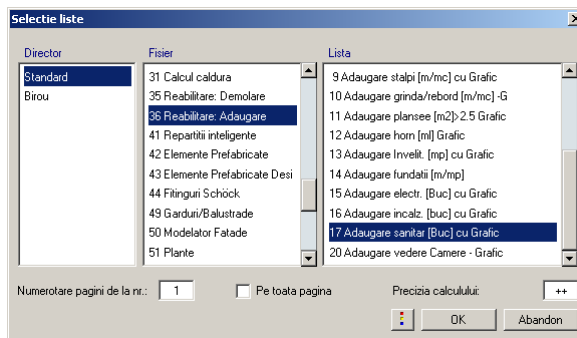
Peretii de adaugare (functia  Iesire lista, directorul Standard, 36 Reabilitare: adaugare, lista 2 Adaugare pereti [mp] cu Grafic).

Evaluarea noilor cantitati ale cladirii utilizand noile liste/extrase

Puteti analiza noile cantitati utilizand functia  Iesire lista.

Pentru a evalua si analiza noile cantitati ale cladirii prin utilizarea noilor liste/extrase

- Desenul 181 MANSARDA 1 este activ si desenul 185 Mansarda 1 Pastrare + Demolare este activ in fundal.
- 1 Faceti click pe  Iesire lista (paleta Functiuni, modulul Arhitectura, submodulul Cantitati: camere, finisaje, etaje, zona Creare).
- 2 In directorul Standard, selectati subdirectorul 36 Reabilitare: Adaugare si selectati lista 15 Adaugare electr. [Buc] cu Grafic.



- 3 Faceti click pe OK si selectati Tot in Optiuni introducere.

Lista iesire 1 Pagina




1

ADAugARE: SANITARE


Exemplu structura reabilitare

Adaugare elemente sanitare - Calcul numar elemente (Bucati)

MAPA: _____ DATA/ORA: 02.10.2009 10:28
 CREATOR: _____

NUME OBIECT/ DESCRIERE	GRAFIC	LOC CONSTRUCTIE	BUCATI
Fünfeck dusche S-DW-5E100-2\			1
		SUMA: S-DW-5E100-2\	1
Handwaschbecken S-WB-M-1\			1
		SUMA: S-WB-M-1\	1
WC S-WC-1\			1
		SUMA: S-WC-1\	1
TOTAL NUMAR ELEMENTE:			3
			PAGINA: 1



Excel Format-Text Inchidere

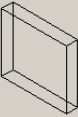
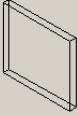
- 4 Selectati din nou functia  Iesire lista si creati o lista pentru pereti (directorul Standard, subdirectorul 36 Reabilitare: Adaugare, lista Adaugare pereti [mp] cu Grafic) si o alta lista








pentru ferestre (directorul Standard subdirectorul, 3 Finisaje, lista 1 Ferestre).


Urmatoarea ilustratie va arata lista pentru noile ferestre.

O ilustratie despre lista cu pereti este pusa la dispozitie in sectiunea **Obiectiv**.


ADAUGARE: TAMPLARII FERESTRE							Exemplu structura reabilitare
Adaugare tamplarii ferestre si usi-ferestre - Calcul suprafete (mp)							
MAPA: _____					DATA/ORA: 05.10.2009 13:50		
					CREATOR: _____		
NUME OBIECT/ DESCRIERE	GRAFIC	BUCATI	LATIME	H. MAXIM	SUPRAFATA	SUPRAFATA TOTALA	
Fenster 2fig. FE2\		1	2.510 m	1.260 m	3.16 mp	3.16 mp	
FE2\		2	2.510 m	1.260 m	3.16 mp	6.32 mp	
TOTAL SUPRAFATA VITRATA:						9.48 mp	
PAGINA: 1							

ADAUGARE: CORPURI NOI IN PERETI EXISTENTI								Exemplu structura reabilitare
Adaugare corpuri la deschiderile existente in peretii existenti - Calcul suprafata (mp)								
MAPA: _____						DATA/ORA: 05.10.2009 17:45		
						CREATOR: _____		
NUME OBIECT/ MATERIAL	GRAFIC	BUCATI	GROSIME	LUNGIME	INALTIME	DIMENSIUNI	SUPRAFATA	
Wand Allgemein WA-MAUER-OEF-NEU		1	24.0 cm	1.406 m	1.260 m	2.520*1.406	3.543 mp	
SUMA PARTIALA:							3.543 mp	
WA-MAUER-OEF-NEU		1	12.0 cm	1.406 m	1.260 m	2.520*1.406	3.543 mp	
SUMA PARTIALA:							3.543 mp	
SUMA FINALA:							7.086 mp	
							PAGINA: 1	


Noile corpuri de adaugare din peretii de pastrare (functia  Iesire lista, directorul Standard, 36 Reabilitare: adaugare, lista 3 Corpuri adaugare [mp] cu Grafic).

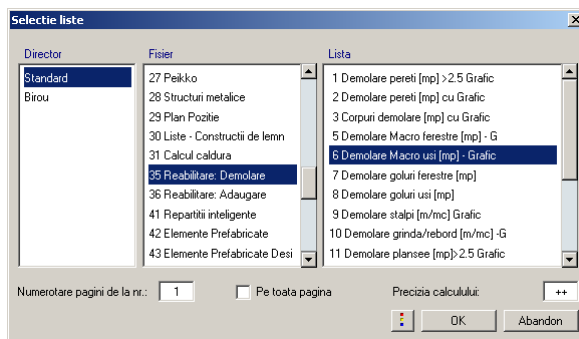
Evaluarea si analiza cantitatilor de demolare, utilizand oricare dintre liste

Puteti analiza cantitatile de demolare cu functia  Iesire lista.

Pentru a analiza si evalua cantitatile de demolare utilizand listele

➤ Desenul 181 MANSARDA 1 este activ si desenul 185 Mansarda 1 Pastrare + Demolare este activ in fundal.

- 1 Faceti click pe  Iesire lista (paleta Functiuni, modulul Arhitectura, submodulul Cantitati: camere, finisaje, etaje, zona Creare).
- 2 In directorul Standard, selectati subdirectorul 35 Reabilitare: demolare si alegeti lista 6 Demolare Macro usi [mp] - Grafic.




- 3 Faceti click pe OK si selectati Tot in Optiuni introducere.

Lista iesire 1 Pagina

DEMOLARE: TAMPLARIE USI Exemplu structura reabilitare

Demolare tamplarie usi - Calcul suprafata (mp)




MAPA: _____ DATA/ORA: 06.10.2009 11:39
CREATOR: _____

NUME OBIECT/ DESCRIERE	GRAFIC	BUCATI	LATIME	H. MAXIM	SUPRAFATA	TOTAL SUPRAFATA
Holztür 1fig. TU-ABBR\		1	1.010 m	2.120 m	2.14 mp	2.14 mp
TOTAL SUPRAFETE USI:						2.14 mp

PAGINA: 1

Excel Format-Text Inchidere

Aceasta ilustratie va arata lista pentru peretii de demolare (directorul Standard, subdirectorul 35 Reabilitare: demolare, lista 2 Demolare pereti [mp] cu Grafic):

DEMOLARE: PERETI							Exemplu structura reabilitare
Demolare pereti - Calcul suprafete (mp) -> toate suprafetele incluse							
MAPA: _____				DATA/ORA: 06.10.2009 12:01			
				CREATOR: _____			
NUME OBIECT/ MATERIAL	GRAFIC	BUCATI	GROSIME	LUNGIME	DIMENSIUNI	SUPRAFATA	
Dämmung WA-DAEM-ABBR\		1	11.5 cm	2.234 m	2.500*2.234 -(2.120*1.010)	5.585 mp -2.141 mp	
SUMA PARTIALA:						3.444 mp	
WA-DAEM-ABBR\		1	12.0 cm	0.480 m	2.700*0.480	1.296 mp	
SUMA PARTIALA:						1.296 mp	
WA-DAEM-ABBR\		1	12.0 cm	5.450 m	5.450*2.700	14.715 mp	
SUMA PARTIALA:						14.715 mp	
						PAGINA: 1	


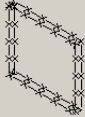
Selectati lista 3 Corpuri adaugare [mp] cu Grafic (directorul Standard, 35 Reabilitare: demolare). Urmatoarea lista va fi scoasa:

◀ 1 ▶

DEMOLARE: CORPURI DE DEMOLARE IN PERETI EXISTENTI
Exemplu structura reabilitare

Corpuri de demolare pentru introducere deschideri noi in pereti existenti - Calcul suprafata (mp)

MAPA: _____ DATA/ORA: 06.10.2009 09:50
CREATOR: _____

NUME OBIECT/ MATERIAL	GRAFIC	BUCATI	GROSIME	LUNGIME	INALTIME	DIMENSIUNI	SUPRAFATA
Wand Allgemein WA-MAUER-OEF-NEU		1	24.0 cm	0.885 m	2.120 m	4.240*0.885	3.752 mp
SUMA PARTIALA:							3.752 mp
WA-MAUER-OEF-NEU		1	12.0 cm	1.406 m	1.260 m	2.520*1.406	3.543 mp
SUMA PARTIALA:							3.543 mp
TOTAL:							7.295 mp

PAGINA: 1



🔍
📄
Excel
👤
📄
Format-Text
Inchidere

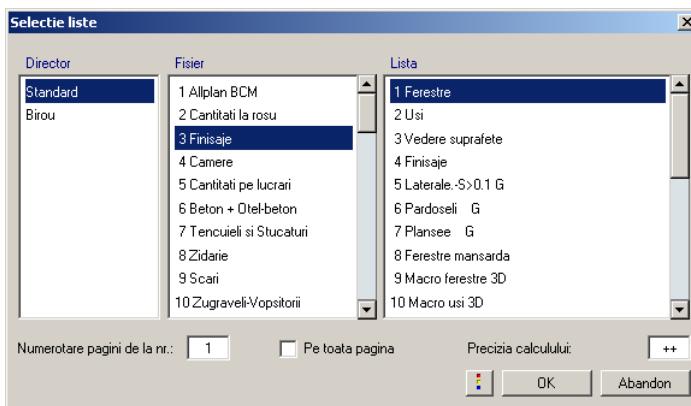
Evaluarea si analiza cantitatilor de demolare, utilizand oricare dintre liste

Nota: Puteti utiliza imediat orice lista predefinita pentru evaluarea datelor de reabilitare. Mai intai trebuie filtrate datele in functie de categoria de reabilitare (Demoliare, Pastrare sau Adaugare).

Urmatoarea sectiune descrie procedura utilizand ferestrele de demolare ca exemplu.

Pentru a analiza si evalua cantitatile de demolare utilizand listele

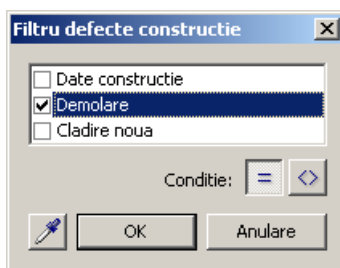
- 1 Setati desenul 185 Mansarda 1 Pastrare + Demolare activ.
- 2 Faceti click pe  Citire favorite reprezentare (in bara Standard).
- Se va deschide directorul Favorite proiect.
- 3 Selectati fisierul 308-Desen demolare color 100.bdfa.
- 4 Faceti click pe  Iesire lista (paleta Functiuni, modulul Arhitectura, submodulul Cantitati: camere, finisaje, etaje zona, Creare).
- 5 In directorul Standard, selectati subdirectorul 3 Finisaje si alegeti lista 1 Ferestre.



- 6 Apasati OK pentru confirmarea setarilor.
- 7 In Asistent filtru, faceti click pe Filtru categorie reabilitare.



- 8 Caseta de dialog Filtru categorie reabilitare se va deschide. Selectati Demolare si faceti click pe OK pentru confirmare.



- 9 Faceti click pe Tot in Optiuni introducere

The image shows a window titled 'Lista iesire 1 Pagina'. It displays a table with the following data:

DEMOLARE: GOLURI FERESTRE						Exemplu structura reabilitare
Demolare goluri ferestre si usi/ferestre - Calcul de suprafata (mp)						
MAPA:			DATA/ORA: 06.10.2009 12:02			
			CREATOR:			
NUME OBIECT/ DESCRIERE	BUCATI	LATIME	INALTIME MAXIMA	SUPRAFATA	SUPRAFATA TOTALA	
Fenster 1flg. FE-ABBR\	1	2.510 m	1.260 m	3.16 mp	3.16 mp	
TOTAL SUPRAFATA VITRATA:					3.16 mp	
					PAGINA: 1	

At the bottom of the window, there are icons for search, help, and print, along with buttons for 'Excel', 'Format-Text', and 'Inchidere'.

Acum ati ajuns la finalul acestui tutorial. Ati invatat cum sa creati rapid desene de pastrare, desene de demolare si planuri de revizie utilizand noile functii din Allplan 2009 implreuna cu IBD Reabilitare. In plus, ati observat cum se pot extrage cantitatile si suprafetele din modelul cladirii.

Index

A

asistenti 14
avantaje 34

C

camere de adaugare
 creare, evaluare si analizare 134
camere de pastrare
 creare, evaluare si analizare 129
camere de pastrare, camere de adaugare 126
categorii de reabilitare, atribute 128
cladire noua
 adaugare 74
 fereastră 82, 101
 pereti exteriori 74
 pereti interiori 79
 usa interioara 80
conversie pentru lucrari reabilitare 44, 58
convertirea datelor de tip pastrare in date de tip demolare 58
convertirea ferestrelor de tip pastrare in ferestre de demolare 100

D

definitii 4
 desen de demolare 6
 desene existente 4
 plan de revizie 7
 planuri reabilitari 5
demolare
 fereastră 100
desen de demolare 116, 122
 perete interior 58
 strat de izolatie al peretelui exterior 62
 usa interioara 60

desene de adaugare 73
 exceptie 89
desene existente 10, 56
 copiere 56
 creare 34
 ferestre si usi 40
 horn 44
 parapet 46
 pereti exteriori si interiori 35
 planseu 51
 radiator 43
 scara 49

E

elemente 2D 102
evaluarea si analizarea datelor
 camere 126
 camere de adaugare 134
 camere de pastrare 129
 elemente de adaugare 134, 140
 elemente de demolare 134, 144
evaluarea si analizarea suprafetelor si cantitatilor 127

F

favorite reprezentare 122

I

importare DWG 30
importarea datelor care vor reprezenta referinta pentru desen 30
instalare 16

L

lucrari de reabilitare modalitatea de lucru 10

M

marirea deschiderilor 89

modificarea statutului layerelor
94

mutarea deschiderilor din pereti
89

O

obiecte de demolare 89, 96

obiecte de adaugare 89

obiecte demolare, adaugare 92
creare strat cu strat 96, 102
grosimea obiectului de
adaugare 102
pentru fereastră 99, 102

P

pardoseala 51

pereti de pastrare
astuparea deschiderilor 82
crearea deschiderilor 82

plan 119

plan de revizie 10, 116, 126

planuri de reabilitare, a/n 109

planuri reabilitare color / hasura
107

planuri reabilitare, color 108

planuri reabilitari 10, 56, 109
cladire noua 62, 74, 79, 80,
82

cotare si descriere 114

demolare 58, 60, 62

deschideri in pereti 82, 94

desene de adaugare 73

proiect sablon 14

copierea si redenumirea 28

T

tip desen 35

tipuri de reprezentare 70

planuri de reabilitare, a/n
109

planuri reabilitare color /
hasura 107

planuri reabilitare, color 108

V

vederi si sectiuni 116

Vederi si sectiuni 116